

BAB IV

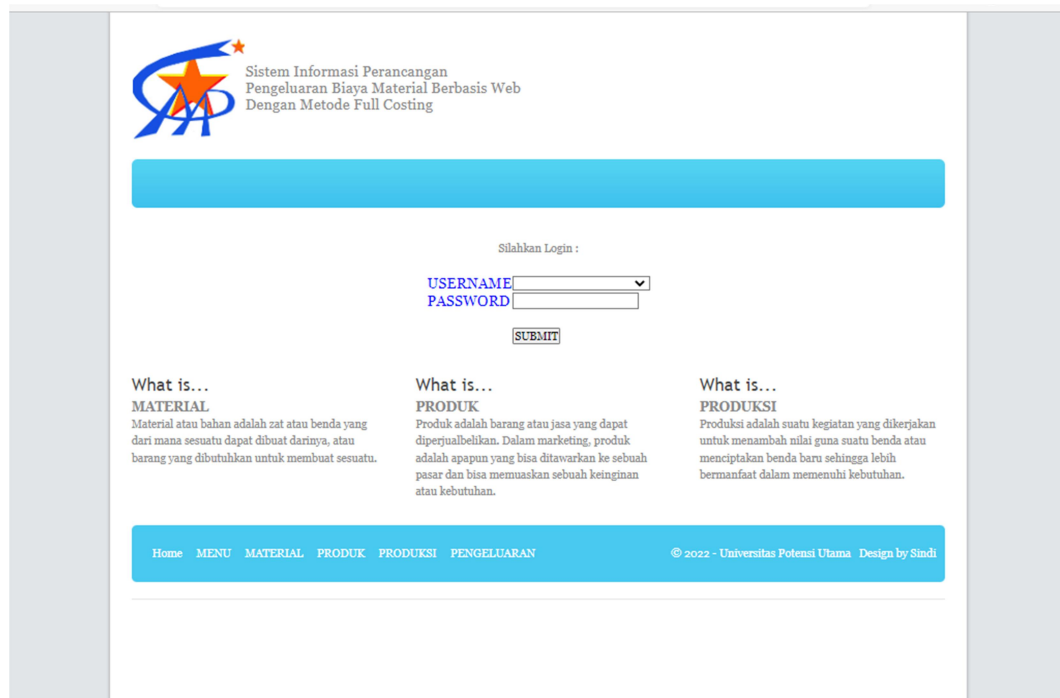
HASIL DAN PEMBAHASAN

IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari aplikasi Sistem Informasi Perancangan Pengeluaran Biaya Material Berbasis *Web* Dengan Metode *Full Costing* (Studi Kasus: PT. Marelan Anugrah Perkasa) dapat dilihat sebagai berikut:

1. Tampilan *Form* Login

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Login dapat dilihat pada gambar IV.1.



**Sistem Informasi Perancangan
Pengeluaran Biaya Material Berbasis Web
Dengan Metode Full Costing**

Silahkan Login :

USERNAME

PASSWORD

What is...
MATERIAL
Material atau bahan adalah zat atau benda yang dari mana sesuatu dapat dibuat darinya, atau barang yang dibutuhkan untuk membuat sesuatu.

What is...
PRODUK
Produk adalah barang atau jasa yang dapat diperjualbelikan. Dalam marketing, produk adalah apapun yang bisa ditawarkan ke sebuah pasar dan bisa memuaskan sebuah keinginan atau kebutuhan.

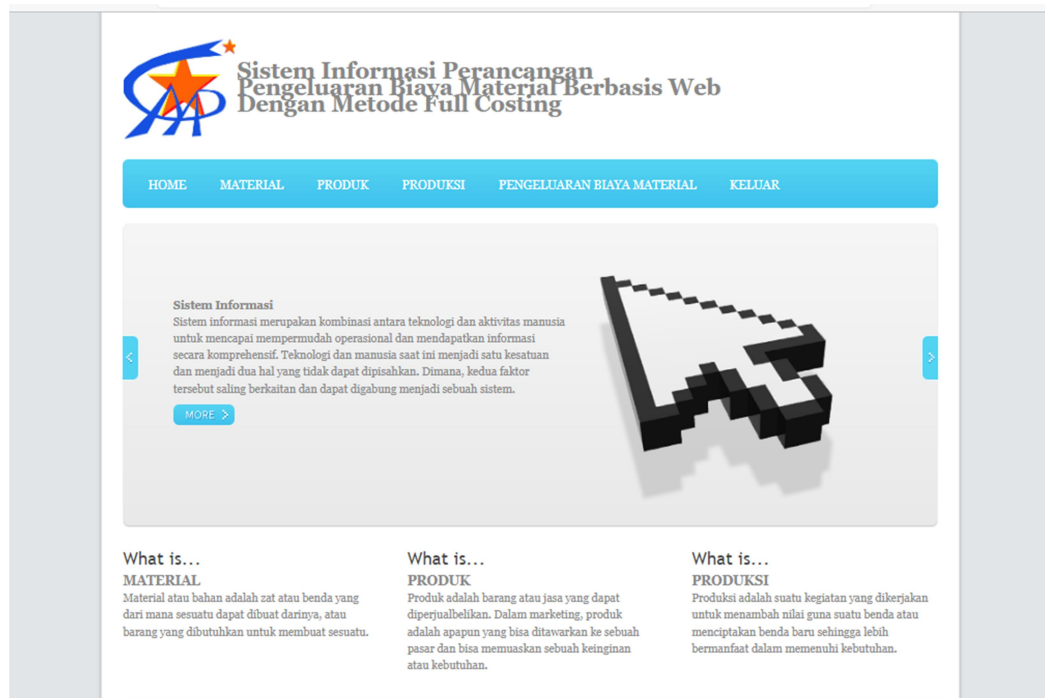
What is...
PRODUKSI
Produksi adalah suatu kegiatan yang dikerjakan untuk menambah nilai guna suatu benda atau menciptakan benda baru sehingga lebih bermanfaat dalam memenuhi kebutuhan.

Home MENU MATERIAL PRODUK PRODUKSI PENGELUARAN © 2022 - Universitas Potensi Utama Design by Sindi

Gambar IV.1. Tampilan *Form* Login

2. Tampilan *Form* Menu

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Menu dapat dilihat pada gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan *Form* Menu

3. Tampilan *Form* Material

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Material dapat dilihat pada gambar IV.3.



Sistem Informasi Perancangan
Pengeluaran Biaya Material Berbasis Web
Dengan Metode Full Costing

HOME	MATERIAL	PRODUK	PRODUKSI	PENGELUARAN BIAYA MATERIAL	KELUAR
------	----------	--------	----------	----------------------------	--------

DATA MATERIAL

NAMA MATERIAL	JUMLAH	HARGA	SATUAN	TOTAL	AKSI
Kusen 3 inchi	6	Rp 39.500,00	/pcs	Rp 237.000,00	 
Frame Jendela	6	Rp 33.000,00	/pcs	Rp 198.000,00	 
Glass bite	6	Rp 14.000,00	/pcs	Rp 84.000,00	 
stoper	6	Rp 16.000,00	/pcs	Rp 96.000,00	 
spigot	6	Rp 11.600,00	/pcs	Rp 69.600,00	 
Kaca 5 mm	1	Rp 250.000,00	/pcs	Rp 250.000,00	 
engsel casment	1	Rp 30.000,00	/pcs	Rp 30.000,00	 
rombuncis	1	Rp 12.000,00	/pcs	Rp 12.000,00	 
karet stoper	1	Rp 60.000,00	/pcs	Rp 60.000,00	 
karet sirip	1	Rp 60.000,00	/pcs	Rp 60.000,00	 
screw	100	Rp 250,00	/pcs	Rp 25.000,00	 

Gambar IV.3. Tampilan *Form* Material

4. Tampilan *Form* Produk

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Produk dapat dilihat pada gambar IV.4.



Sistem Informasi Perancangan
Pengeluaran Biaya Material Berbasis Web
Dengan Metode Full Costing

[HOME](#)
[MATERIAL](#)
[PRODUK](#)
[PRODUKSI](#)
[PENGELUARAN BIAYA MATERIAL](#)
[KELUAR](#)

DATA PRODUK

NAMA PRODUK	JUMLAH	HARGA JUAL	SATUAN	TOTAL	AKSI
Jendela Aluminium	14	Rp 1.580.000,00	/pcs	Rp 22.120.000,00	 
Jendela Aluminium Swing	8	Rp 1.690.000,00	/pcs	Rp 13.520.000,00	 
Jendela Aluminium Sliding	5	Rp 1.500.000,00	/pcs	Rp 7.500.000,00	 
Jendela Aluminium Jungkit	10	Rp 1.580.000,00	/pcs	Rp 15.800.000,00	 
Jendela Aluminium Casement	16	Rp 1.550.000,00	/pcs	Rp 24.800.000,00	 

What is... MATERIAL
Material atau bahan adalah zat atau benda yang dari mana sesuatu dapat dibuat darinya, atau barang yang dibutuhkan untuk membuat sesuatu.

What is... PRODUK
Produk adalah barang atau jasa yang dapat diperjualbelikan. Dalam marketing, produk adalah apapun yang bisa ditawarkan ke sebuah pasar dan bisa memuaskan sebuah keinginan atau kebutuhan.

What is... PRODUKSI
Produksi adalah suatu kegiatan yang dikerjakan untuk menambah nilai guna suatu benda atau menciptakan benda baru sehingga lebih bermanfaat dalam memenuhi kebutuhan.

Gambar IV.4. Tampilan *Form* Produk

5. Tampilan *Form* Produksi

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Produksi dapat dilihat pada gambar IV.5.



Sistem Informasi Perancangan
Pengeluaran Biaya Material Berbasis Web
Dengan Metode Full Costing

[HOME](#)
[MATERIAL](#)
[PRODUK](#)
[PRODUKSI](#)
[PENGELUARAN BIAYA MATERIAL](#)
[KELUAR](#)

DATA PRODUKSI

TANGGAL	NAMA PRODUK	MATERIAL	JUMLAH PRODUKSI	AKSI
dd/mm/yyyy				

What is... MATERIAL
Material atau bahan adalah zat atau benda yang dari mana sesuatu dapat dibuat darinya, atau barang yang dibutuhkan untuk membuat sesuatu.

What is... PRODUK
Produk adalah barang atau jasa yang dapat diperjualbelikan. Dalam marketing, produk adalah apapun yang bisa ditawarkan ke sebuah pasar dan bisa memuaskan sebuah keinginan atau kebutuhan.

What is... PRODUKSI
Produksi adalah suatu kegiatan yang dikerjakan untuk menambah nilai guna suatu benda atau menciptakan benda baru sehingga lebih bermanfaat dalam memenuhi kebutuhan.

[Home](#)
[MENU](#)
[MATERIAL](#)
[PRODUK](#)
[PRODUKSI](#)
[PENGELUARAN](#)

© 2022 - Universitas Potensi Utama Design by Sindi

Gambar IV.5. Tampilan *Form* Produksi

6. Tampilan *Form* Pengeluaran

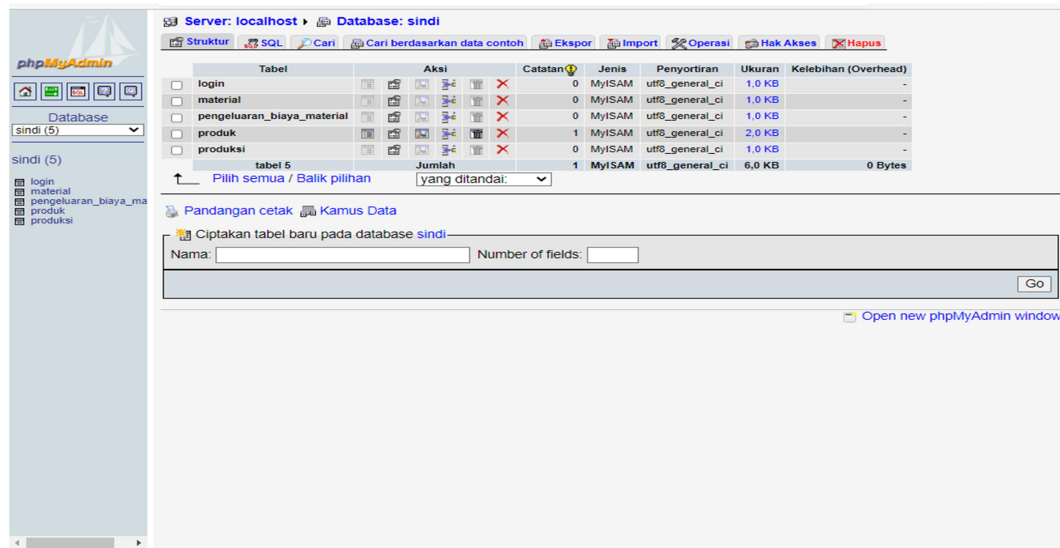
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Pengeluaran dapat dilihat pada gambar IV.6.

The screenshot shows a web application interface for material expense management. At the top, there is a logo and the title 'Sistem Informasi Perancangan Pengeluaran Biaya Material Berbasis Web Dengan Metode Full Costing'. Below this is a navigation bar with links: HOME, MATERIAL, PRODUK, PRODUKSI, PENGELUARAN BIAYA MATERIAL, and KELUAR. The main content area is titled 'DATA PENGELUARAN BIAYA MATERIAL' and contains a table with columns: TANGGAL, PRODUK, JUMLAH PRODUKSI, HARGA JUAL, LABA, BIAYA MATERIAL, and AKSI. The 'TANGGAL' column has a date input field with the placeholder 'dd/mm/yyyy'. Below the table, there are three informational boxes: 'What is... MATERIAL', 'What is... PRODUK', and 'What is... PRODUKSI'. At the bottom, there is a footer with a navigation bar (Home, MENU, MATERIAL, PRODUK, PRODUKSI, PENGELUARAN) and a copyright notice: '© 2022 - Universitas Potensi Utama Design by Sindi'.

Gambar IV.6. Tampilan *Form* Pengeluaran

7. Tampilan *Form* Database

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *Form* Database dapat dilihat pada gambar IV.7.



Gambar IV.7. Tampilan *Form Database*

IV.2. Pembahasan

Berikut ini adalah spesifikasi dari perangkat keras dan perangkat lunak dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Perancangan Pengeluaran Biaya Material Berbasis *Web* Dengan Metode *Full Costing* (Studi Kasus: PT. Marelan Anugrah Perkasa):

1. Perangkat keras yaitu satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. *Processor Core i3 / Core i2 / Core 2 duo*
 - b. RAM minimal 2 Gb
 - c. *Hardisk* minimal 80 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Sistem Operasi *Windows*

b. *Notepad++*

c. *Webbrowser*

d. Appserv

IV.2.1 Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing*:

Tabel. IV.1. *Blackbox Testing Form Login*

No.	<i>Form Login</i>	Hasil	Validitas
1.	Ketik nama pengguna, sandi dan klik tombol submit	Jika sandi benar, maka sistem menampilkan <i>form</i> menu utama. Jika sandi salah, maka aplikasi menampilkan pesan kesalahan	Valid

Tabel. IV.2. *Blackbox Testing Form Menu*

No.	<i>Form Menu</i>	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Material	Sistem menampilkan <i>form</i> Material	Valid
2.	Klik Tombol Produksi	Sistem menampilkan <i>form</i>	Valid

		Produksi	
3.	Klik Tombol Produk	Sistem menampilkan <i>form</i> Produk	Valid
4.	Klik Tombol Pengeluaran	Sistem menampilkan <i>form</i> Pengeluaran	Valid
5.	Klik Tombol Exit	Sistem menampilkan <i>form Login</i>	Valid

Tabel. IV.3. Blackbox Testing Form Material

No.	Form Material	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Produksi

No.	Form Produksi	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

3.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
----	-------------------	---	-------

Tabel. IV.5. *Blackbox Testing Form Produk*

No.	<i>Form Produk</i>	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

Tabel. IV.6. *Blackbox Testing Form Pengeluaran*

No.	<i>Form Pengeluaran</i>	Hasil	Validitas
1.	Klik Tombol Simpan	Sistem menyimpan seluruh isi <i>text</i> ke dalam <i>database</i>	Valid
2.	Klik Tombol Ganti	Sistem mengganti isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid
3.	Klik Tombol Hapus	Sistem menghapus isi <i>database</i> sesuai dengan id	Valid

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Tombol simpan, ubah dan hapus berjalan dengan baik.
2. Konektifitas antar aplikasi dan basis data berjalan dengan baik.
3. Perhitungan metode *Full Costing* telah sesuai antara teori dan aplikasi.
4. Aplikasi dapat memberikan keputusan yang sesuai dengan teori.
5. Aplikasi dapat digunakan dengan mudah.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Dapat mengelola data dan pencetakan laporan dengan cepat.
2. Menggunakan metode pengeluaran biaya dengan metode *full costing*.
3. Tidak memerlukan paket data internet untuk menggunakan aplikasi.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi hanya untuk perencanaan pengeluaran biaya material.
2. Aplikasi hanya memberikan hasil mengenai pengeluaran biaya materiall.
3. Aplikasi tidak memiliki petunjuk penggunaan.