

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil Tampilan Aplikasi

Halaman-halaman aplikasi yang dibuat tidak terlepas dari rancangan antarmuka yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Berikut tampilah halaman-halaman aplikasi.

IV.1.1 Tampilan Aplikasi untuk *Admin*

Halaman-halaman ini ialah halaman yang dikhususkan untuk admin berperan sebagai pengolah data dari aplikasi.

1. Halaman *Form Login*

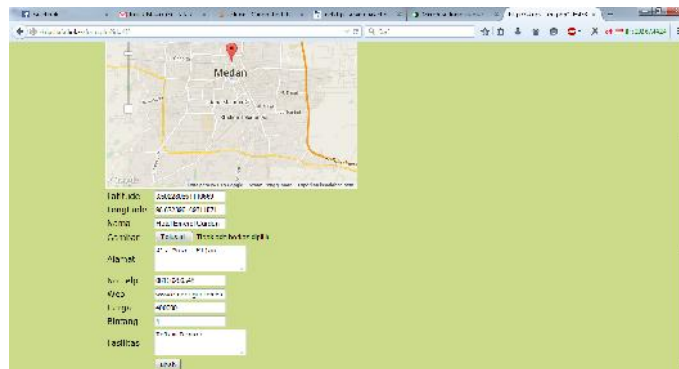
Sebelum memasuki halaman utama, *admin* di hadapkan pada halaman *login* untuk hak akses mengolah data.



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login Admin*

4. Halaman *Form Edit Data*

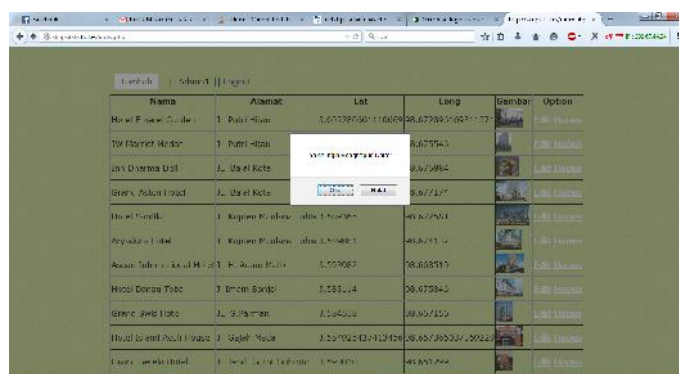
Form edit ini berguna untuk merubah data yang ada apabila terjadi kesalahan data.



Gambar IV.4 Tampilan *Form Edit Data*

5. Halaman Hapus Data

Halaman ini berfungsi untuk menghapus data hotel sesuai yang dipilih oleh *admin*, halaman ini akan menampilkan pesan konfirmasi untuk menghapus atau membatalkan.



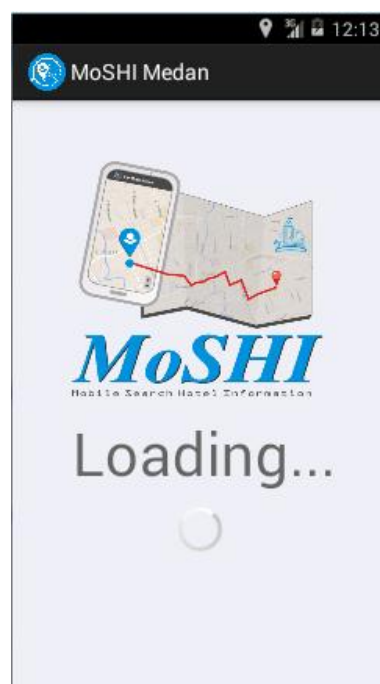
Gambar IV.5 Tampilan *Form Hapus Data*

IV.1.2 Tampilan Aplikasi untuk Pengguna

Halaman-halaman ini disediakan untuk pengguna *android*, dalam hal ini berperan sebagai *client* yang meminta data dari *server*.

1. Halaman Splash Screen

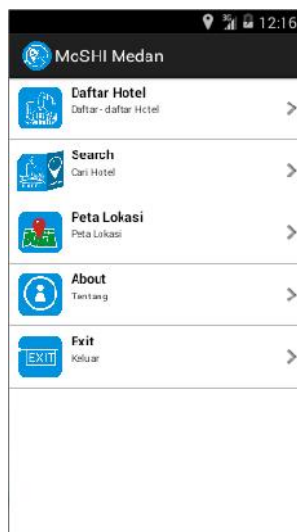
Halaman ini merupakan halaman pertama saat pengguna membuka aplikasi. Halaman ini akan membawa pengguna pada halaman utama.



Gambar IV.6 Tampilan *Splash Screen*

2. Halaman Menu Utama

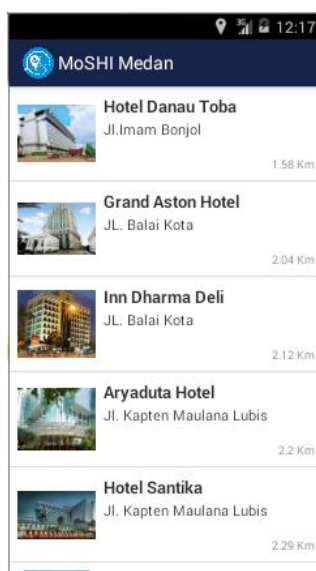
Halaman yang menampilkan menu Utama dari Aplikasi, Menu ini menampilkan Daftar Hotel, Cari Hotel, Peta Lokasi, *About*, *Exit*.



Gambar IV.7 Tampilan Menu Utama

3. Halaman Daftar Hotel

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan semua data hotel yang tersimpan di *database*. Data yang muncul akan tersusun berurutan dari jarak terdekat dengan jarak terjauh antara lokasi *user* dengan lokasi hotel, dan pada halaman ini data ditampilkan dalam bentuk *List View*.



Gambar IV.8 Tampilan Daftar Hotel

4. Halaman Peta Lokasi

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan titik *kordinat* hotel dalam bentuk peta.



Gambar IV.9 Tampilan Peta Lokasi

5. Halaman *Marker* Peta

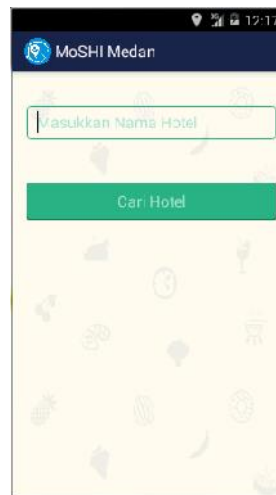
Halaman ini akan menampilkan *marker* informasi apabila *icon* pada petalokasi di klik.



Gambar IV.10 Tampilan *Marker* Peta

6. Halaman *Search*

Halaman ini merupakan halaman untuk mencari lokasi hotel berdasarkan data yang diinputkan.



Gambar IV.11 Tampilan *Search*

7. Halaman *About*

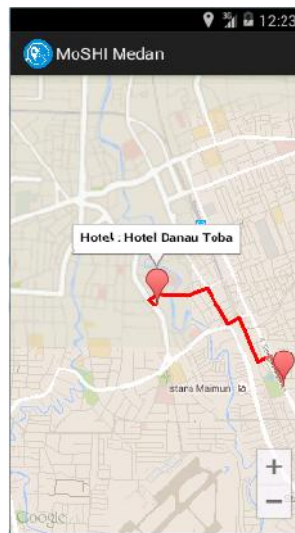
Halaman ini merupakan halaman yang memuat tentang Informasi aplikasi dan data dari pengembang aplikasi.



Gambar IV.12 Tampilan *About*

8. Halaman *Rute* Lokasi

Halaman ini menampilkan peta *rute* yang dapat dilewati menuju lokasi hotel yang dipilih oleh *user*.



Gambar IV.13 Tampilan Rute Lokasi

9. Halaman Keluar

Halaman ini merupakan halaman untuk keluar dari aplikasi yang sedang berjalan.



Gambar IV.14 Tampilan Keluar

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit *Personal Computer* dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Processor AMD X2
 - b. Memory 4 Gb
 - c. Hardisk 500 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Dreamweaver 8.0
 - b. MySQL Server Versi 10
 - c. Eclipse ADT
3. Pengujian Sistem
 - a. Tampilan sistem
 - b. Informasi yang dihasilkan oleh sistem
 - c. Tampilan peta

IV.2.1 Skenario Pengujian

Melakukan pengujian terhadap hasil dan membandingkan dengan konsep penyelesaian masalah yang telah dirancang pada bab sebelumnya, apakah hasilnya sesuai dengan apa yang penulis inginkan. Skenario pengujian dilakukan sesuai dengan metode yang diusulkan pada bab I pada bagian Pengujian/Uji Coba seperti *Black Box* atau *White Box*. Skenario pengujian dengan menggunakan *Black Box* dapat dituangkan dalam bentuk tabel hasil pengujian berdasarkan dari hasil

penyebaran kuesioner kepada dosen pembimbing. Bukti pengujian secara manual dimuat di dalam lampiran.

Tabel IV.1. Skenario Pengujian

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
1.	Mengosongkan semua isian data login, lalu langsung mengklik tombol 'Login'.	Username: - Password: -	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan " <i>Maaf Login Gagal</i> "	Sesuai harapan	Valid
2.	Hanya mengisi data nama admin dan mengosongkan data kata sandi, lalu langsung mengklik tombol 'Login'.	Username: admin Password: -	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan " <i>Maaf Login Gagal</i> "	Sesuai harapan	Valid
3.	Hanya mengisi data kata sandi dan mengosongkan data nama admin, lalu langsung mengklik tombol 'Login'.	Username: - Password: 12345	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan " <i>Maaf Login Gagal</i> "	Sesuai harapan	Valid
4.	Menginputkan dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu langsung mengklik tombol 'Login'.	Username: kamal (salah). Password: tafa (benar).	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan pesan " <i>Maaf Login Gagal</i> "	Sesuai harapan	Valid
5.	Menginputkan data login yang benar, lalu mengklik tombol 'Login'.	Username: tafa Password: tafa	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan form Admin Area	Sesuai harapan	Valid

IV.2.2. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. Peta yang ada dalam sistem dapat berjalan semana mestinya.
2. Antarmuka sistem yang sederhana tidak membuat pengguna bingung dalam menggunakan aplikasi.
3. Keamanan sistem cukup aman dari resiko peretasan.
4. Kebutuhan informasi dan lokasi hotel di Kota Medan sangat cepat disajikan.
5. aplikasi tidak berjalan pada *Android* versi *Gingerberd* dibawah.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. Sistem dibuat dengan tampilan yang sederhana sehingga masyarakat awam dapat menggunakan aplikasi ini.
2. Proses sistem lebih cepat bila digunakan di *smarthphone Android* minimal RAM 1 GB..
3. Database disimpan secara *online* pada penyedia *web hosting*, sehingga dapat di buka dimana saja jika terkoneksi dengan internet.
4. Pengguna dapat melihat lokasi mana yang terdekat dari lokasinya saat ini dengan lokasi hotel yang ada di Kota Medan.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu:

1. Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet yang bagus untuk pemanggilan data dari *database* dan pembukaan map/peta.
2. Aplikasi hanya berjalan pada smarphone dengan vesri *Android* minimal *ICS* (*Ice Cream Sendwich*).