

BAB III

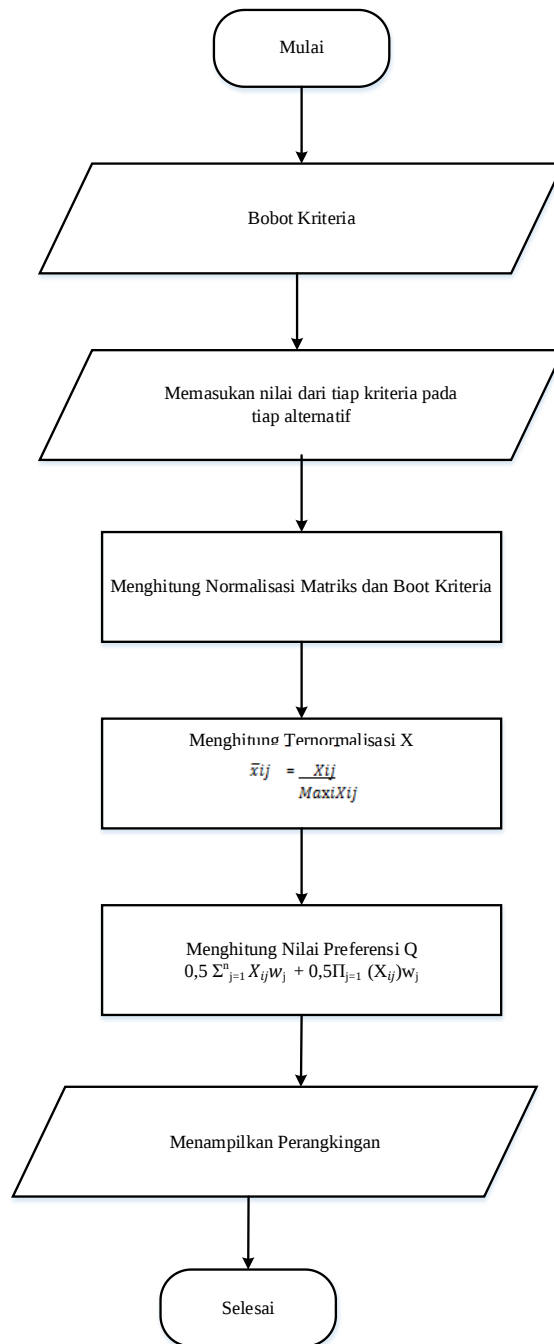
ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

PT. Bumi Menara Internusa merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi dan penjualan makanan kalengan. Dalam penyeleksian pelamar PT. Bumi Menara Internusa biasanya memberikan beberapa persyaratan atau kriteria untuk mengetahui kemampuan serta pribadi pelamar tersebut, data hasilnya tersebut biasanya disimpan dalam suatu arsip pelamar yang harus dibandingkan satu persatu sehingga didapatkan hasil keputusan. Tentu hal tersebut memakan waktu yang lama dan kurang efektif. Sering kali kita mendapati pegawai yang baru masuk ke dalam suatu perusahaan hanya bertahan dalam jangka waktu yang pendek saja. Alasan yang utama adalah kesalahan rekrutmen/ penerimaan pegawai baru. Setelah direkrut, ternyata pegawai ini tidak memiliki skill maupun kualifikasi seperti yang dibutuhkan oleh pekerjaan tersebut. Proses penerimaan pegawai baru masih belum dilakukan secara professional, tetapi dilakukan dengan cara-cara penyuapan, pertemanan, atau hubungan keluarga. Hal ini terjadi karena tidak ada metode standar yang sistematis untuk menilai kelayakan calon pegawai.

III.2. Penerapan Metode

Adapun flowchat metode Waspas dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar III.1. Flowchart Metode Waspas

III.2.3. Studi Kasus

1. Penentuan Kriteria dan Subkriteria

Adapun tabel kriteria dapat dilihat pada Tabel III.1.

Tabel III.1. Data Kriteria

Kode	Nama Kriteria	Bobot
C001	Pengalaman Kerja	0.30
C002	Usia	0.25
C003	Psikotes	0.10
C004	Interview	0.15
C005	Jenjang Pendidikan	0.20

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria pengalaman kerja dapat dilihat pada Tabel III.2.

Tabel III.2. Data Pengalaman Kerja

Subkriteria	Bobot
>3.5 Tahun	5
3 – 3.5 Tahun	4
2.5 – 2.9 Tahun	3
2 – 2.4 Tahun	2
< 2 Tahun	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria usia dapat dilihat pada Tabel III.3.

Tabel III.3. Data Usia

Subkriteria	Bobot
Usia 19 - 22 Tahun	5
Usia 23 - 26 Tahun	4
Usia 27 - 30 Tahun	3
Usia 31 - 32 Tahun	2
> 32 Tahun	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Psikotest dapat dilihat pada Tabel III.4.

Tabel III.4. Data Psikotest

Subkriteria	Bobot
> 93	5
90 – 92	4
85 – 89	3
75 – 84	2
< 75	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Interview dapat dilihat pada Tabel III.5.

Tabel III.5. Data Interview

Subkriteria	Bobot
> 93	5
90 – 92	4
85 – 89	3
75 – 84	2
< 75	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Pendidikan Terakhir dapat dilihat pada Tabel III.6.

Tabel III.6 Data Pendidikan Terakhir

Subkriteria	Bobot
S2	5
SI	4
D3	3
SMA	2
SMP	1

Bobot Nilai penerimaan karyawan, dapat dilihat pada Tabel III.3. sebagai berikut:

Bobot untuk masing-masing subkriteria :

Tabel III.7 Penilaian Data Karyawan Terhadap Kriteria

Kode	Nama Calon	Pengalaman	Usia	Psikotest	Interview	Pendidikan Terakhir
A1	Albert Sinaga	25 Tahun	20 Tahun	90	83	S1
A2	Mhd Imam	23 Tahun	21 Tahun	91	91	S1
A3	Dicki Saputra	26 Tahun	22 Tahun	84	94	SMA
A4	Imam Wijaya	20 Tahun	24 Tahun	94	94	S2
A5	Heni Pratiwi	31 Tahun	22 Tahun	94	94	S2
A6	Dinda Salsabila	27 Tahun	27 Tahun	91	88	S2
A7	Teuku Umar	31 Tahun	31 Tahun	89	94	D3

Berdasarkan tabel III-7, maka alternatif yang terdapat pada tabel III.8 dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel III.8. Tabel rating yang telah di bobotkan

Kode	Nama Calon	C1	C2	C3	C4	C5
A1	Albert Sinaga	4	5	4	2	4
A2	Mhd Imam	4	5	4	4	4
A3	Dicki Saputra	3	5	2	5	2
A4	Imam Wijaya	5	4	5	5	5
A5	Heni Pratiwi	2	5	5	5	5
A6	Dinda Salsabila	3	3	4	3	4
A7	Teuku Umar	2	2	3	5	3
Max		5	5	5	5	5
Min		2	2	2	2	2
Bobot		0.30	0.25	0.10	0.15	0.20

1. Menghitung matrik ternormalisasi X

$$\bar{x}_{ij} = \frac{X_{ij}}{\text{Max} X_{ij}}$$

$$\begin{array}{llll}
X_{11} = 4/5 = 0.8 & X_{12} = 5/5 = 1 & X_{13} = 4/5 = 0.8 & X_{14} = 2/5 = 0.4 \\
X_{21} = 4/5 = 0.8 & X_{22} = 5/5 = 1 & X_{23} = 4/5 = 0.8 & X_{24} = 4/5 = 0.8 \\
X_{31} = 3/5 = 0.6 & X_{32} = 5/5 = 1 & X_{33} = 2/5 = 0.4 & X_{34} = 5/5 = 1 \\
X_{41} = 5/5 = 1 & X_{42} = 4/5 = 0.8 & X_{43} = 5/5 = 1 & X_{44} = 5/5 = 1 \\
X_{51} = 2/5 = 0.4 & X_{52} = 5/5 = 1 & X_{53} = 5/5 = 1 & X_{54} = 5/5 = 1 \\
X_{61} = 3/5 = 0.6 & X_{62} = 3/5 = 0.6 & X_{63} = 4/5 = 0.8 & X_{64} = 3/5 = 0.6 \\
X_{71} = 2/5 = 0.4 & X_{72} = 5/5 = 1 & X_{73} = 3/5 = 0.6 & X_{74} = 5/5 = 1
\end{array}$$

$$X_{15} = 4/5 = 0.8$$

$$X_{25} = 4/5 = 0.8$$

$$X_{35} = 2/5 = 0.4$$

$$X_{45} = 5/5 = 1$$

$$X_{55} = 5/5 = 1$$

$$X_{65} = 4/5 = 0.8$$

$$X_{75} = 3/5 = 0.6$$

Dari perhitungan diatas maka diperoleh matriks ternormalisasi sebagai berikut :

Tabel III.9 Hasil Normalisasi

Alternatif	Kriteria				
	C1	C2	C3	C4	C5
A1	0.8	1	0.8	0.4	0.8
A2	0.8	1	0.8	0.8	0.8
A3	0.6	1	0.4	1	0.4
A4	1	0.8	1	1	1
A5	0.4	1	1	1	1
A6	0.6	0.6	0.8	0.6	0.8
A7	0.4	1	0.6	1	0.6
Bobot	0.30	0.25	0.10	0.15	0.20

Langkah 2. Menghitung Nilai Preferensi (Q).

$$Q_i = 0,5 \sum_{j=1}^n X_{ij} w_j + 0,5 \prod_{j=1}^n (X_{ij}) w_j$$

$$Q1 = 0.5((0.8 \times 0.30) + (1 \times 0.25) + (0.8 \times 0.10) + (0.4 \times 0.15) + (0.8 \times 0.20) + 0.5(0.8)^{0.30} \times (1)^{0.25} \times (0.8)^{0.10} \times (0.4)^{0.15} \times (0.8)^{0.20}))$$

$$Q1 = 0.5((0.24 + 0.25 + 0.08 + 0.06 + 0.16) + 0.5(0.93 \times 1 \times 0.97 \times 0.87 \times 0.95))$$

$$Q1 = 0.5((0.79) + 0.5(0.745))$$

$$Q1 = 0.5(1.16)$$

$$Q1 = 0.581$$

$$Q1 = 0.58$$

$$Q2 = 0.5((0.8 \times 0.30) + (1 \times 0.25) + (0.8 \times 0.10) + (0.8 \times 0.15) + (0.8 \times 0.20) + 0.5(0.8)^{0.30} \times (1)^{0.25} \times (0.8)^{0.10} \times (0.8)^{0.15} \times (0.8)^{0.20}))$$

$$Q2 = 0.5((0.24 + 0.25 + 0.08 + 0.12 + 0.16) + 0.5(0.93 \times 1 \times 0.97 \times 0.96 \times 0.95))$$

$$Q2 = 0.5((0.85) + 0.5(0.822))$$

$$Q2 = 0.5(1.26)$$

$$Q2 = 0.630$$

$$Q2 = 0.63$$

$$Q3 = 0.5((0.6 \times 0.30) + (1 \times 0.25) + (0.4 \times 0.10) + (1 \times 0.15) + (0.4 \times 0.20) + 0.5(0.6)^{0.30} \times (1)^{0.25} \times (0.4)^{0.10} \times (1)^{0.15} \times (0.4)^{0.20}))$$

$$Q3 = 0.5((0.18 + 0.25 + 0.04 + 0.15 + 0.08) + 0.5(0.96 \times 1 \times 0.91 \times 1 \times 0.83))$$

$$Q3 = 0.5((0.7) + 0.5(0.72))$$

$$Q3 = 0.5(1.06)$$

$$Q3 = 0.53$$

$$Q4 = 0.5((1 \times 0.30) + (0.8 \times 0.25) + (1 \times 0.10) + (1 \times 0.15) + (1 \times 0.20) + 0.5(1)^{0.30} \times (0.8)^{0.25} \times (1)^{0.10} \times (1)^{0.15} \times (1)^{0.20}))$$

$$Q4 = 0.5((0.3 + 0.2 + 0.10 + 0.15 + 0.20) + 0.5(1 \times 0.94 \times 1 \times 1 \times 1))$$

$$Q4 = 0.5((0.95) + 0.5(0.94))$$

$$Q4 = 0.5(1.42)$$

$$Q4 = 0.71$$

$$Q5 = 0.5((0.4 \times 0.30) + (1 \times 0.25) + (1 \times 0.10) + (1 \times 0.15) + (1 \times 0.20) + 0.5(0.4)^{0.30} \times (1)^{0.25} \times (1)^{0.10} \times (1)^{0.15} \times (1)^{0.20}))$$

$$Q5 = 0.5 ((0.12 + 0.25 + 0.10 + 0.15 + 0.20) + 0.5 (0.75 \times 1 \times 1 \times 1 \times 1))$$

$$Q5 = 0.5((0.82) + 0.5 (0.75))$$

$$Q5 = 0.5 (1.2)$$

$$Q5 = 0.6$$

$$Q6 = 0.5((0.6 \times 0.30) + (0.6 \times 0.25) + (0.8 \times 0.10) + (0.6 \times 0.15) + (0.8 \times 0.20) + 0.5(0.6)^{0.30} \times (0.6)^{0.25} \times (0.8)^{0.10} \times (0.6)^{0.15} \times (0.8)^{0.20}))$$

$$Q6 = 0.5 ((0.18 + 0.15 + 0.08 + 0.09 + 0.16) + 0.5 (0.85 \times 0.8 \times 0.97 \times 0.92 \times 0.95))$$

$$Q6 = 0.5((0.66) + 0.5 (0.57))$$

$$Q6 = 0.5 (0.94)$$

$$Q6 = 0.47$$

$$Q7 = 0.5((0.4 \times 0.30) + (1 \times 0.25) + (0.6 \times 0.10) + (1 \times 0.15) + (0.6 \times 0.20) + 0.5(0.4)^{0.30} \times (1)^{0.25} \times (0.6)^{0.10} \times (1)^{0.15} \times (0.6)^{0.20}))$$

$$Q7 = 0.5 ((0.12 + 0.25 + 0.06 + 0.15 + 0.12) + 0.5 (0.75 \times 1 \times 0.95 \times 1 \times 0.90))$$

$$Q7 = 0.5((0.73) + 0.5 (0.64))$$

$$Q7 = 0.5 (1.04)$$

$$Q7 = 0.525$$

$$Q7 = 0.53$$

Berikut merupakan hasil perhitungan akhir dan telah dilakukan perangkingan dari yang tertinggi hingga yang terendah.

Tabel III.10. Hasil Perangkingan

Nama Karyawan	Peringkat	Rangking
Albert Sinaga	0.58	4
Mhd Imam	0.63	2
Dicki Saputra	0.53	6
Imam Wijaya	0.71	1
Heni Pratiwi	0.6	3
Dinda Salsabila	0.47	7
Teuku Umar	0.53	5

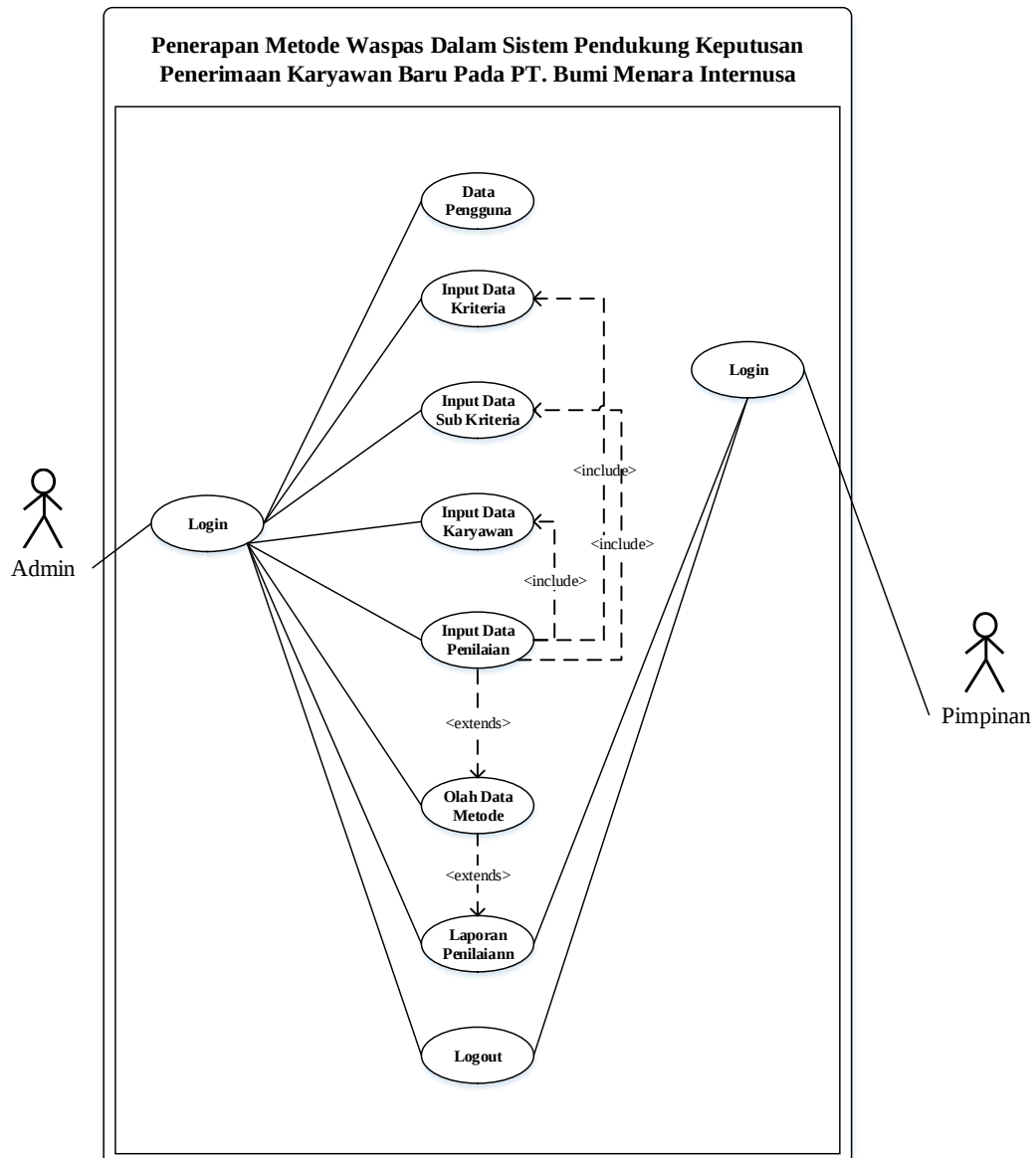
Dengan demikian metode WASPAS yang menjadi rangking 1 dengan menggunakan metode WASPAS adalah Imam Wijaya, dengan hasil yaitu 0.71.

III.3. Desain Sistem

Desain sistem menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.3.1. Usecase Diagram

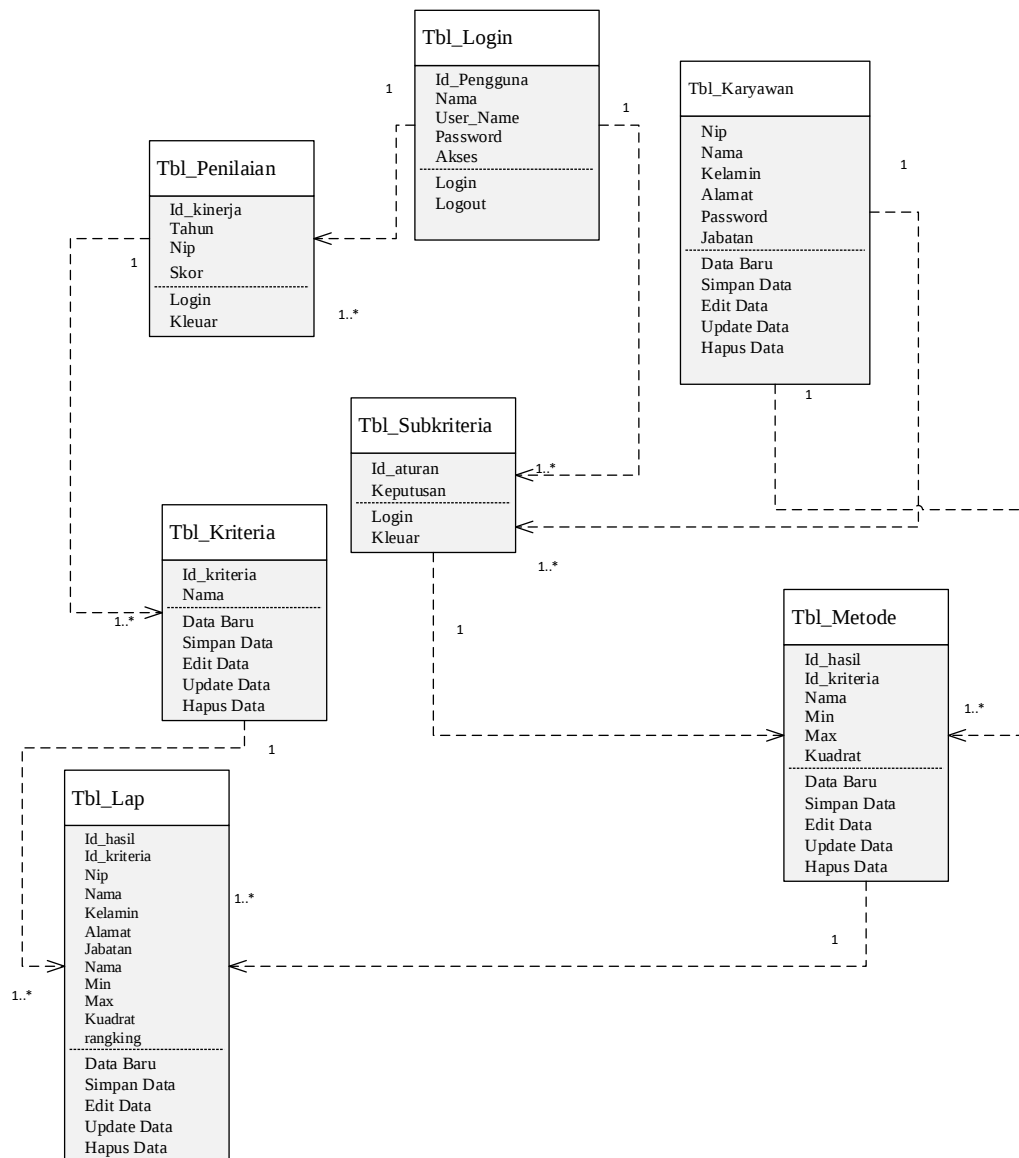
Secara garis besar, bisnis proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada gambar III.3 :



Gambar III.2. Use Case Diagram Penerapan Metode Waspas Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Baru Pada PT. Bumi Menara Internusa

III.3.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



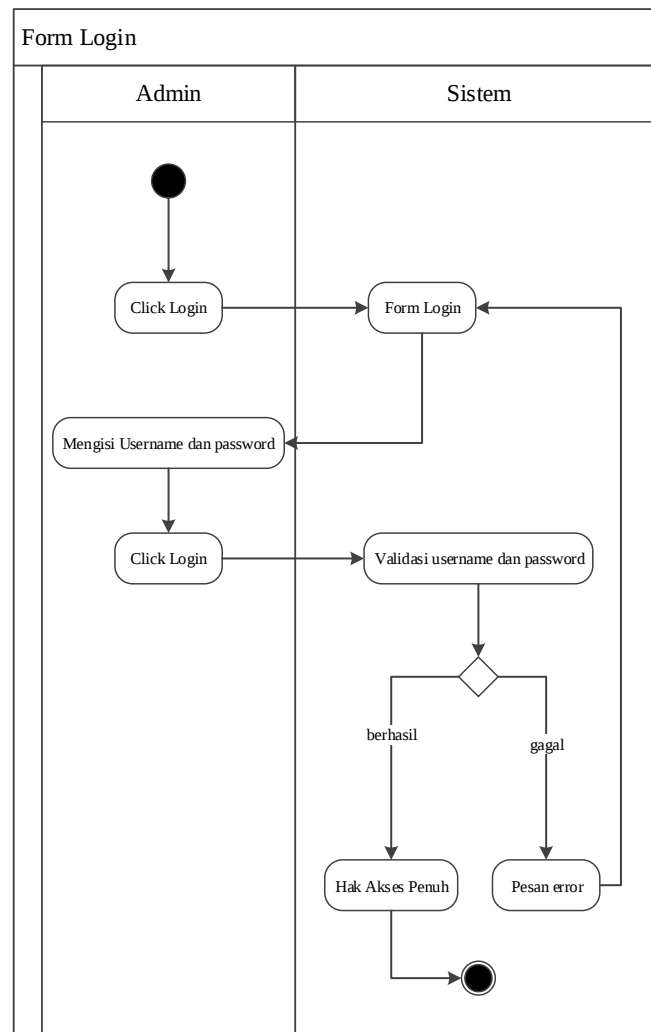
Gambar III.3. Class Diagram Penerapan Metode Waspas Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Baru Pada PT. Bumi Menara Internusa

III.3.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *usecase diagram* diatas dijabarkan dengan *activity diagram* :

1. Activity Diagram Login

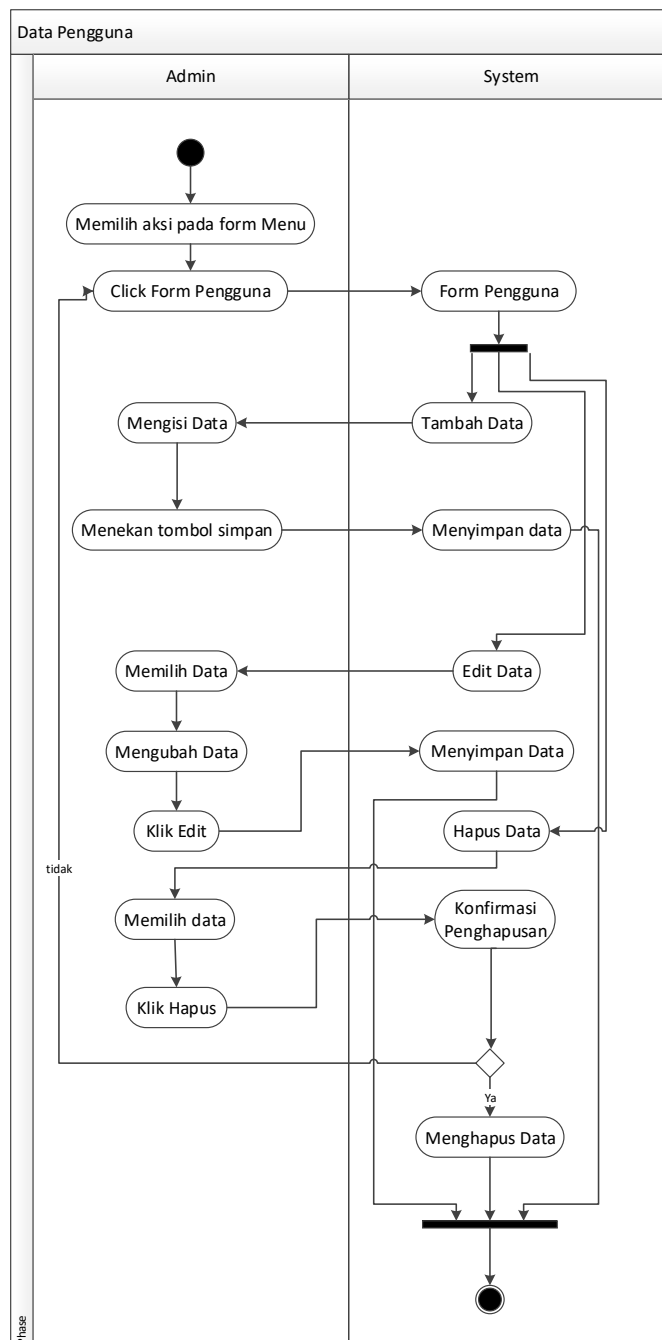
Aktivitas login yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.3 :



Gambar III.3. Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Data Pengguna

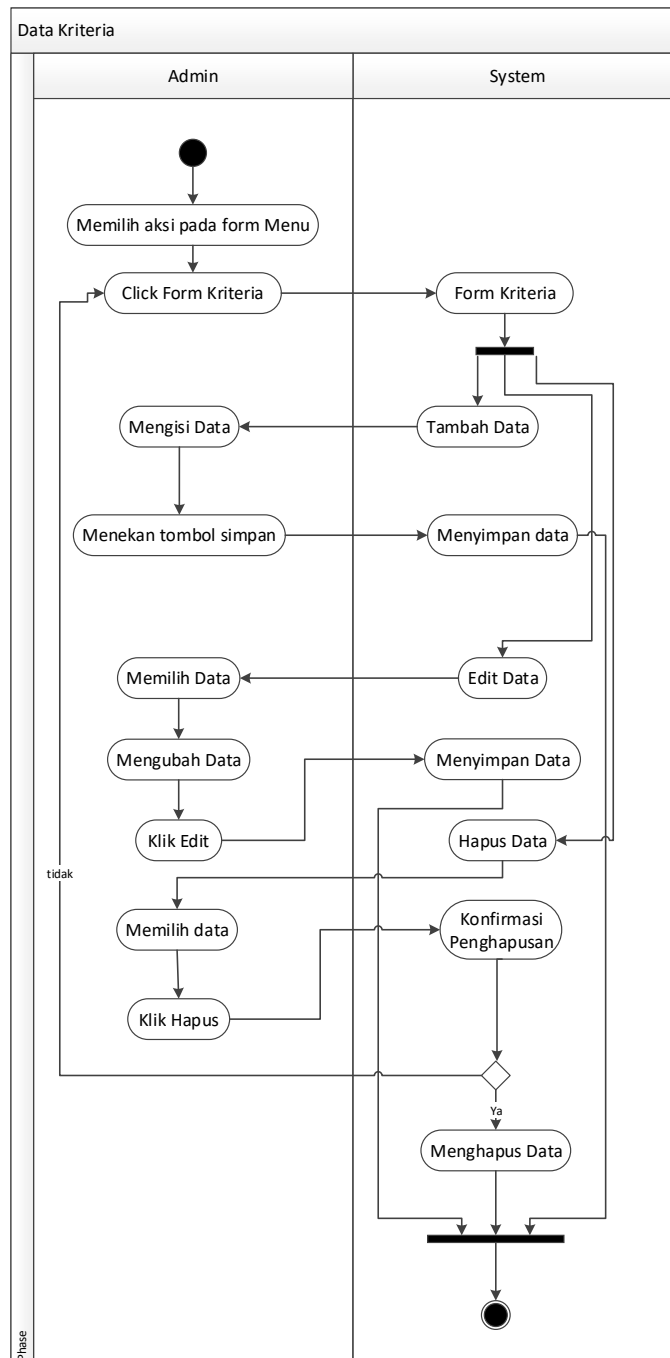
Aktivitas pengguna yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.4 :



Gambar III.4. Activity Diagram Data Pengguna

3. *Activity Diagram* Data Kriteria

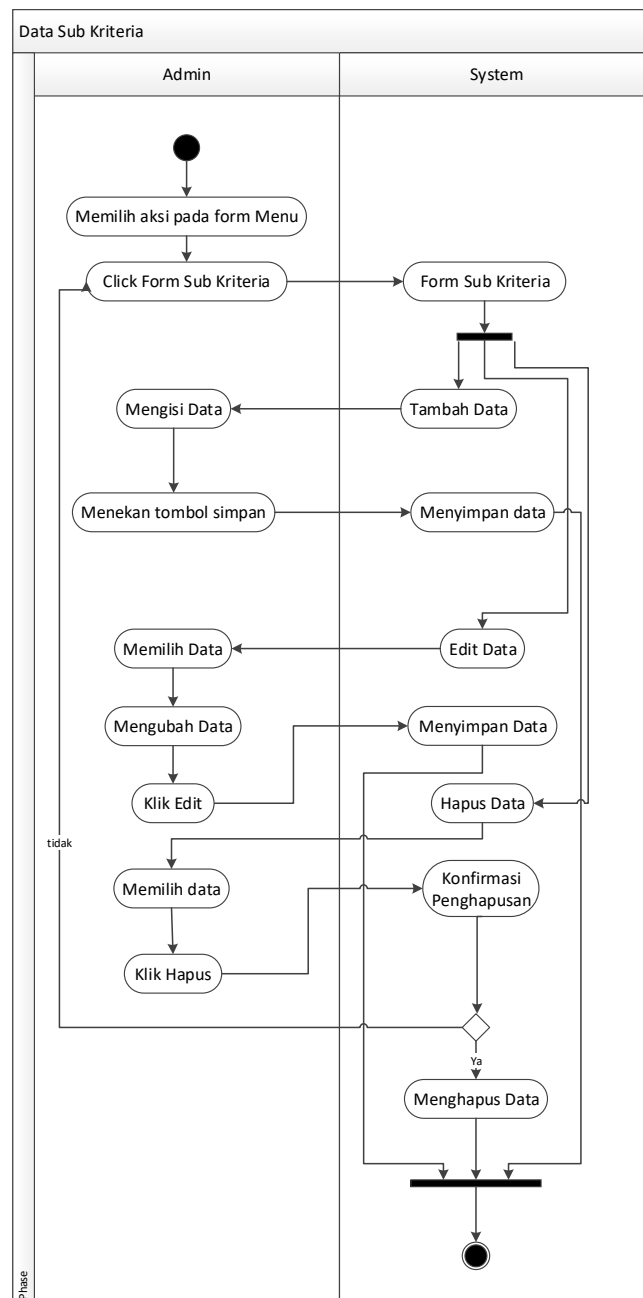
Aktivitas kriteria yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.5 :



Gambar III.5. Activity Diagram Data Kriteria

4. Activity Diagram Data Sub Kriteria

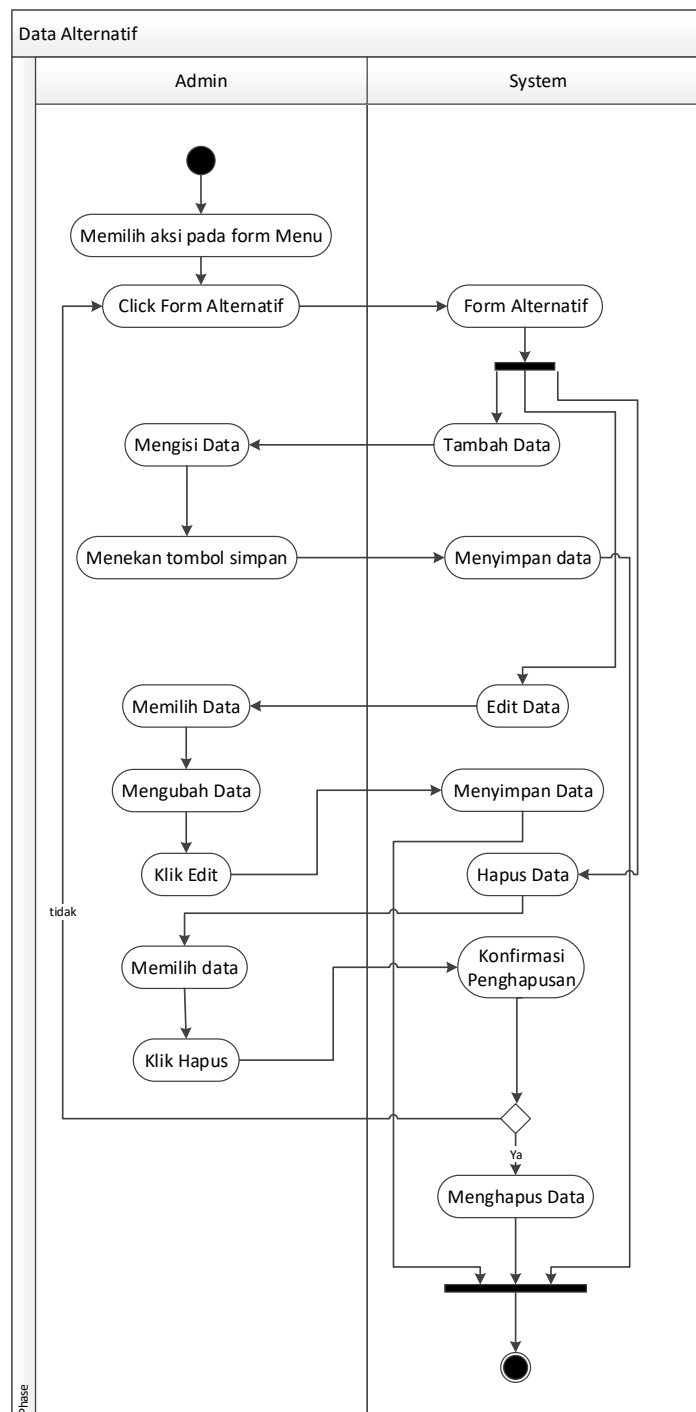
Aktivitas sub kriteria yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.6 :



Gambar III.6. Activity Diagram Data Sub Kriteria

5. Activity Diagram Data Karyawan

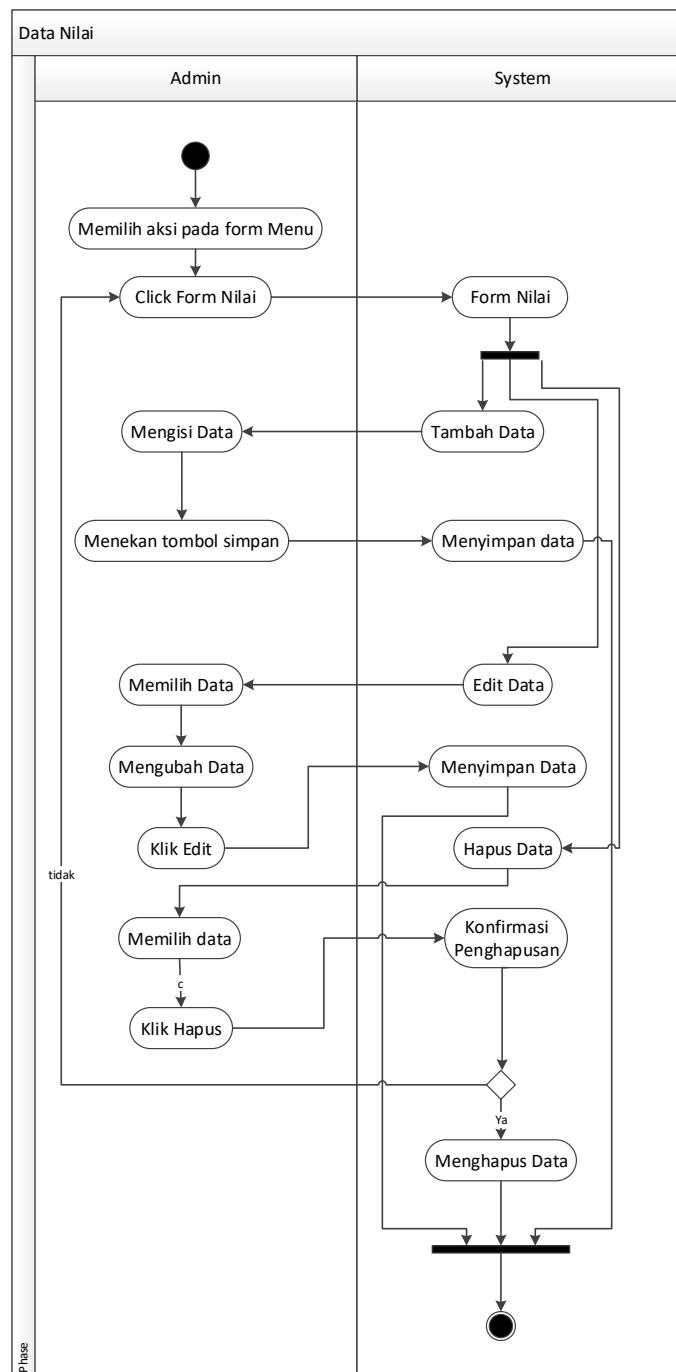
Aktivitas karyawan yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.7:



Gambar III.7. Activity Diagram Data Karyawan

6. Activity Diagram Proses Penilaian

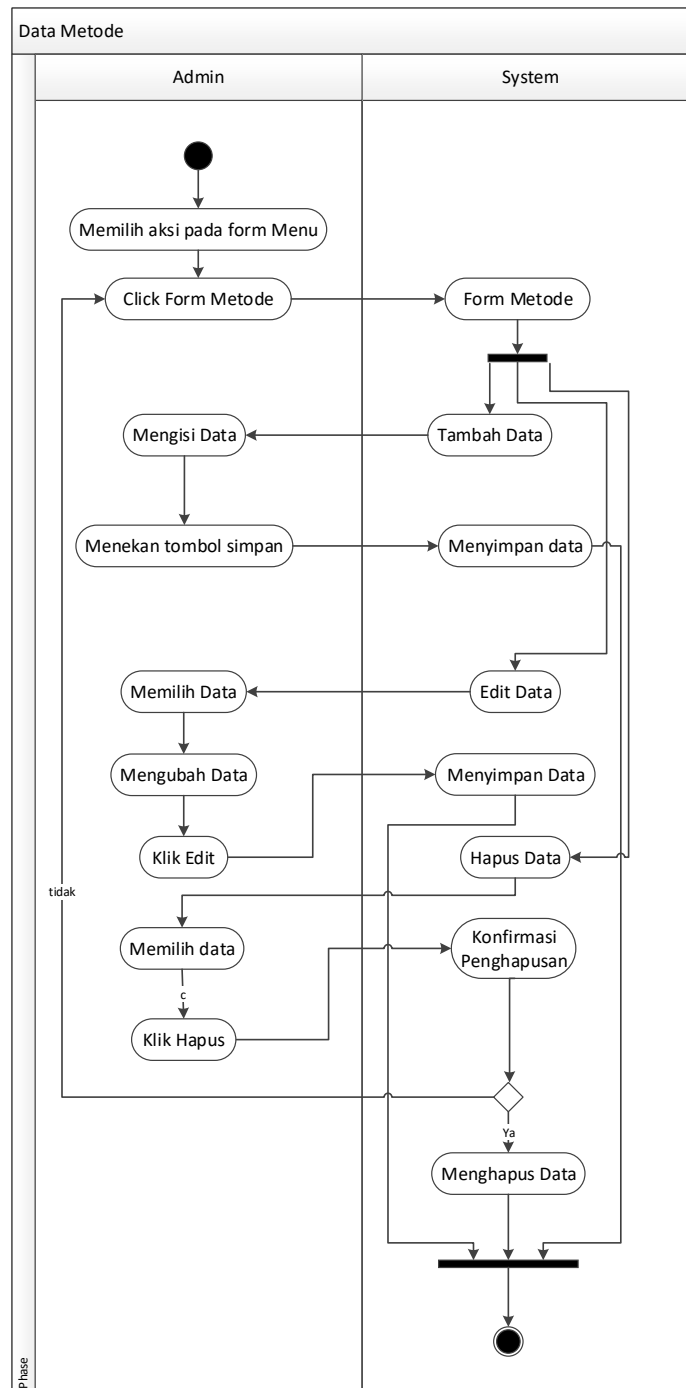
Aktivitas penilaian yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.8 :



Gambar III.8 Activity Diagram Proses Penilaian

7. Activity Diagram Proses Metode

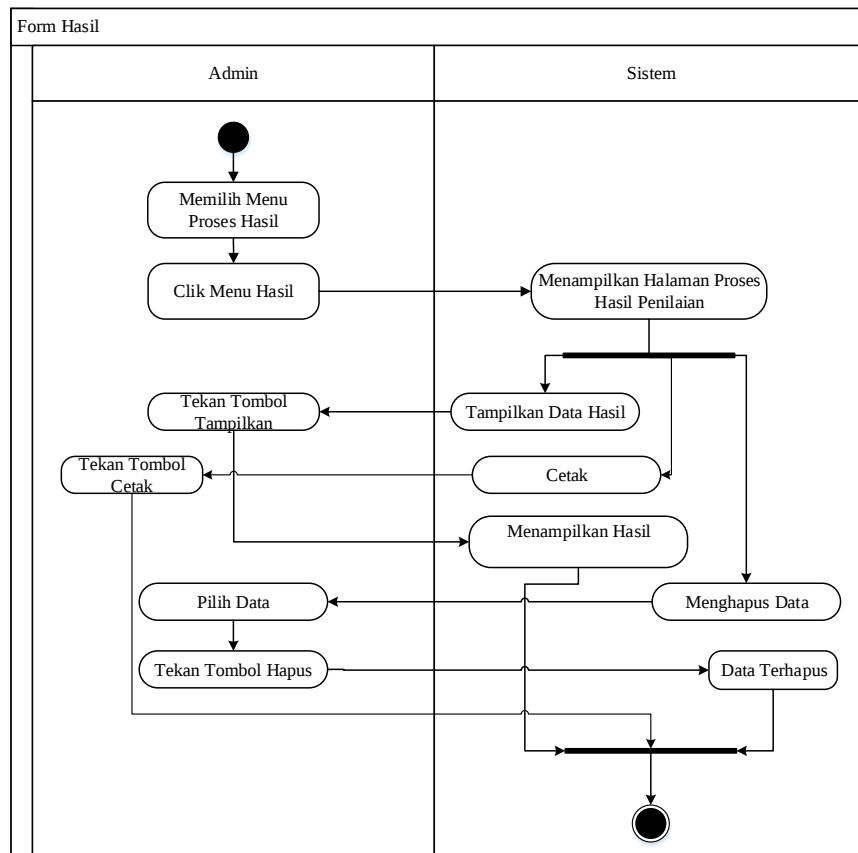
Aktivitas proses metode yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.12 :



Gambar III.12. Activity Diagram Proses Metode

8. Activity Diagram Laporan

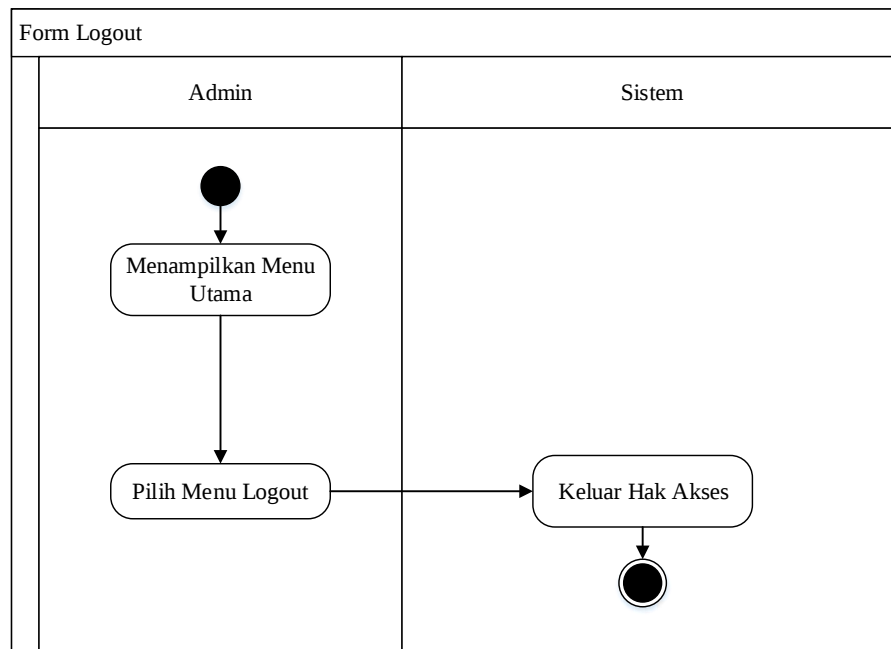
Aktivitas hasil laporan yang diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.13 :



Gambar III.13 Activity Diagram Form Laporan

9. Activity Diagram Logout

Aktivitas *logout* yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.14 :



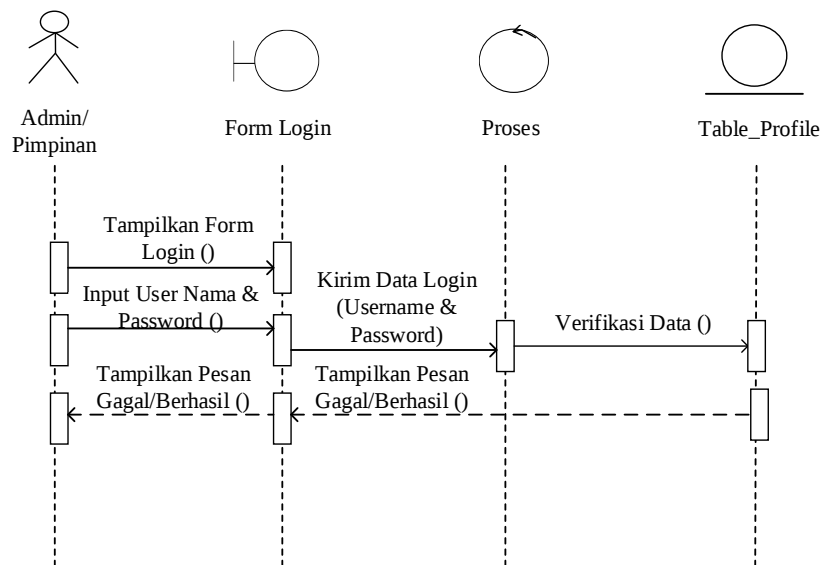
Gambar III.14. Activity Diagram Logout

III.3.4. Sequence Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *sequence diagram* berikut:

1. Sequence Diagram Login

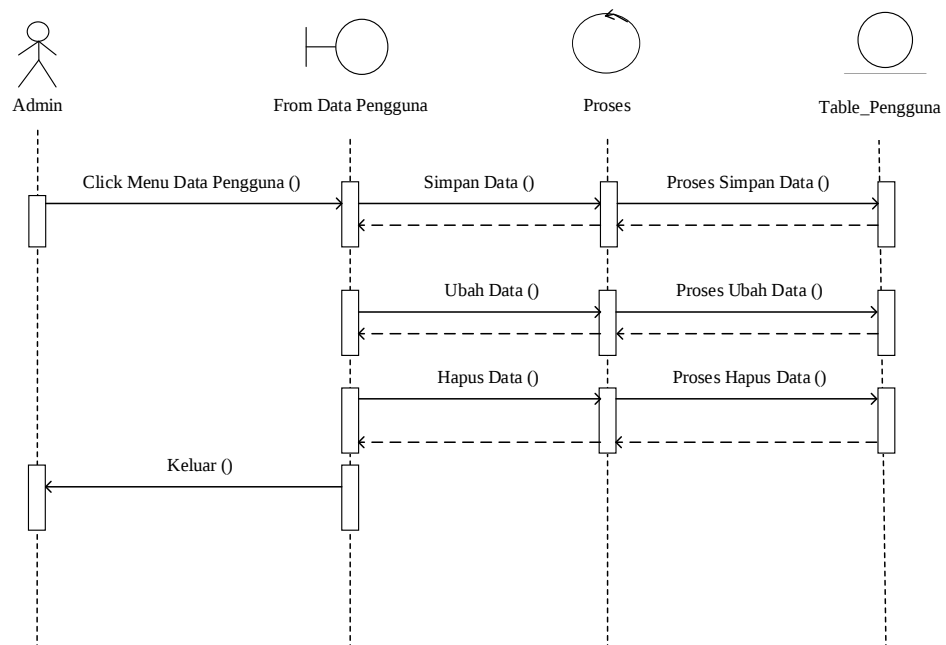
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* login dapat dilihat pada gambar III.15 :



Gambar III.15. Sequence Diagram Form Login

2. Sequence Diagram Data Pengguna

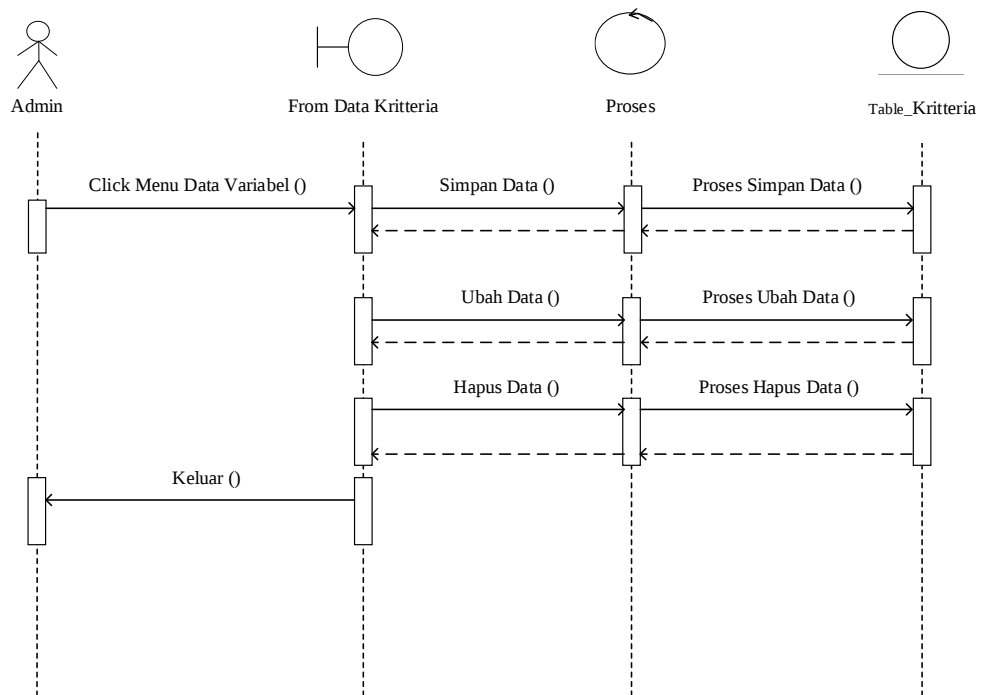
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data pengguna dapat dilihat pada gambar III.17 :



Gambar III.17. Sequence Diagram Data Pengguna

3. *Sequence Diagram* Data Kriteria

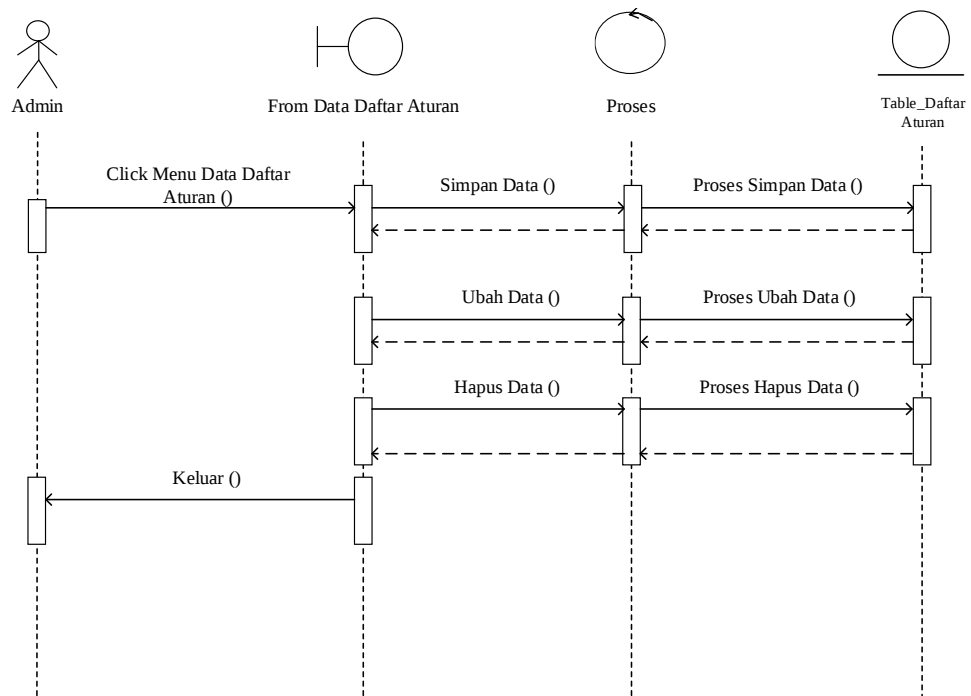
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data kriteia dapat dilihat pada gambar III.18 :



Gambar III.18. *Sequence Diagram* Data Kriteria

4. *Sequence Diagram* Data Sub Kriteria

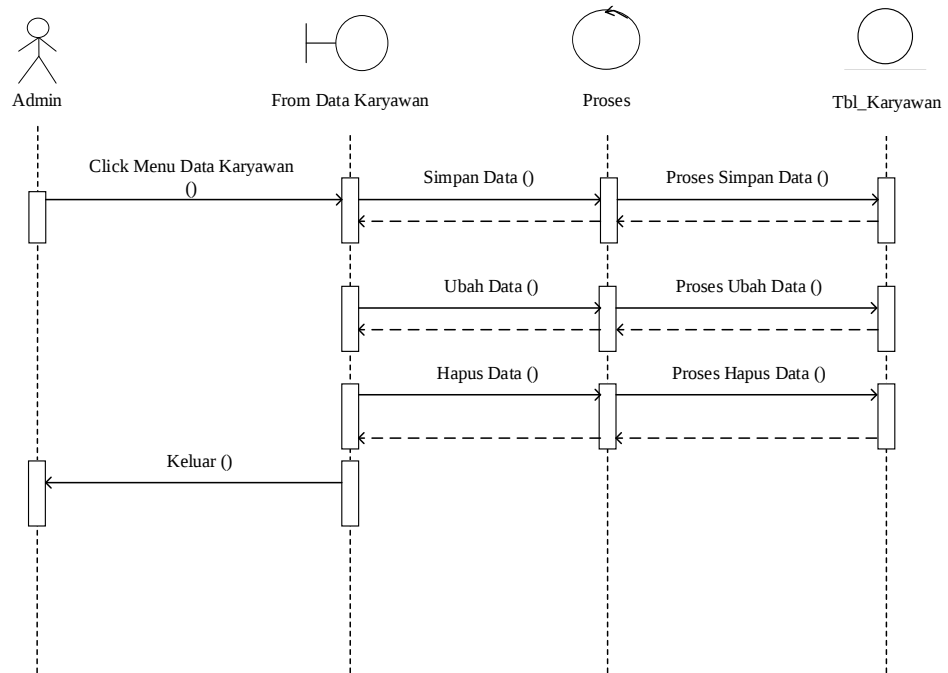
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data sub kriteria dapat dilihat pada gambar III.19 :



Gambar III.19. Sequence Diagram Data Subkriteria

5. Sequence Diagram Data Karyawan

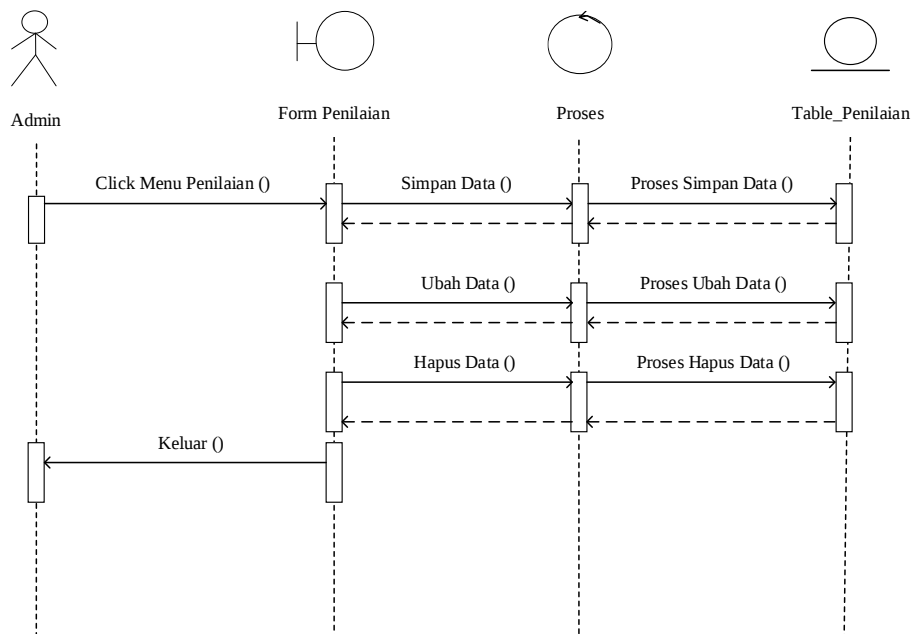
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data karyawan dapat dilihat pada gambar III.20 :



Gambar III.20 Sequence Diagram Data Karyawan

6. Sequence Diagram Proses Penilaian

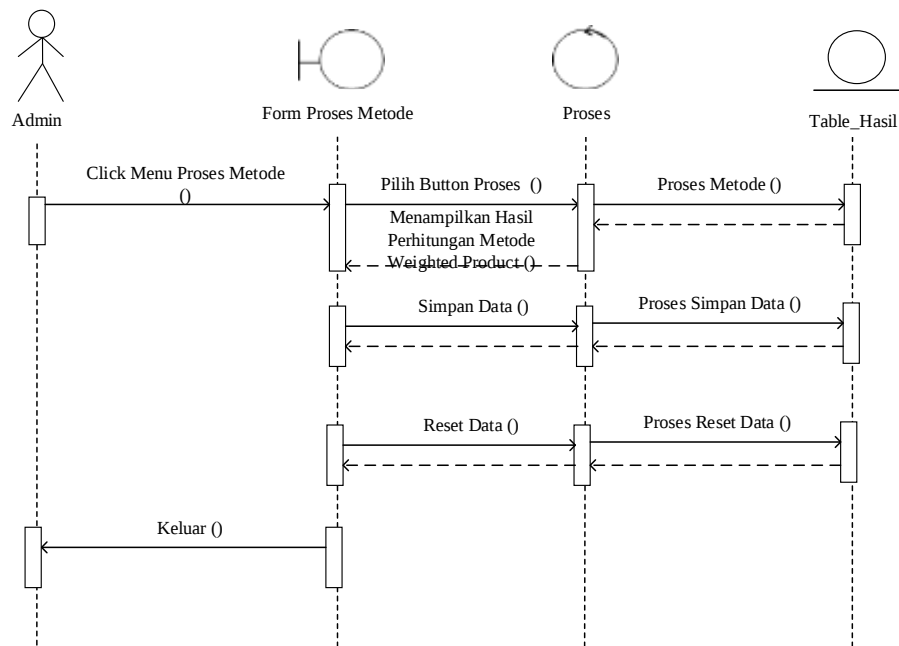
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* proses penilaian dapat dilihat pada gambar III.21 :



Gambar III.21. Sequence Diagram Proses Penilaian

7. Sequence Diagram Proses Metode

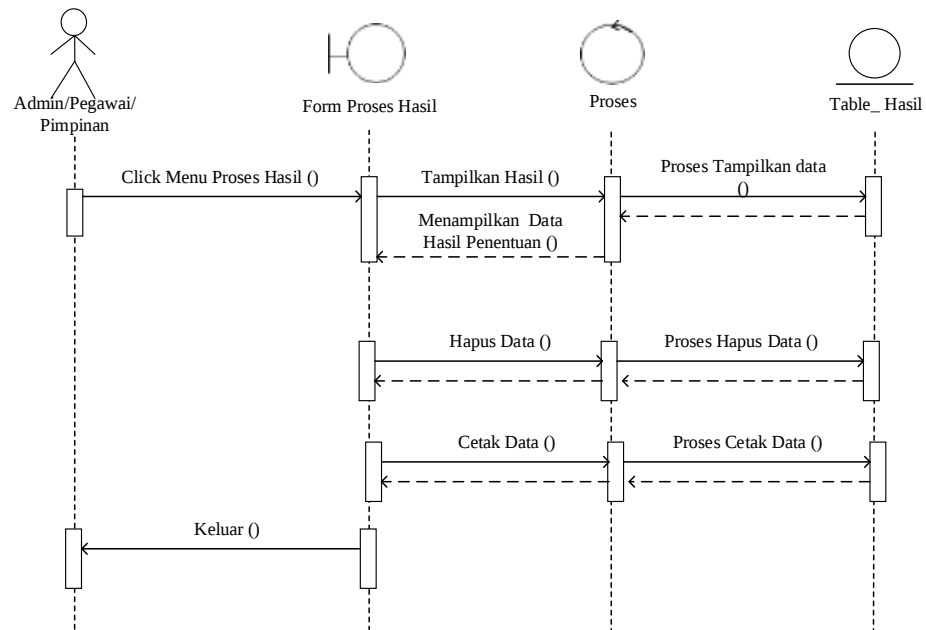
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* metode dapat dilihat pada gambar III.22 :



Gambar III.22 Sequence Diagram Proses Metode

8. Sequence Diagram Hasil

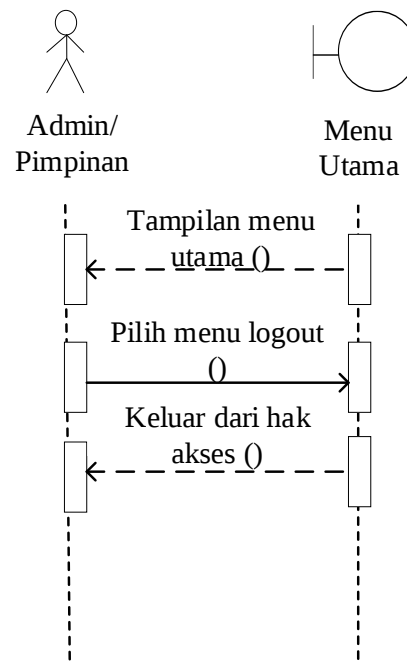
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* hasil dapat dilihat pada gambar III.23 :



Gambar III.23. Sequence Diagram Hasil

9. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* logout dapat dilihat pada gambar III.24 :



Gambar III.24. Sequence Diagram Logout

III.3.5. Desain Basis Data

Desain basis data terdiri dari tahap merancang kamus data, merancang struktur tabel.

III.3.5.2. Desain Tabel

Selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

1. Struktur Tabel Sub kriteria

Tabel profile digunakan untuk menyimpan data pengguna, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 berikut ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Sub kriteria

Nama <i>Database</i>		Penerimaan		
Nama Tabel		Table_Sub kriteria		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_aturan	Int(10)	Tidak	Primary Key
2.	Keputusan	Decimal(10,1)	Tidak	-

2. Struktur Tabel Karyawan

Tabel karyawan digunakan untuk menyimpan data karyawan, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

Tabel III.4 Rancangan Tabel Karyawan

Nama <i>Database</i>		Penerimaan		
Nama Tabel		Table_Karyawan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Nip	Char(10)	Tidak	Primary Key
2.	Nama	Varchar(50)	Tidak	-
3.	Kelamin	Varchar(Max)	Tidak	-
4.	Alamat	Text	Tidak	-
5.	Password	Varchar(20)	Tidak	-
6.	Jabatan	Varchar(50)	Tidak	-

6. Struktur Tabel Pengguna

Tabel hasil digunakan untuk menyimpan data Pengguna, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Pengguna

Nama <i>Database</i>		Penerimaan		
Nama Tabel		Pengguna		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_Pengguna	Varchar (50)	Tidak	Primary Key
2.	Nama	Varchar (50)	Tidak	-
3.	User_Name	Varchar (50)	Tidak	-
4.	Password	Varchar (50)	Tidak	-
5.	Akses	Varchar (50)	Tidak	-

7. Struktur Tabel Kriteria

Tabel hasil digunakan untuk menyimpan data kriteria, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.10 di bawah ini:

Tabel III.10 Rancangan Tabel Kriteria

Nama <i>Database</i>		Penerimaan		
Nama Tabel		Kriteria		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_Variabel	Int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Varchar (50)	Tidak	-

III.3.6. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain *input* sistem, desain *output* sistem, dan desain *database*.

1. Desain *Form* Login

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* login dapat dilihat pada gambar III.25 :

PT. Bumi Menara Internusa

Login Pengguna

Masuk

Gambar III.25 Desain *Form* Login

2. Desain *Form* Data Pengguna

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data pengguna dapat dilihat pada gambar III.26 :

Nama	Uername	Password	Akses	Ops
				Ubah / Hapus
				Ubah / Hapus

Gambar III.26. Desain *Form* Data Pengguna

3. Desain *Form* Data Kriteria

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data kriteria dapat dilihat pada gambar III.27 :

No	Nama	Ops
		Ubah/ Hapus
		Ubah/ Hapus

Gambar III.27. Desain *Form* Data Kriteria

4. Desain *Form* Data Sub Kriteria

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data sub kriteria dapat dilihat pada gambar III.28 :

Pengguna	Kriteria	Sub Kriteria	Karyawan	Penilaian	Laporan Penilaian	Logout
Data Sub Kriteria						
Tambah Data						
No	K1	K2	K3	K4	K5	Opsi
						Ubah/ Hapus
						Ubah/ Hapus

Gambar III.28. Desain *Form* Data Sub Kriteria

5. Desain *Form* Data Karyawan

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data karyawan dapat dilihat pada gambar III.29 :

Pengguna	Kriteria	Sub Kriteria	Karyawan	Penilaian	Laporan Penilaian	Logout
Data Pegawai						
Tambah Data						
NIP	Nama	Alamat	J.Kelamin	Jabatan	Opsi	
					Ubah/ Hapus	
					Ubah/ Hapus	

Gambar III.29. Desain *Form* Data Karyawan

6. Desain *Form* Proses Penilaian

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* proses penilaian dapat dilihat pada gambar III.30 :

Pengguna	Kriteria	Sub Kriteria	Karyawan	Penilaian	Laporan Penilaian	Logout
Data Penilaian						
Tambah Data						
Tahun	Pegawai	Displin Waktu	Sikap Perilaku	Proses Kerja	Prestasi	Skor
						Ubah/ Hapus
						Ubah/ Hapus

Gambar III.30. Desain *Form* Proses penilaian

7. Desain *Form* Laporan Pemilihan

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* laporan hasil dapat dilihat pada gambar III.31 :

PT. Bumi Menara Internusa

Laporan Penerimaan Karyawan

Rangking	Nama pegawai	Jabatan	Skor

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

.....

.....

Gambar III.31. Desain *Form* Laporan Pemilihan