

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Permasalahan yang sering di alami adalah penentuan kelayakan karyawan yang berhak mendapatkan *reward* karena bekerja keras pada perusahaan. Namun pada perusahaan tersebut belum ada sistem pendukung keputusan sebagai bahan pertimbangan pemilihan karyawan untuk layak mendapatkan *reward* yang sesuai dengan peraturan yang di buat oleh perusahaan. Maka perusahaan memerlukan suatu sistem yang baru berbasis komputer (*computer based information system*). Penelitian ini membahas sistem pendukung keputusan yang diharapkan dapat membantu perusahaan dalam pemberian *reward* Karyawan. Hasil yang diberikan oleh sistem sebagai pendukung keputusan dapat memberikan suatu alternatif pemecahan masalah yang ada, sehingga keputusan yang dibuat menjadi lebih baik.

III.2. Penerapan Metode

Proses penentuan kriteria-kriteria pemberian reward dinilai berdasarkan dari :

1. Kriteria karyawan :

Adapun tabel kriteria dapat dilihat pada Tabel III.1.

Tabel III.1. Tabel Kriteria

Nama Kriteria	Bobot
Disiplin waktu	20
Absensi	20
Lama bekerja	20

Pengalaman Kerja	15
Pendidikan Terakhir	25

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Disiplin waktu dapat dilihat pada Tabel

III.2.

Tabel III.2. Data Disiplin Waktu

Subkriteria	Bobot
= 26 hari	5
23 – 25 hari	4
20 – 22 hari	3
18 – 19 Hari	2
> 18 Hari	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Absensi dapat dilihat pada Tabel III.3.

Tabel III.3. Data Absensi

Subkriteria	Bobot
0 – 3 hari	5
4 – 6 Hari	4
7 – 9 Hari	3
10 -12 Hari	2
> 12 Hari	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria lama bekerja dapat dilihat pada Tabel

III.4.

Tabel III.4. Data Lama Bekerja

Subkriteria	Bobot
> 3 Tahun	5
2 – 2.9 Tahun	4
1 – 1.9 Tahun	3
5 – 11 Bulan	2
< 5 Bulan	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Pengalaman kerja dapat dilihat pada

Tabel III.5.

Tabel III.5. Data Pengalaman Kerja

Subkriteria	Bobot
> 2 Tahun	5
1.6 – 1.9 Tahun	4

1.4 – 1.5 Tahun	3
1.2 – 1.4 Tahun	2
< 1.2 Tahun	1

Adapun tabel sub kriteria dari kriteria Pendidikan Terakhir dapat dilihat pada Tabel III.6.

Tabel III.6 Data Pendidikan Terakhir

Subkriteria	Bobot
SI	5
D3	4
SMA	3
SMP	2
SD	1

1. Menentukan Alternatif

Berikut ini data – data yang dijadikan menjadi alternatif Karyawan dapat dilihat pada Tabel III.7 :

Tabel III.7. Data Alternatif

No	Nama Alternatif	Disiplin	Absensi	Lama Bekerja	Pengalaman Kerja	Pendidikan Terakhir
1	Budi Padang	24 Hari	2 Hari	3 Tahun	2 Tahun	D3
2	Septianus Gulo	26 Hari	5 Hari	1.8 Tahun	1.5 Tahun	D3
3	Ari Andika	26 Hari	4 Hari	2 Tahun	1 Tahun	S1
4	Teguh Prasetyo	18 Hari	1 Hari	2.5 Tahun	2 Tahun	D3
5	Agustin Hutahaeen	20 Hari	6 Hari	1 Tahun	1.6 Tahun	S1
6	Selviana Manik	24 Hari	3 Hari	6 Bulan	1.5 Tahun	SMA

2. Matriks Keputusan

Berikut ini Konversi Kriteria sebelum konfigurasi utility dapat dilihat pada Tabel III.8.

Tabel III.8. Konfigurasi Utility

No	Nama Alternatif	Disiplin	Absensi	Lama Bekerja	Pengalaman Kerja	Pendidikan Terakhir
1	Budi Padang	4	5	5	5	4
2	Septianus Gulo	5	4	3	3	4
3	Ari Andika	5	4	4	1	5
4	Teguh Prasetyo	2	5	4	5	4
5	Agustin Hutahaeen	3	4	3	4	5
6	Selviana Manik	4	5	2	3	3

3. Normalisasi Matrik Keputusan

$$R_{ij} = \frac{\text{Nilai Kriteria}}{\text{Jumlah nilai semua kriteria}} = \text{Hasil (Benefit)}$$

Disiplin (C1)

$$R_{11} = \frac{4}{4+5+5+2+3+4} = \frac{4}{23} = 0.17$$

$$R_{21} = \frac{5}{4+5+5+2+3+4} = \frac{5}{23} = 0.22$$

$$R_{31} = \frac{5}{4+5+5+2+3+4} = \frac{5}{23} = 0.22$$

$$R_{41} = \frac{2}{4+5+5+2+3+4} = \frac{2}{23} = 0.09$$

$$R_{51} = \frac{3}{4+5+5+2+3+4} = \frac{5}{23} = 0.13$$

$$R_{61} = \frac{4}{4+5+5+2+3+4} = \frac{5}{23} = 0.17$$

Absensi (C2)

$$R_{12} = \frac{5}{5+4+4+5+4+5} = \frac{5}{27} = 0.18$$

$$R_{22} = \frac{4}{5+4+4+5+4+5} = \frac{4}{27} = 0.14$$

$$R_{32} = \frac{4}{5+4+4+5+4+5} = \frac{4}{27} = 0.14$$

$$R_{42} = \frac{5}{5+4+4+5+4+5} = \frac{5}{27} = 0.18$$

$$R52 = \frac{4}{5+4+4+5+4+5} = \frac{4}{27} = 0.14$$

$$R62 = \frac{5}{5+4+4+5+4+5} = \frac{5}{27} = 0.18$$

Lama Bekerja (C3)

$$R13 = \frac{5}{5+3+4+4+3+2} = \frac{5}{21} = 0.24$$

$$R23 = \frac{3}{5+3+4+4+3+2} = \frac{3}{21} = 0.14$$

$$R33 = \frac{4}{5+3+4+4+3+2} = \frac{4}{21} = 0.19$$

$$R43 = \frac{4}{5+3+4+4+3+2} = \frac{4}{21} = 0.19$$

$$R53 = \frac{3}{5+3+4+4+3+2} = \frac{3}{21} = 0.14$$

$$R63 = \frac{2}{5+3+4+4+3+2} = \frac{2}{21} = 0.10$$

Pengalaman Kerja (C4)

$$R14 = \frac{5}{5+3+1+5+4+3} = \frac{5}{21} = 0.24$$

$$R24 = \frac{3}{5+3+1+5+4+3} = \frac{3}{21} = 0.14$$

$$R34 = \frac{1}{5+3+1+5+4+3} = \frac{1}{21} = 0.05$$

$$R44 = \frac{5}{5+3+1+5+4+3} = \frac{5}{21} = 0.24$$

$$R_{54} = \frac{4}{5+3+1+5+4+3} = \frac{4}{21} = 0.19$$

$$R_{64} = \frac{3}{5+3+1+5+4+3} = \frac{3}{21} = 0.14$$

Pendidikan Terakhir (C5)

Tahap 1 :

$$X_{ij} = \frac{1}{\text{nilai kriteria}} = x_{ij} * \text{cost}$$

$$X_{15} = 1/4 = 0.25$$

$$X_{25} = 1/4 = 0.25$$

$$X_{35} = 1/5 = 0.2$$

$$X_{45} = 1/4 = 0.25$$

$$X_{55} = 1/5 = 0.2$$

$$X_{65} = 1/3 = 0.33$$

Tahap 2 :

$$R_{ij} = \frac{X_{ij}}{\text{jumlah nilai semua kriteria}} = \text{Hasil (cost)}$$

$$R_{16} = \frac{0.25}{0.25+0.25+0.2+0.25+0.2+0.33} = \frac{0.25}{1.48} = 0.17$$

$$R_{26} = \frac{0.25}{0.25+0.25+0.2+0.25+0.2+0.33} = \frac{0.25}{1.48} = 0.17$$

$$R_{36} = \frac{0.2}{0.25+0.25+0.2+0.25+0.2+0.33} = \frac{0.2}{1.48} = 0.14$$

$$R_{46} = \frac{0.25}{0.25+0.25+0.2+0.25+0.2+0.33} = \frac{0.25}{1.48} = 0.17$$

$$R56 = \frac{0.2}{0.25+0.25+0.2+0.25+0.2+0.33} = \frac{0.2}{1.48} = 0.14$$

$$R66 = \frac{0.6}{0.25+0.25+0.2+0.25+0.2+0.6} = \frac{0.33}{1.48} = 0.23$$

Dari perhitungan yang telah dilakukan diatas maka diperoleh matrik keputusan ternormalisasi dapat dilihat pada Tabel III.9.:

Tabel III.9.Matriks Ternormalisasi

No	Nama	C1	C2	C3	C4	C5
1	Budi Padang	0.17	0.18	0.24	0.24	0.14
2	Septianus Gulo	0.22	0.14	0.14	0.14	0.14
3	Ari Andika	0.22	0.14	0.19	0.05	0.8
4	Teguh Prasetyo	0.09	0.18	0.19	0.24	0.14
5	Agustin Hutahaeen	0.13	0.14	0.14	0.19	0.8
6	Selviana Manik	0.17	0.18	0.10	0.14	0.34
	Bobot	0.20	0.20	0.20	0.15	0.25

Menentukan bobot matriks yang sudah dinormalisasikan dengan melakukan perkalian matriks yang telah dinormalisasikan dengan bobot kriteria dapat dilihat pada Tabel III.10.

Tabel III.10. Hasil Matriks Ternormalisasi

No	Nama	C1	C2	C3	C4	C5
1	Budi Padang	0,034	0,036	0,048	0,036	0,035
2	Septianus Gulo	0,044	0,028	0,028	0,021	0,035
3	Ari Andika	0,044	0,028	0,038	0,0075	0,2
4	Teguh Prasetyo	0,018	0,036	0,038	0,036	0,035
5	Agustin Hutahaeen	0,026	0,028	0,028	0,0285	0,2
6	Selviana Manik	0,034	0,036	0,02	0,021	0,085

Menentukan nilai dari fungsi optimalisasi, dengan menjumlahkan nilai kriteria pada setiap alternative dapat dilihat pada Tabel III.11.

Tabel III.11. Hasil Optimalisasi

No	Nama Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5	S
1	Budi Padang	0,034	0,036	0,048	0,036	0,035	0.189
2	Septianus Gulo	0,044	0,028	0,028	0,021	0,035	0.156
3	Ari Andika	0,044	0,028	0,038	0,0075	0,2	0.3175
4	Teguh Prasetyo	0,018	0,036	0,038	0,036	0,035	0.163
5	Agustin Hutahaeen	0,026	0,028	0,028	0,0285	0,2	0.3105
6	Selviana Manik	0,034	0,036	0,02	0,021	0,085	0.196
							1.332

Menentukan peringkat tertinggi dari setiap alternative, dengan cara membagi nilai alternative (A0)

$$K1 = 0.189 / 1.332 = 0.1419$$

$$K2 = 0.156 / 1.332 = 0.1171$$

$$K3 = 0.3175 / 1.332 = 0.2384$$

$$K4 = 0.163 / 1.332 = 0.1224$$

$$K5 = 0.3105 / 1.332 = 0.2331$$

$$K6 = 0.196 / 1.332 = 0.1471$$

Dari perhitungan diatas dapat di ketahui bahwa tingkat perangkingan Karyawan yang mendapatkan reward dapat dilihat pada Tabel III.12.

Tabel III.12. Hasil Perangkingan

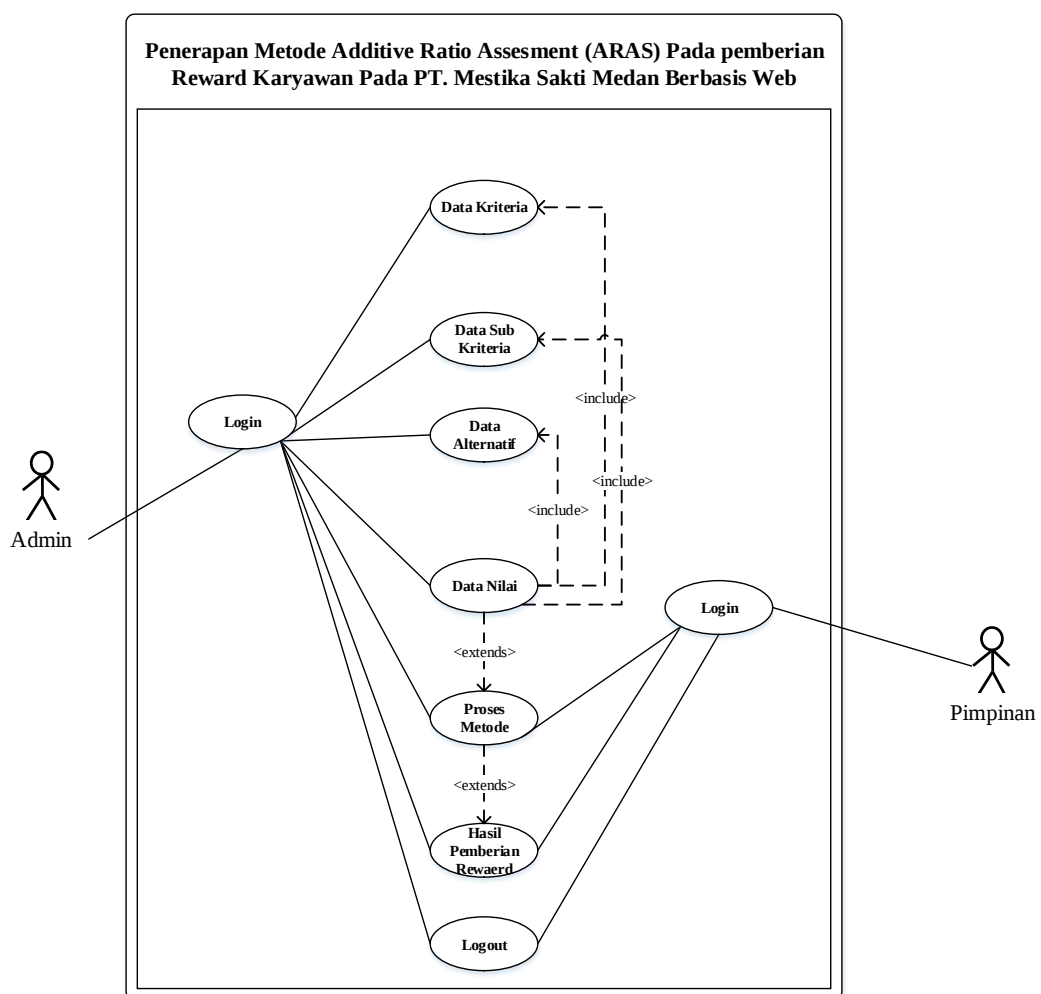
No	Nama Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5	S	K	Rang
1	Budi Padang	0,034	0,036	0,048	0,036	0,035	0.189	0.1419	4
2	Septianus Gulo	0,044	0,028	0,028	0,021	0,035	0.156	0.1171	6
3	Ari Andika	0,044	0,028	0,038	0,0075	0,2	0.3175	0.2384	1
4	Teguh Prasetyo	0,018	0,036	0,038	0,036	0,035	0.163	0.1224	5
5	Agustin Hutahaeen	0,026	0,028	0,028	0,0285	0,2	0.3105	0.2331	2
6	Selviana Manik	0,034	0,036	0,02	0,021	0,085	0.196	0.1471	3

III.3. Desain Sistem

Desain sistem menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.3.1. Usecase Diagram

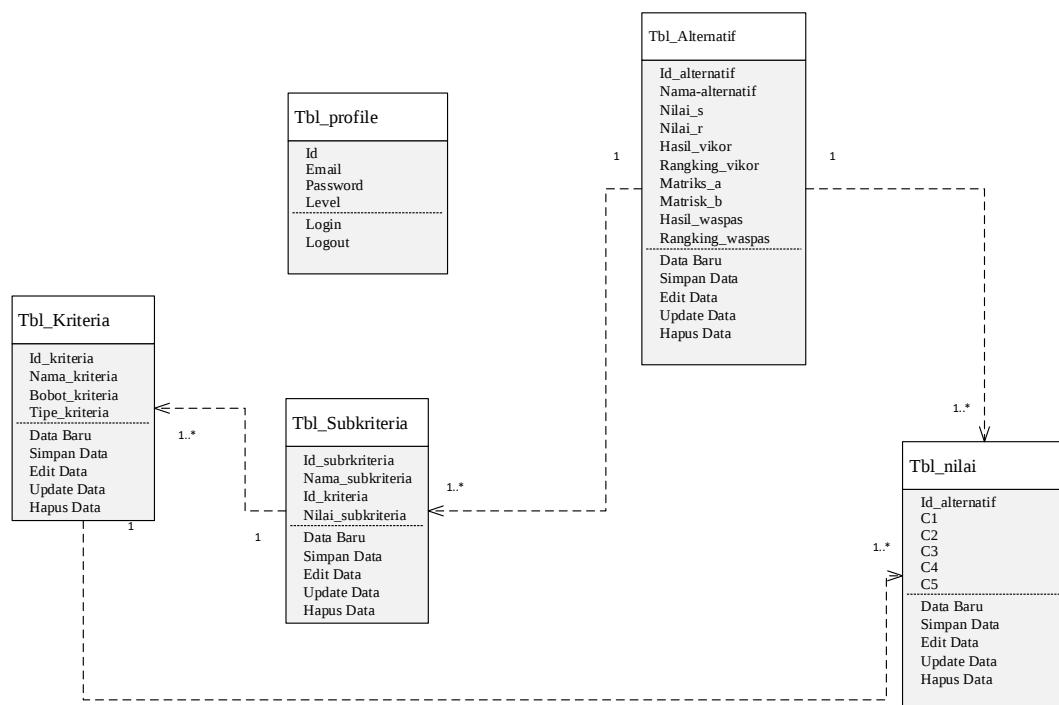
Secara garis besar, bisnis proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada gambar III.1.:



Gambar III.1. Use Case Diagram Penerapan Metode Additive Ratio Assesment (ARAS) Pada pemberian Reward Karyawan Pada PT. Mestika Sakti Medan Berbasis Web

III.3.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



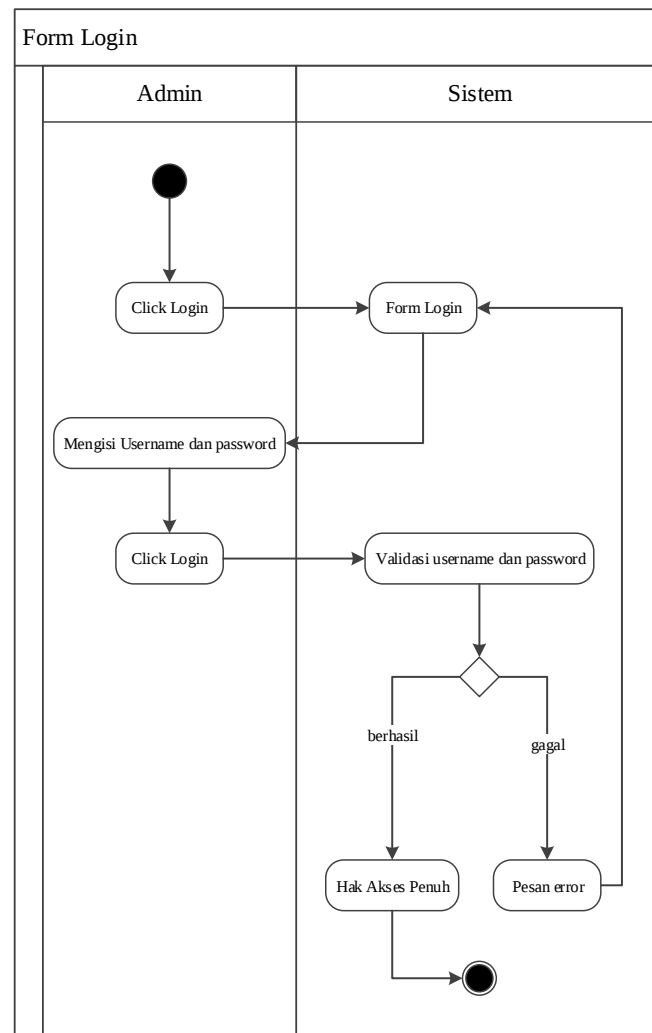
Gambar III.2. Class Diagram Penerapan Metode Additive Ratio Assesment (ARAS) Pada pemberian Reward Karyawan Pada PT. Mestika Sakti Medan Berbasis Web

III.3.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *usecase diagram* diatas dijabarkan dengan *activity diagram* :

1. Activity Diagram Login

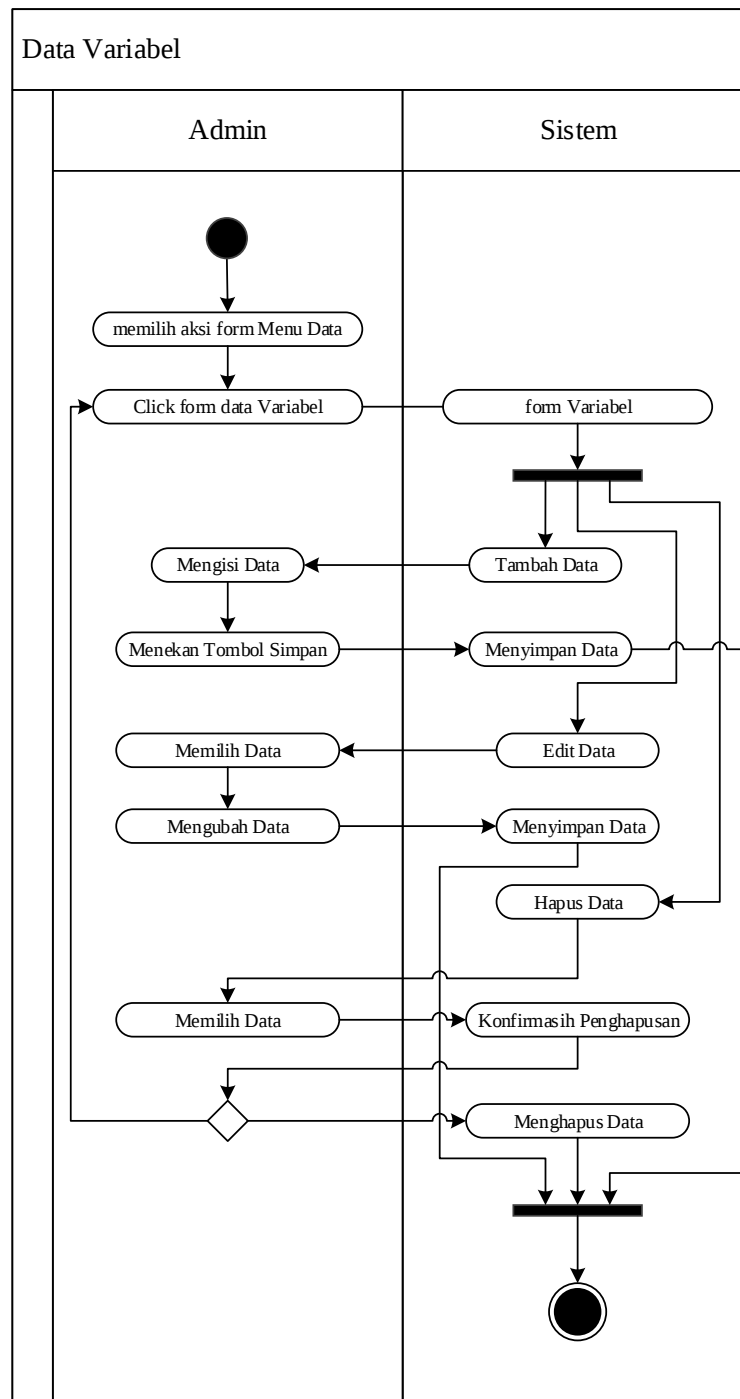
Aktivitas login yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.3 :



Gambar III.3. Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Data Kriteria

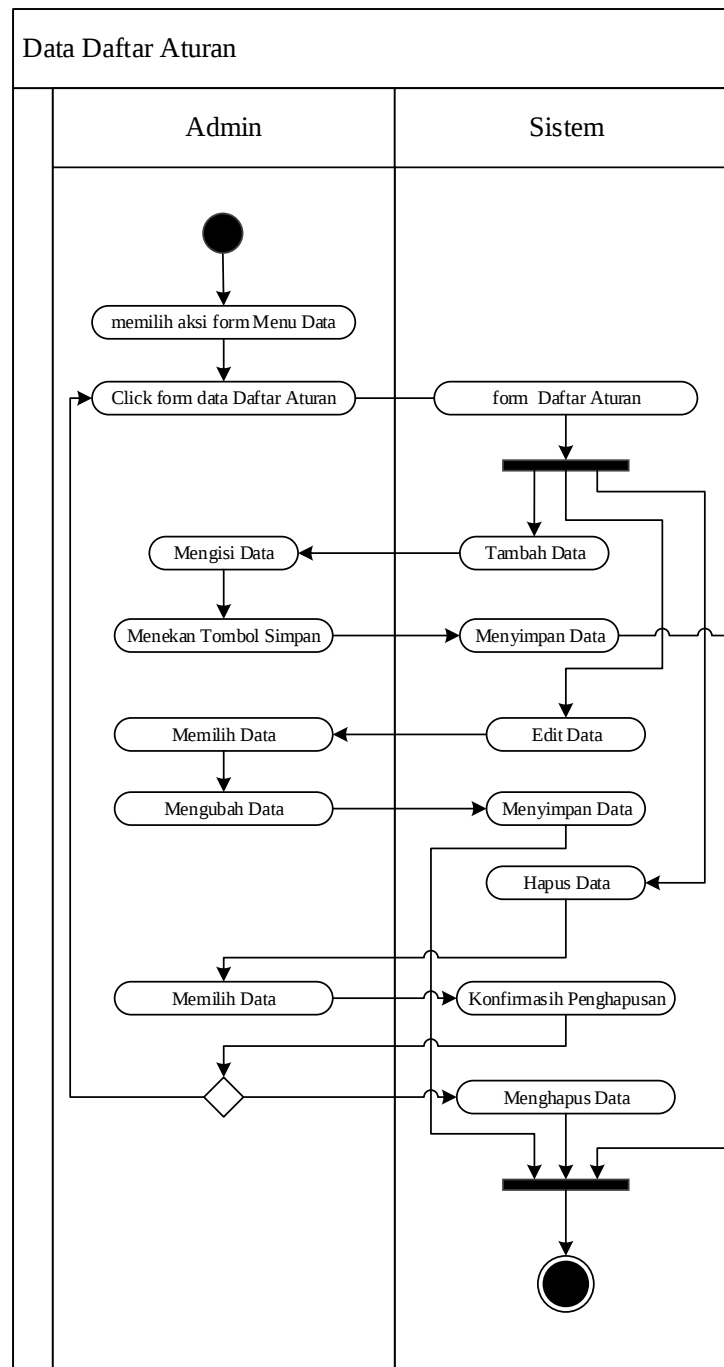
Aktivitas kriteria yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.4 :



Gambar III.4. Activity Diagram Data Kriteria

3. Activity Diagram Data Sub Kriteria

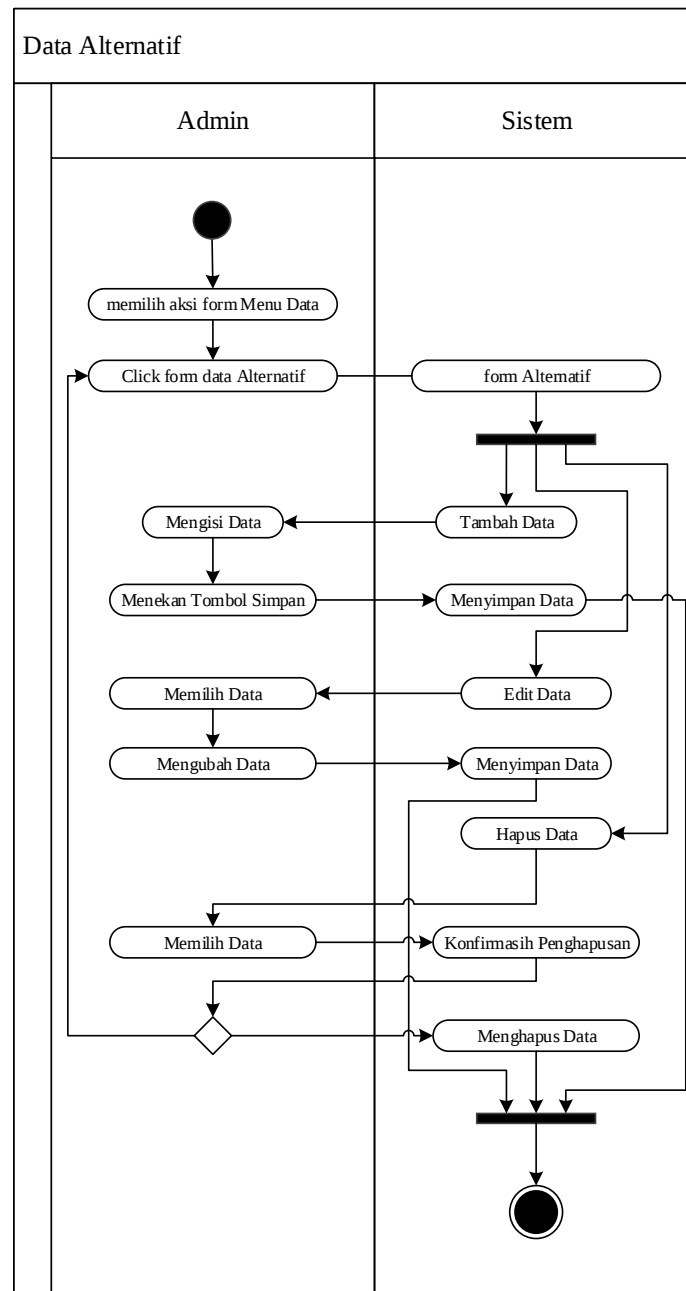
Aktivitas sub kriteria yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.5 :



Gambar III.5. Activity Diagram Data Sub Kriteria

4. Activity Diagram Data Alternatif

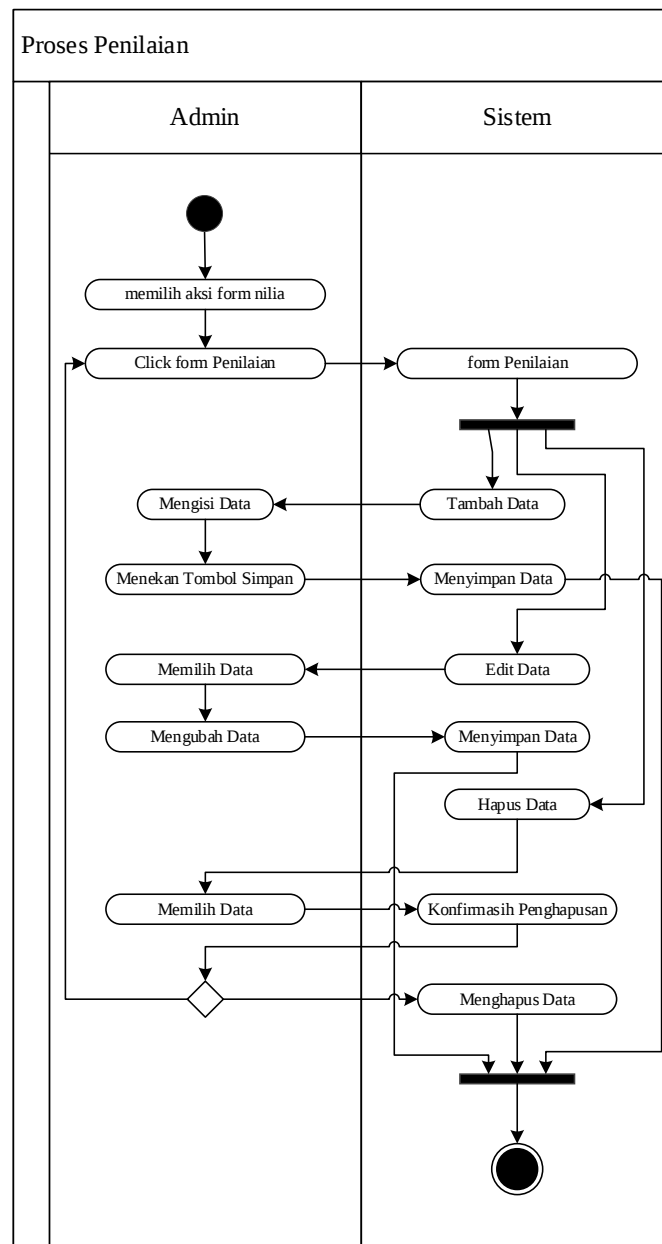
Aktivitas alternatif yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.6:



Gambar III.6. Activity Diagram Data Alternatif

5. Activity Diagram Data Nilai

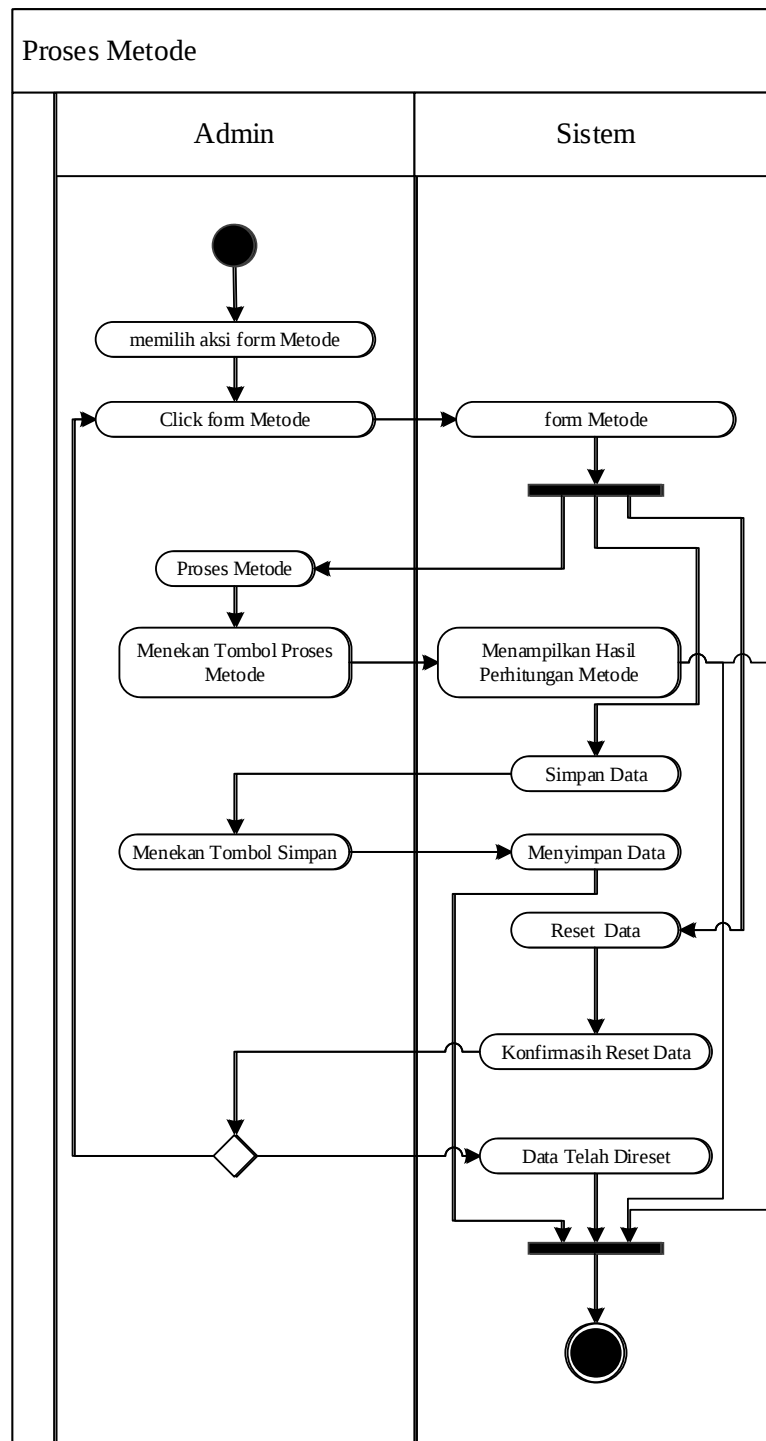
Aktivitas penilaian yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.7 :



Gambar III.7. Activity Diagram Data Nilai

6. Activity Diagram Proses Metode

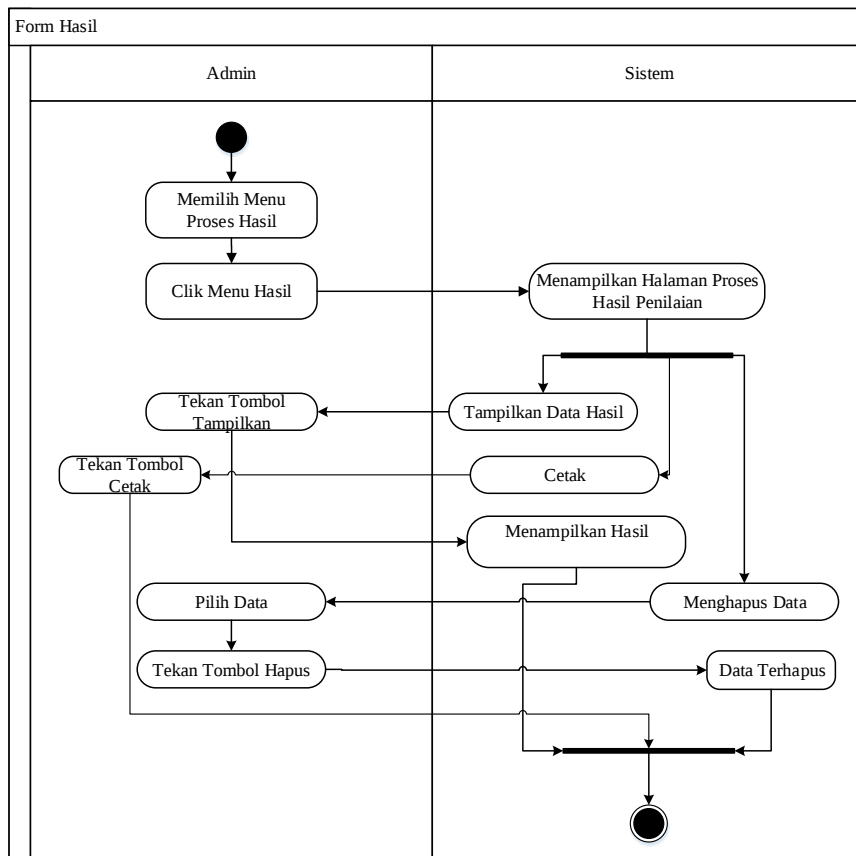
Aktivitas proses metode yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.8 :



Gambar III.8. Activity Diagram Proses Metode

7. Activity Diagram Hasil Pemberian Reward

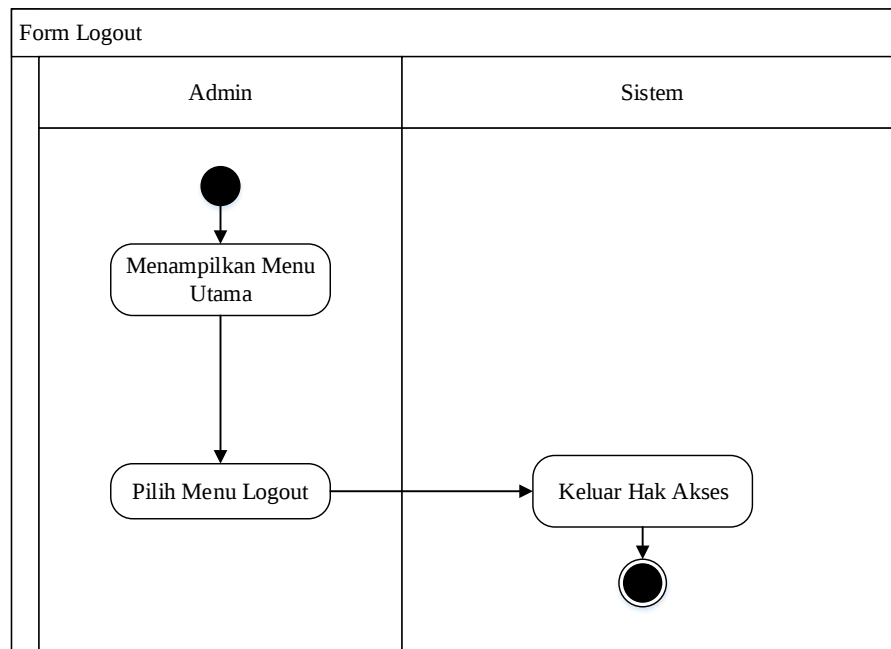
Aktivitas hasil laporan yang diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.9 :



Gambar III.9 Activity Diagram Form Laporan Pemberian Reward

8. Activity Diagram Logout

Aktivitas *logout* yang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.10 :



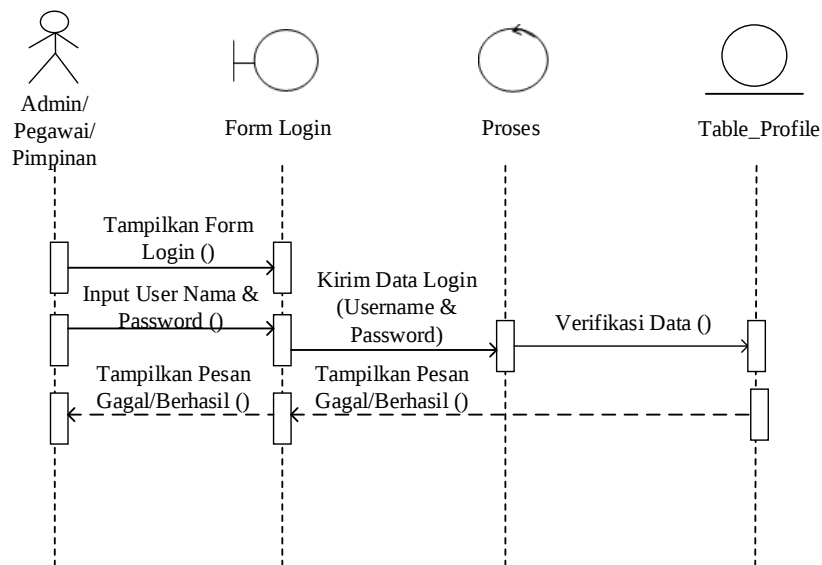
Gambar III.10. Activity Diagram Logout

III.3.4. Sequence Diagram

Rangkaian kegiatan pada setiap terjadi *event* sistem digambarkan pada *sequence diagram* berikut:

1. Sequence Diagram Login

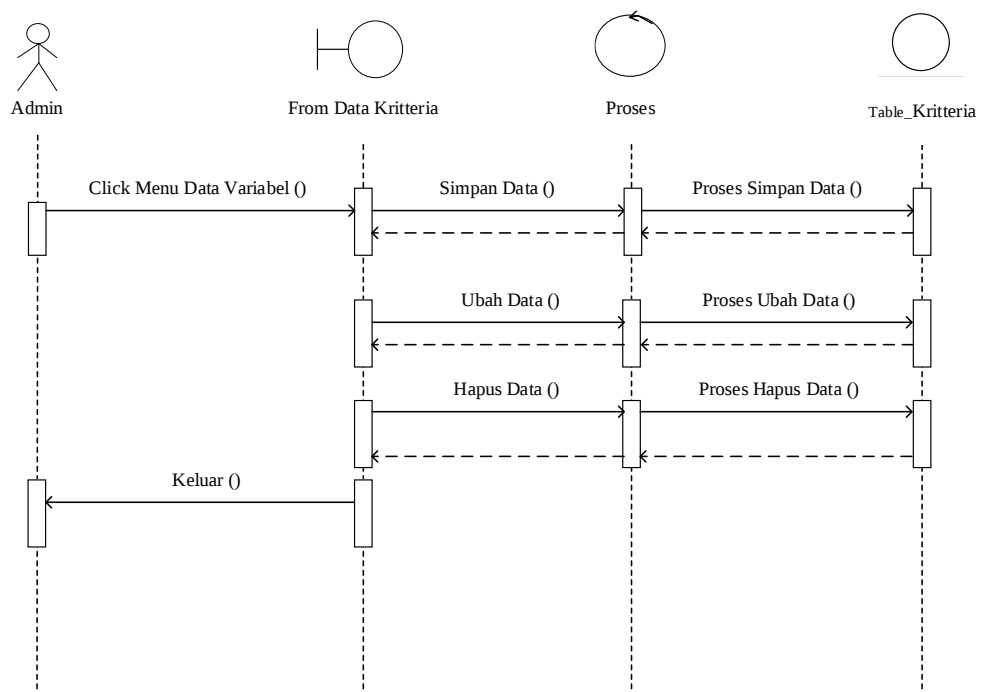
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* login dapat dilihat pada gambar III.11 :



Gambar III.11. Sequence Diagram Form Login

2. Sequence Diagram Data Kriteria

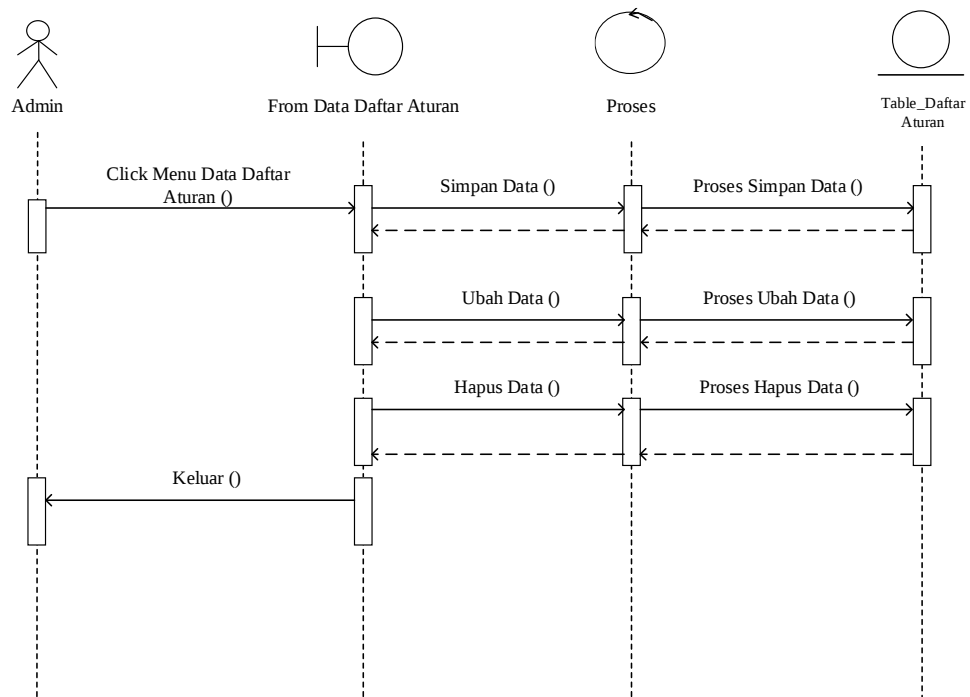
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data kriteria dapat dilihat pada gambar III.12 :



Gambar III.12. Sequence Diagram Data Kriteria

3. *Sequence Diagram* Data Sub Krteria

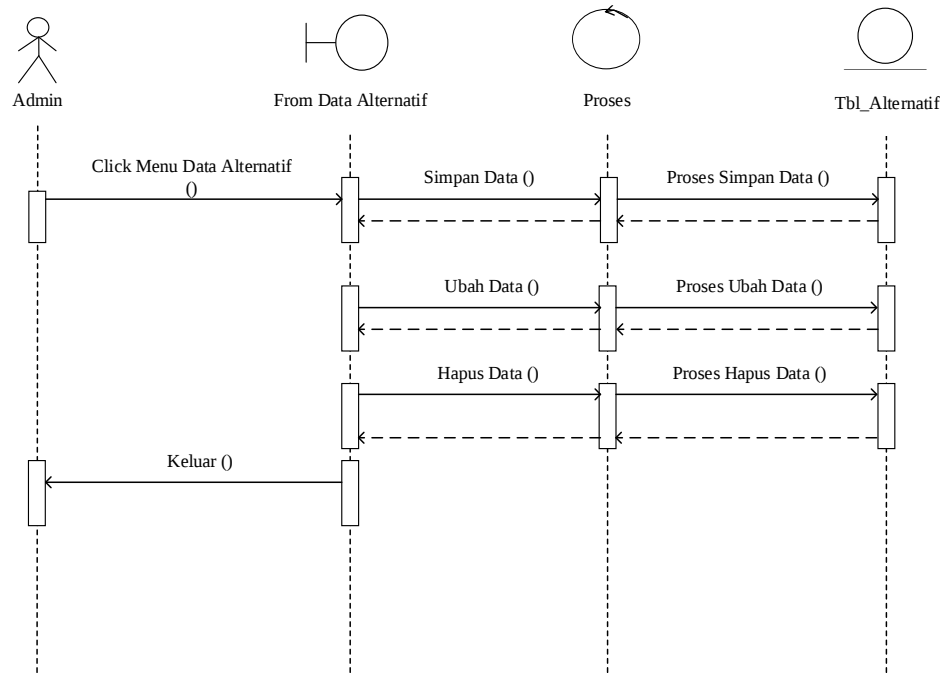
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data sub kriteria dapat dilihat pada gambar III.13 :



Gambar III.13. *Sequence Diagram* Data Subkriteria

4. *Sequence Diagram* Data Alternatif

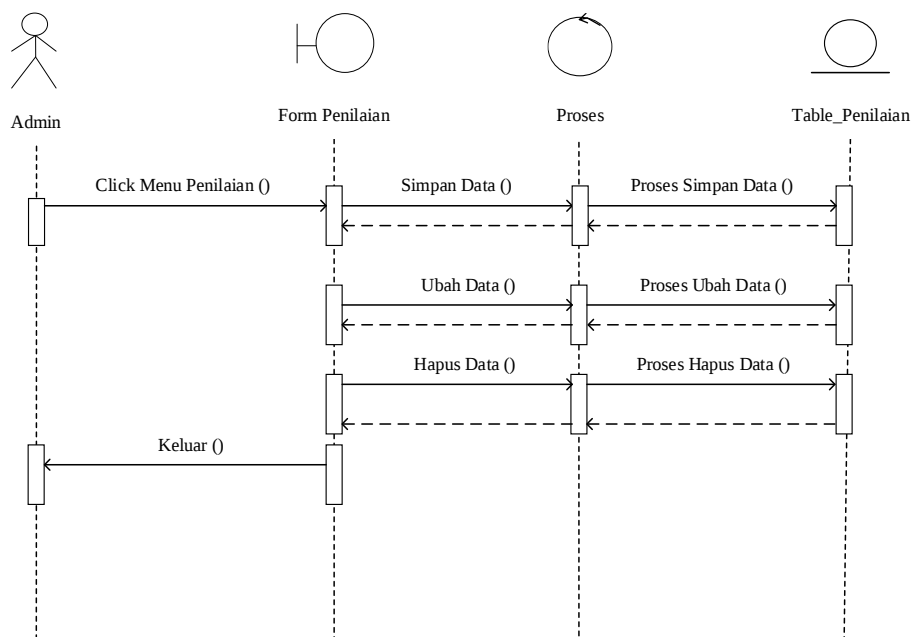
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data alternatif dapat dilihat pada gambar III.14 :



Gambar III.14 Sequence Diagram Data Alternatif

5. Sequence Diagram Data Nilai

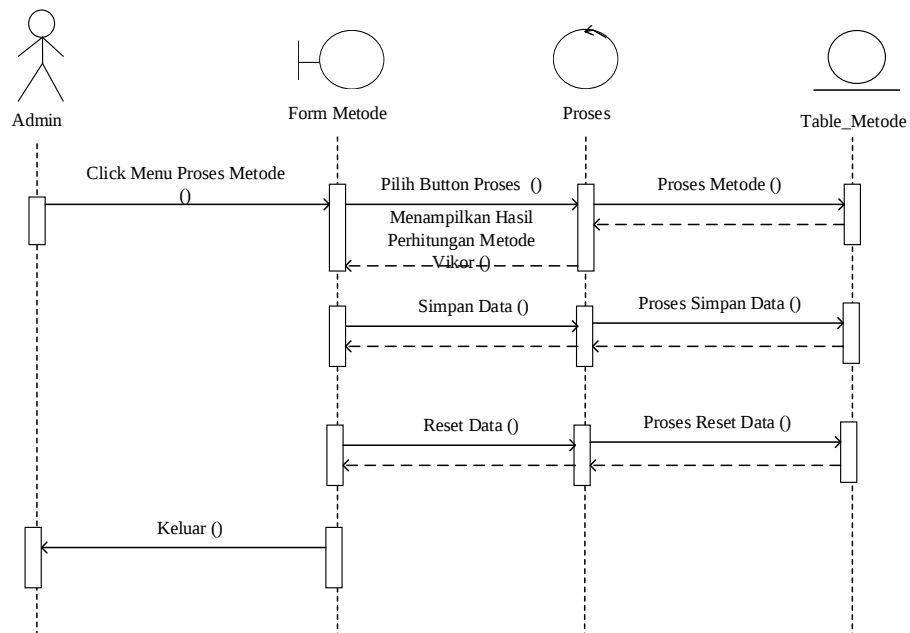
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data nilai dapat dilihat pada gambar III.15:



Gambar III.15. Sequence Diagram Data Nilai

6. Sequence Diagram Proses Metode

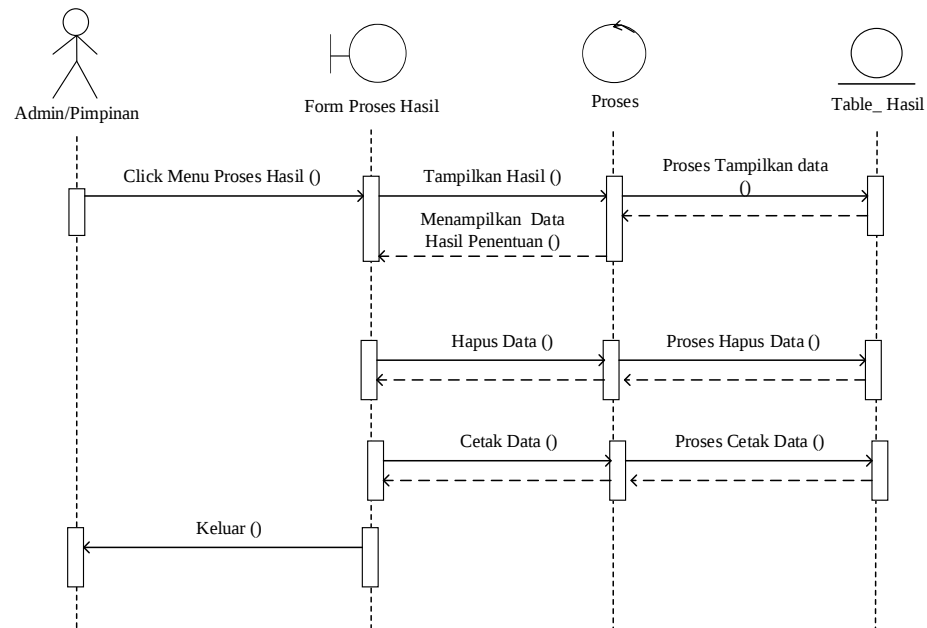
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* metode dapat dilihat pada gambar III.16 :



Gambar III.16 Sequence Diagram Proses Metode

7. Sequence Diagram Pemberian hasil

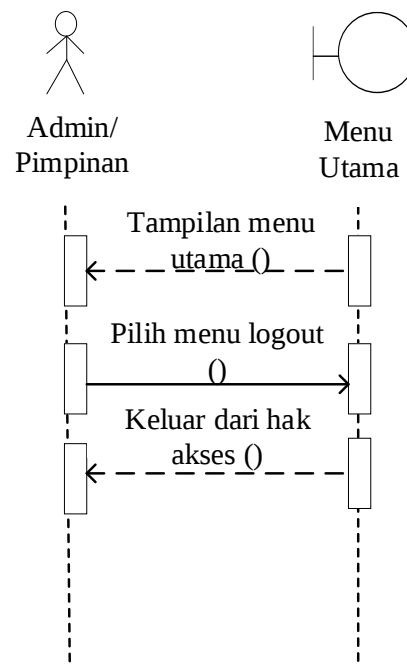
Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* hasil dapat dilihat pada gambar III.17 :



Gambar III.17. Sequence Diagram Pemberian Hasil

8. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* logout dapat dilihat pada gambar III.18 :



Gambar III.18. Sequence Diagram Logout

III.4. Desain Basis Data

Desain basis data terdiri dari tahap merancang kamus data, merancang struktur tabel.

III.4.1. Desain Tabel

Selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

1. Struktur Tabel Sub kriteria

Tabel profile digunakan untuk menyimpan data pengguna, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.13 di bawah ini:

Tabel III.13 Rancangan Tabel Sub kriteria

Nama <i>Database</i>		Mestika sakti		
Nama Tabel		Table_Sub kriteria		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_subrkriteria	Char	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_subkriteria	Text	Tidak	-
3.	Id_kriteria	Char	Tidak	
4.	Nilai_subkriteria	Double	Tidak	

2. Struktur Tabel Alternatif

Tabel alternatif digunakan untuk menyimpan data alternatif, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.14 di bawah ini:

Tabel III.14 Rancangan Tabel Alternatif

Nama <i>Database</i>		Mestika sakti		
Nama Tabel		Table_Karyawan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_alternatif	Char	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama-alternatif	Varchar	Tidak	-
3.	Nilai_s	Double	Tidak	-
4.	Nilai_r	Double	Tidak	-
5.	Hasil_vikor	Double	Tidak	-

6.	Rangking_vikor	Int	Tidak	-
7.	Matriks_a	Double	Tidak	
8.	Matrisk_b	Double	Tidak	
9.	Hasil_waspas	Double	Tidak	
10.	Rangking_waspas	Int	Tidak	

3. Struktur Tabel Kriteria

Tabel kriteria digunakan untuk menyimpan data kriteria, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.15 di bawah ini:

Tabel III.15 Rancangan Tabel Kriteria

Nama <i>Database</i>		Mestika sakti		
Nama Tabel		Kriteria		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kriteria	Char	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_kriteria	Text	Tidak	-
3.	Bobot_kriteria	Double	Tidak	-
4.	Tipe_kriteria	Varchar	Tidak	-

4. Struktur Tabel Nilai

Tabel nilai digunakan untuk menyimpan data nilai, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.16 di bawah ini:

Tabel III.16 Rancangan Tabel Nilai

Nama <i>Database</i>		Mestika sakti		
Nama Tabel		Nilai		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_alternatif	Char	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	C1	Double	Tidak	-
3.	C2	Double	Tidak	-
4.	C3	Double	Tidak	-
5.	C4	Double	Tidak	
6.	C5	Double	Tidak	

5. Struktur Tabel Profile

Tabel perofile digunakan untuk menyimpan data profile, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.17 di bawah ini:

Tabel III.17 Rancangan Tabel profile

Nama <i>Database</i>		Mestika sakti		
Nama Tabel		Profile		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id	Char	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Email	Varchar	Tidak	-
3.	Password	Varchar	Tidak	-
4.	Level	Varchar	Tidak	-

III.5. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain *input* sistem, desain *output* sistem, dan desain *database*.

1. Desain *Form* Login

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* login dapat dilihat pada gambar III.19 :

The image shows a rectangular box representing a login form. At the top left, the text "Sign In" is displayed. Below this, there are two input fields. The first is labeled "Email" and the second is labeled "Password". At the bottom of the form, there is a button labeled "Sign In".

Gambar III.19 Desain *Form* Login

2. Desain *Form* Data Home

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data home dapat dilihat pada gambar III.20 :

Home	Alternatif	Kriteria	Sub Kriteria	Nilai	Metode	Hasil	Logout

Gambar III.20. Desain *Form* Data Home

3. Desain *Form* Data Kriteria

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data kriteria dapat dilihat pada gambar III.21 :

Home
Alternatif
Kriteria
Sub Kriteria
Nilai
Metode
Hasil
Logout

Kriteria

Tambah

Jumlah Record
Jumlah Halaman

No	Kriteria	Bobot	Tipe	Opsi
Xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx

Tambah Data

Kriteria

Bobot

Tipe

Batal

Simpan

Gambar III.21. Desain *Form* Data Kriteria

4. Desain *Form* Data Sub Kriteria

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data sub kriteria dapat dilihat pada gambar III.22 :

Home	Alternatif	Kriteria	Sub Kriteria	Nilai	Metode	Hasil	Logout
------	------------	----------	--------------	-------	--------	-------	--------

Data Subkriteria

Tambah

Jumlah Record
Jumlah Halaman

No	Subkriteria	Kriteria	Nilai	Opsi
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Tambah Data

Subkriteria

Kriteria

Nilai

Batal Simpan

Gambar III.22. Desain *Form* Data Sub Kriteria

5. Desain *Form* Data Alternatif

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* data alternatif dapat dilihat pada gambar III.23 :

Home
Alternatif
Kriteria
Sub Kriteria
Nilai
Metode
Hasil
Logout

Alternatif

Tambah

Jumlah Record
Jumlah Halaman

No	Alternatif	Nilai Vikor	Nilai Waspas	Opsi
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx

Tambah Data

Alternatif

Batal

Simpan

Gambar III.23. Desain *Form* Data Alternatif

6. Desain *Form* Nilai

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* nilai dapat dilihat pada gambar III.24 :

Home
Alternatif
Kriteria
Sub Kriteria
Nilai
Metode
Hasil
Logout

Data Nilai

Tambah

Jumlah Record
Jumlah Halaman

No	Alternatif	Disiplin Waktu	Absensi	Pengalaman kerja	Masa Kerja	Pendidikan Terakhir	Opsi
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Tambah Data

Alternatif

Disiplin Waktu

Absensi

Pengalaman kerja

Masa Kerja

Pendidikan Terakhir

Batal

Simpan

Gambar III.24. Desain *Form* Nilai

7. Desain *Form* Proses Perhitungan

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* proses perhitungan dapat dilihat pada gambar III.25 :

Home	Alternatif	Kriteria	Sub Kriteria	Nilai	Metode	Hasil	Logout
------	------------	----------	--------------	-------	--------	-------	--------

Analisa Metode
Hasil Analisa Metode
Matrisk Keputusan

No	Alternatif	Disiplin Waktu	Absensi	Pengalaman kerja	Masa Kerja	Pendidikan Terakhir
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Normalisasi Nilai Rij

No	Alternatif	Disiplin Waktu	Absensi	Pengalaman kerja	Masa Kerja	Pendidikan Terakhir
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Normalisasi Matrisk Bobot

No	Alternatif	Disiplin Waktu	Absensi	Pengalaman kerja	Masa Kerja	Pendidikan Terakhir	Nilai S	Nilai R
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx
Xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx

Nilai S(+)-R(+)

S +	S -	R +	R -
Xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Perangkingan

Kode	Alternatif	Nilai	Rangking
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Gambar III.25. Desain *Form* Proses Perhitungan

8. Desain *Form* Laporan Pemilihan

Serangkaian kegiatan saat terjadi *event* pada *form* laporan hasil dapat dilihat pada gambar III.26:

LOGO	PT MESTIKA SAKTI		
Laporan Hasil Metode			
Kode	Alternatif	Nilai	Rangking
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
 Dikeluar di : Medan Pada Tanggal : Fri-13/08/2021 Pimpinan Perusahaan			

Gambar III.26. Desain *Form* Laporan Pemilihan