

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Hasil

Pada bab ini menjelaskan hasil dari perancangan serta uji coba yang dilakukan dari sistem yang telah selesai dibangun. Hasil sistem yang dibuat merupakan sistem informasi geografis letak lokasi Rumah Makan Batak di Kota Medan, yang berfungsi memberikan informasi dengan tampilan peta dan letak lokasi Rumah Makan Batak di kota Medan. Beberapa informasi dan kebutuhan pengguna yaitu, dapat melihat lokasi rumah makan Batak dalam bentuk map, administrator dapat melakukan *update* data letak rumah makan Batak sehingga memberikan informasi yang dapat diperbarui. Adapun tampilan hasil dan implementasi dari aplikasi yang dihasilkan dapat dijelaskan berikut ini :

IV.1.1. Hasil Perancangan Halaman User / Pengunjung

Pada bagian ini merupakan penjelasan dari hasil rancangan halaman untuk pengunjung yang terdiri dari sebagai berikut :

1. Halaman Menu Utama Pengunjung

Pada Halaman beranda ini menampilkan halaman depan *website* yang diakses oleh pengunjung, informasi yang diberikan berupa menu dan tampilan pendukung untuk dapat digunakan oleh pengguna, adapun hasilnya dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut.



Gambar IV.1.Halaman Beranda

Pada gambar diatas terdapat gambar-gambar tentang masakan khas batak yang dirangkum dalam sebuah artikel, dan juga terdapat tampilan depan artikel.

2. Halaman Artikel

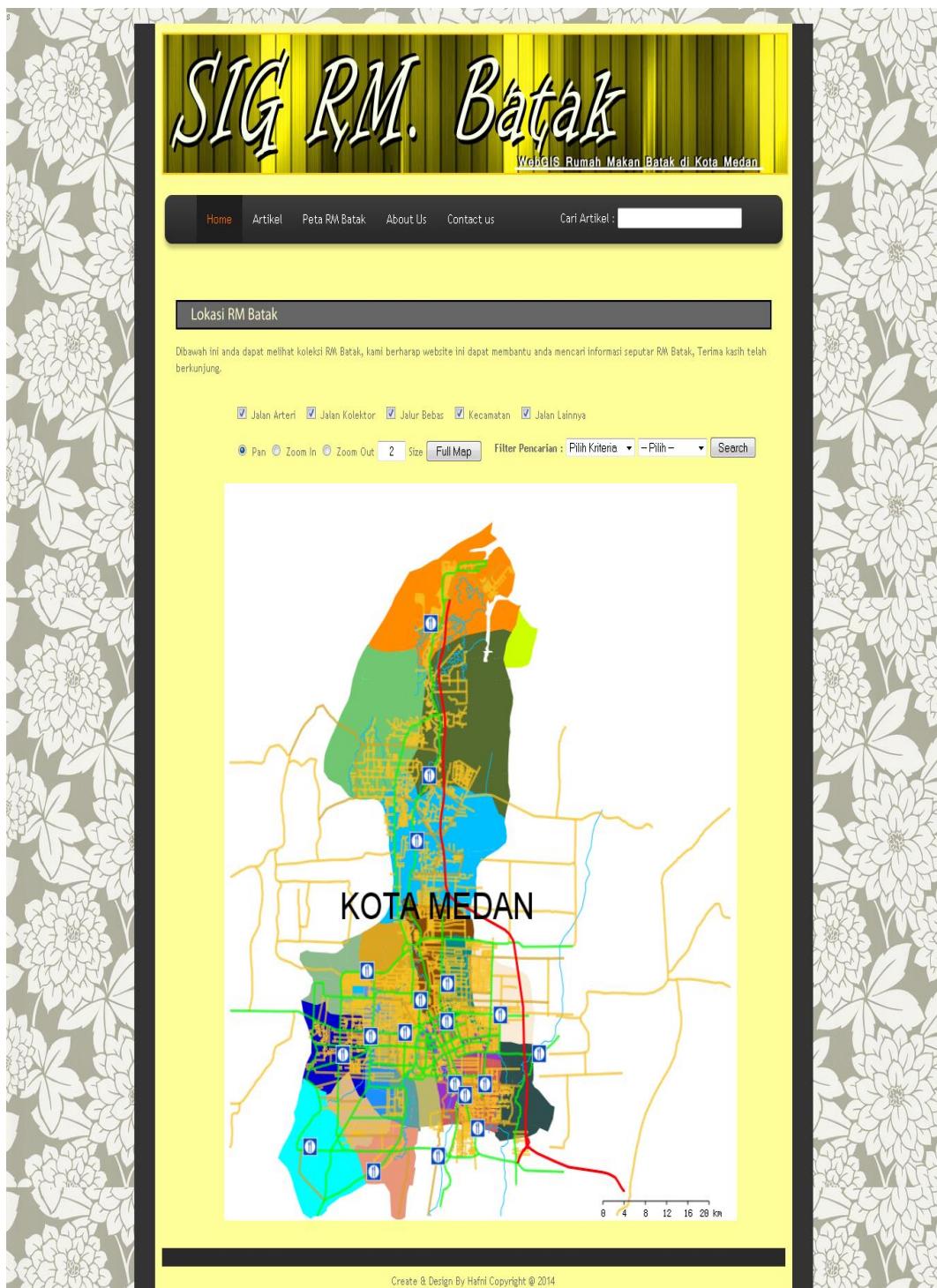
Halaman artikel ini berisi tentang artikel masakan khas batak yang ada pada rumah makan batak, yang dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut.



Gambar IV.2.Halaman Artikel

3. Halaman Peta Rumah Makan Batak

Pada halaman ini berfungsi untuk peta yang menunjukkan lokasi-lokasi dari rumah makan batak yang ada dikota medan yang terdapat pada peta atau map kota medan , yang dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut.



Gambar IV.3.Halaman Peta RM. Batak

Pada gambar diatas menampilkan gambar berukuran besar yang ditampilkan secara perhalaman.

4. Halaman *Detail Artikel*

Halaman ini ditampilkan setelah pengunjung mengakses link detail maka ditampilkan penjelasan lebih lengkap mengenai masakan khas batak yang telah dipilih, dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut :



Gambar IV.4.Halaman Detail Artikel

Pada gambar diatas terdapat gambar yang lebih besar masakan khas batak dan keterangan mengenai masakan tersebut.

5. Halaman About Us

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan sekilas informasi mengenai website yang dirancang, seperti gambar IV.5 dibawah ini.



Gambar IV.5.Halaman About Us

6. Halaman Contact Us

Halaman ini berfungsi untuk pengguna mengirimkan pesan atau masukan yang ditujukan kepada admin , yang dapat dilihat pada gambar IV.6 dibawah ini.



Gambar IV.6.Halaman Contact Us

IV.1.2. Hasil Perancangan Halaman Admin

Pada bagian ini merupakan penjelasan dari hasil rancangan halaman untuk administrator yang terdiri dari sebagai berikut :

1. Halaman Login Admin

Halaman ini merupakan halaman yang berfungsi untuk akses admin sebelum masuk ke menu program. Yang dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut :

The screenshot shows a login form titled "SILAHKAN LOGIN ADMIN!". It contains two input fields: "Username :" and "Password :", both with placeholder text. Below the fields are two buttons: "Log In" and "Cancel".

Gambar IV.7.Halaman Login admin

2. Halaman Data Admin

Pada halaman ini hanya dapat diakses oleh administrator setelah melakukan login, adapun tampilan list data admin dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut ini.

The screenshot shows the "SIG RM. Batak" website interface. The top navigation bar includes links for "Data Admin", "Data Jenis Artikel", "Data Artikel", and "Data Lokasi". The left sidebar has "Profile" and "Halaman Admin" sections, with "Edit Account", "Message (0)", and "Log Out" options. The main content area displays a table titled "List Data Admin" with two rows of data. The table columns are: No, Email, Nama, Alamat, Telepon, and Aksi. The data is as follows:

No	Email	Nama	Alamat	Telepon	Aksi
1	administrator@yahoo.com	Administrator	Jl. Peiengi	123456789	
2	sss	contoh	ssss	sss	

Gambar IV.8.Halaman Data Admin

3. Halaman *Update Data Admin*

Pada halaman ini hanya dapat diakses oleh administrator setelah melakukan login, adapun tampilan list data admin dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini.

Gambar IV.9. Halaman *Update Data Admin*

Pada gambar diatas terdapat untuk *update* data admin, proses yang dilakukan berupa tambah maupun rubah data admin.

4. Halaman Data Jenis Artikel

Pada halaman ini admin dapat melakukan penginputan data berupa jenis artikel yang ada pada jenis masakan khas batak, dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut.



Gambar IV.10. Halaman Jenis Artikel

Pada gambar diatas terdapat data jenis artikel yang telah diinputkan, admin dapat melakukan aksi edit dan hapus pada data tersebut.

5. Halaman *Update* Data Jenis Artikel

Pada halaman ini admin dapat melakukan penginputan data berupa jenis artikel yang ada pada jenis masakan khas batak, dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut.



Gambar IV.11. Halaman *Update Jenis Artikel*

Pada gambar diatas terdapat *form* untuk menambah maupun merubah data jenis artikel, yang berfungsi untuk ditampilkan pada halaman *website*.

6. Halaman Data Artikel

Halaman ini menampilkan data tentang artikel, apabila admin telah melakukan penginputan tentang data artikel ini maka secara otomatis akan tampil pada halaman kumpulan artikel dan halaman utama yang diakses oleh pengunjung, dapat dilihat pada gambar IV.12 berikut



Gambar IV.12. Halaman Data Artikel

Pada gambar diatas terdapat form data artikel yang telah diinputkan, admin dapat melakukan aksi edit dan hapus pada data tersebut.

7. Halaman *Update* Data Artikel

Halaman ini menampilkan halaman *update* data artikel, apabila admin telah melakukan penginputan tentang data artikel ini maka secara otomatis akan

tampil pada halaman kumpulan artikel dan halaman utama yang diakses oleh pengunjung, dapat dilihat pada gambar IV.13 berikut

The screenshot shows a web application interface for managing Batak restaurant articles. At the top, there is a decorative banner with the text "SIG RM. Batak" and "WebGIS Rumah Makan Batak di Kota Medan". Below the banner is a navigation bar with links: Data Admin, Data Jenis Artikel, Data Artikel, and Data Lokasi. On the left side, there is a sidebar titled "Profile" containing three buttons: "Edit Account", "Message (0)", and "Log Out". The main content area is titled "Halaman Data artikel". It contains a form for updating article data. The form fields include: ID artikel (BR0001), Jenis artikel (Masakan), Judul (Ikan Mas Arsik), detail (Arsik adalah salah satu masakan khas kawasan Tapanuli), File Gambar (Browse...), Status (Show), and two buttons (Submit, Reset). Below the form, there is a copyright notice: "Create & Design By Hafni Copyright @ 2014".

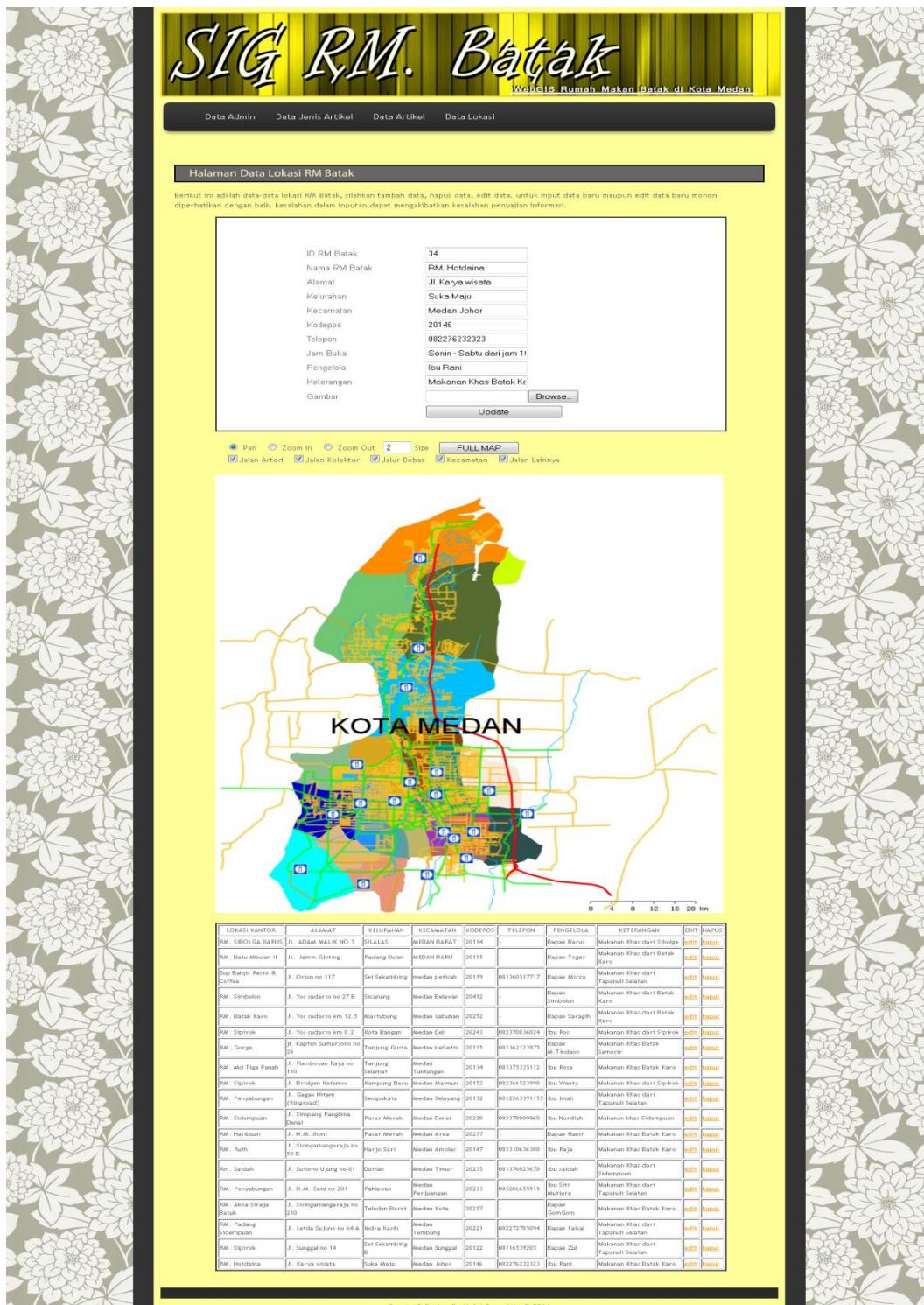
Gambar IV.13. Halaman *Update Data Artikel*

Pada gambar diatas terdapat *form update* data artikel yang berfungsi untuk menambah data maupun merubah data artikel.

8. Halaman Data Lokasi

Halaman ini menampilkan data lokasi rumah makan batak, apabila admin telah melakukan penginputan tentang data maka secara otomatis akan tampil pada halaman koleksi gambar yang diakses oleh pengunjung. Untuk melakukan penginputan data rumah makan maka admin terlebih dahulu menentukan titik koordinat pada peta, sehingga admin dapat menginputkan data baru tentang

lokasi rumah makan batak pada map kota medan, dapat dilihat pada gambar IV.14 berikut



Gambar IV.14. Halaman Data Lokasi

Pada gambar diatas terdapat peta rumah makan batak dan table yang berisi informasi rumah makan batak yang telah diinputkan, admin dapat melakukan aksi edit dan hapus pada data tersebut.

9. Halaman Pesan Pengunjung

Halaman ini menampilkan halaman pesan pengunjung dapat dilihat pada gambar IV.15 berikut

Gambar IV.15. Halaman Pesan Pengunjung

Pada gambar diatas terdapat halaman pesan pengunjung yang menampilkan seluruh data pesan kritik maupun saran yang dikiri oleh pengunjung.

10. Halaman Lihat Pesan Pengunjung

Halaman ini menampilkan halaman untuk membaca pesan pengunjung dapat dilihat pada gambar IV.16 berikut

The screenshot shows a web application interface for managing articles. At the top, there is a banner with the text "SIG RM. Batak" and "WebGIS Rumah Makan Batak di Kota Medan". Below the banner, there is a navigation bar with links: "Data Admin", "Data Jenis Artikel", "Data Artikel", and "Data Lokasi".

The main content area is divided into two sections: "Profile" on the left and "Halaman Data artikel" on the right.

In the "Profile" section, there are three buttons: "Edit Account", "Message (0)", and "Log Out".

In the "Halaman Data artikel" section, there is a message: "Berikut ini adalah data-data artikel, silahkan tambah data artikel, hapus data artikel, edit data artikel dan cetak data artikel. Untuk input data baru maupun edit data baru mohon diperhatikan dengan baik. Kesalahan dalam inputan dapat mempengaruhi kinerja sistem.".

The form for editing an article has the following fields:

- ID artikel: BR0001
- Jenis artikel: Masakan
- Judul: Ikan Mas Arsik
- detail: Arsik adalah salah satu masakan khas kawasan Tapanuli
- File Gambar: Browse... (No file selected)
- Status: Show (radio button selected)
- Buttons: Submit, Reset

At the bottom of the page, there is a footer with the text "Create & Design By Hafni Copyright @ 2014".

Gambar IV.16. Halaman Lihat Pesan Pengunjung

Pada gambar diatas terdapat halaman lihat pesan pengunjung yang menampilkan seluruh data pesan kritik maupun saran yang dikiri oleh pengunjung.

IV.2. Uji Coba Hasil

Tahap uji coba akan dilakukan pengujian sistem apakah telah sesuai dengan perancangan dan target yang akan dicapai dalam perancangan. Sistem yang telah dirancang akan dilakukan uji coba agar dapat melihat kelemahan dari sistem tersebut.

IV.2.1. Sekenario Pengujian

Aplikasi ini menggunakan media *Web* untuk memberikan informasi lokasi rumah makan batak. Adapun kebutuhan dari perancangan aplikasi merupakan modal utama agar perancangan sesuai dengan target yang sebelumnya dibangun :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun pengoperasian sistem ini juga dibutuhkan perangkat keras (*hardware*) yang sangat penting adalah sebagai berikut :

- a. Prosessor Intel Code Duo atau diatasnya.
- b. *RAM (memory)* dengan kapasitas 1 Gigabyte atau diatasnya.
- c. *Keyboard, Mouse* dan *Printer*.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk melakukan pengoperasian dan pengolahan data adalah

- a. *Adobe Dreameweaver 8.*
- b. *Internet Explorer* atau *Mozilla Firefox*.
- c. *Map Server (MS4W)*
- d. Sistem Operasi *Windows 7.*

e. Bahasa pemrograman *PHP*.

f. Database *MySQL*

Pengujian sistem ini dilakukan dengan memeriksa apakah sistem yang telah dirancang telah sesuai dengan perencanaan sebelumnya. Pengujian sistem ini dilakukan secara teliti agar hasil yang diperoleh dapat memberikan manfaat bagi pengunjung yang membutuhkan informasi lokasi rumah makan batak yang ada di kota medan. Adapun proses pengujian sistem ini dilakukan diantaranya sebagai berikut:

1. Pada aplikasi ini terdapat petugas admin yang dapat menginputkan data dan penjelasan tentang rumah makan batak yang ada di kota medan begitu juga dengan data gambar. Pengujian yang dilakukan memeriksa apakah inputan data serta eksekusi pada halaman *user* / pengunjung telah sesuai peranjangannya.
2. Apabila proses penginputan berhasil maka perancang memeriksa hasilnya dengan tampilan ataupun keterangan yang terdapat pada *website*.
3. Memperhatikan kebutuhan pengguna untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu menguji pada tiap halaman yang ditampilkan untuk melihat apakah masih ada kekurangan / kerusakan pada aplikasi dengan penyesuaian pada perancangan sebelumnya.

IV.2.2. Hasil Pengujian

Dalam perancangan sistem untuk lokasi rumah makan batak di kota medan berbasis *website* ini tidak lepas target dan tujuan perancangan yang ingin dicapai. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan hasil yang dapat dengan membedakan berdasarkan kelebihan dan kekurangan yang ada, yaitu sebagai berikut :

1. Kelebihan Sistem

- a. Sistem telah dapat diakses melalui jaringan LAN sehingga dapat diterapkan sebagai pembelajaran.
- b. Menampilkan data beserta artikel tentang makanan khas batak yang ada di Indonesia tersebut.
- c. Administrator dapat memanajemen data dengan mudah, cukup dengan *entry* data melalui halaman admin, data dapat tampil pada halaman pengguna.

2. Kekurangan Sistem

- a. Dari segi keamanan atau tingkat sekuritas perlu banyak pengembangan lagi, agar mencegah dari pihak yang tidak bertanggung jawab.
- b. Sistem yang masih belum di publikasikan secara *Online* maka pengguna tidak dapat menggunakan aplikasi ini.
- c. Pada tampilan peta kota medan masih menggunakan gambar 2 dimensi, sehingga kurang menarik dalam segi tampilan.