ABSTRAK

*Indonesia merupakan Negara yang memiliki hutan yang cukup luas. Kawasan hutan Indonesia yang mencapai 93,92 juta hektar pada tahun 2005. Lahan hutan terluas ada di Papua (3,36 juta ha), diikuti oleh Provinsi Kalimantan (28,23 juta ha), Sumatera (14,65 juta ha), Sulawesi (8,87 juta ha), Maluku dan Maluku (4,02 juta ha), Jawa (3,09 juta ha), serta Bali dan Nusa Tenggara (2,7 juta ha). Baru-baru ini banyak terjadi penebangan hutan dan pembakaran hutan secara liar yang dilakukan oleh pelaku yang tidak bertanggung jawab. Kerusakan hutan yang terjadi di Indonesia cukup memprihatinkan. Berdasarkan catatan Kementerian Kehutanan Republik Indonesia sedikitnya 1,1 juta hektar atau 2% dari hutan Indonesia menyusut tiap tahunnya. Menciptakan animasi dampak dari penebangan hutan, dengan tujuan supaya masyarakat mudah memahami bagaimana dampak yang terjadinya dari penebangan hutan. Setelah masyarakat mengetahui dampak yang terjadinya dari penebangan hutan, maka masyarakat akan cepat tanggap dalam menghadapi pelaku-pelaku yang tidak bertanggung jawab. Animasi merupakan proses perancangan model dari sistem nyata yang dilanjutkan dengan pelaksanaan eksperimen terhadap model untuk mempelajari perilaku sistem atau evaluasi strategi. Untuk mempermudah orang-orang lebih memahami tampilan visual dari suatu benda serta menjadi model pembelajaran yang lain yang biasa diterapkan dalam berbagai bidang. Yang dibahas dalam Laporan Tugas Akhir ini menggunakan software **Macromedia Flash 8** dalam pembuatan laporannya.*

Kata kunci: Animasi, Dampak, Penebangan Hutan, Macromedia Flash 8