

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Saat ini teknologi telah berkembang pesat, Penggunaan teknologi dapat ditemukan pada hampir setiap aspek kehidupan manusia. Salah satu teknologi yang paling sering digunakan manusia adalah komputer. Komputer telah merambah keberbagai bidang animasi. Animasi saat ini banyak digunakan sebagai media menyampaikan informasi.

Perkembangan teknologi informasi terutama teknologi multimedia saat ini telah berkembang semakin pesat sehingga membuat kehidupan manusia sekarang ini menjadi sedemikian mudah dan menyenangkan. Perkembangan teknologi tersebut yang mudah, yaitu penggunaan teknologi multimedia dalam dunia pembuatan animasi yang dirancang dengan *Software Macromedia Flash*.

Hutan merupakan tanah luas yang ditumbuhi pepohonan. Hutan berguna dalam menjaga keseimbangan lingkungan bagi manusia. Pepohonan dalam hutan mempunyai banyak fungsi diantaranya adalah menahan laju erosi tanah, menyerap karbondioksida, menambah unsur hara tanah, pelindung spesies makhluk hidup tertentu, penyimpanan air hujan.

Hutan dianggap sebagai persekutuan antara tumbuhan dan binatang dalam satu asosiasi biotis, penebangan hutan secara liar kini semakin marak dan dapat merusak hutan tanpa memperhatikan dampak negative yang ditimbulkan.

Penebangan hutan yang terjadi akan berdampak pada rusaknya ekosistem dan penyempitan kawasan hutan. Selain itu dampak-dampak lain yang terjadi seperti kemarau, banjir, longsor, serta mengganggu kesehatan dan lain-lain dapat terjadi. Dalam tugas akhir ini akan digambarkan cara membuat animasi yang masing-masingnya memiliki kekurangan dan kelebihanhannya. Oleh sebab itu penulis tertarik mengangkat sebagai judul tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Animasi Dampak Dari Penebangan Hutan”**.

## **1.2 Ruang Lingkup Permasalahan**

Adapun ruang lingkup permasalahan yang dibahas dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

### **1.2.1 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah maka penulis mengidentifikasi permasalahan tersebut antara lain:

1. Perlunya diciptakan suatu perancangan animasi pada penggambaran kejadian.
2. Perlunya diciptakan suatu tampilan animasi dampak yang terjadi akibat penebangan hutan

### **1.2.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan ruang lingkup permasalahan diatas, maka masalah dalam penulisan tugas akhir ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang dalam pembuatan Animasi dampak dari penebangan hutan?

2. Bagaimana merancang suatu tampilan animasi dampak yang terjadi akibat penebangan hutan ?

### **1.2.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan dalam penulisan tugas akhir tidak terlalu luas atau menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis akan membatasi permasalahan yang akan diteliti pada hal-hal yang menyangkut pembuatan animasi dengan menggunakan *Software Macromedia Flash*, dan memberikan suara pada animasi. Dan penulis hanya membahas tentang Dampak Dari Penebangan Hutan.

## **1.3 Tujuan Dan Manfaat**

### **1.3.1 Tujuan**

Adapun yang menjadi tujuan dilakukannya Tugas Akhir ini adalah :

1. Membuat Perancangan Animasi Dampak Dari Penebangan Hutan yang menarik sehingga mudah di mengerti oleh khalayak dengan menggunakan *Macromedia Flash*.
2. Untuk memperkenalkan ke pengguna bagaimana dampak dari penebangan hutan.

### **1.3.2. Manfaat**

1. Menambah ilmu pengetahuan agar lebih mengetahui bagaimana dampak yang ditimbulkan dari penebangan hutan itu.

2. Agar hasil rancangan dan desain animasi lebih baik, menarik, dan mudah dimengerti oleh pengguna.

#### **I.4. Metode Penelitian**

Metode penelitian merupakan sekumpulan peraturan, kegiatan, dan prosedur yang digunakan oleh pelaku suatu disiplin ilmu. Penelitian merupakan suatu penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, juga merupakan suatu usaha yang sistematis dan terorganisasi untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban.

Adapun langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini antara lain :

##### **I.4.1. Analisa Sistem**

Mempelajari perancangan dengan media animasi yang ada sekarang dengan melakukan pengumpulan data dengan teknik pengumpulan data yaitu :

###### **a. Studi Lapangan**

Penulis melakukan studi lapangan untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan perancangan penebangan hutan dan dampak yang ditimbulkan melalui televisi, artikel-artikel ataupun penelusuran melalui internet sehingga dapat memperoleh materi pembahasan yang lebih luas.

## **I.5. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan dalam tugas akhir ini adalah:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini menguraikan tentang pengertian *Macromedia Flash*, dan tujuan mempelajari *Macromedia Flash*, area kerja *Macromedia Flash* dan *tools* yang digunakan dalam pembuatan animasi Dampak Dari Penebangan Hutan.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisi tentang perancangan dan pembuatan animasi Perancangan Animasi Dampak Dari Penebangan Hutan dengan *Macromedia Flash*.

### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi hasil dan penyajian Perancangan Animasi Dampak Dari Penebangan Hutan dengan menggunakan *Software Macromedia Flash*.

### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran perbaikan dimasa yang akan datang.

