

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Dibawah ini merupakan tampilan hasil dari perancangan Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia, berikut keterangannya.

1. Tampilan Menu utama

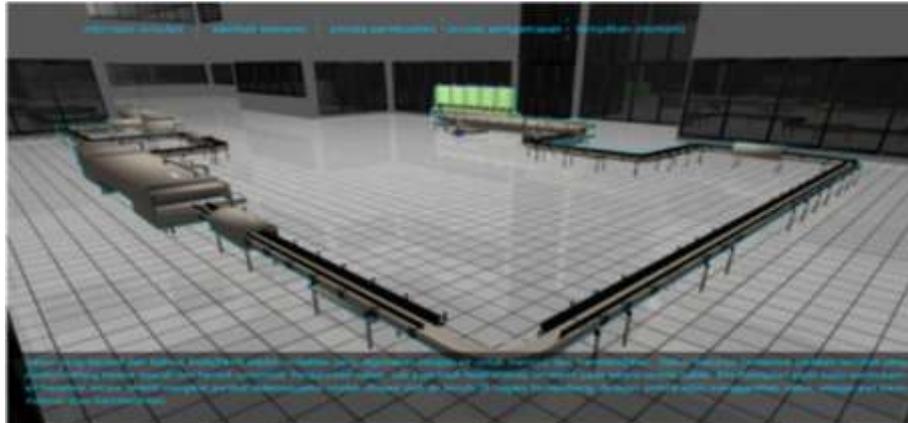
Interface dibawah ini merupakan halaman awal ketika memulai aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi, di menu utama ini terdapat 3 tombol yaitu Masuk aplikasi, Panduan aplikasi dan Keluar Aplikasi.



Gambar IV.1 Tampilan Menu Utama Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi

2. Tampilan Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi

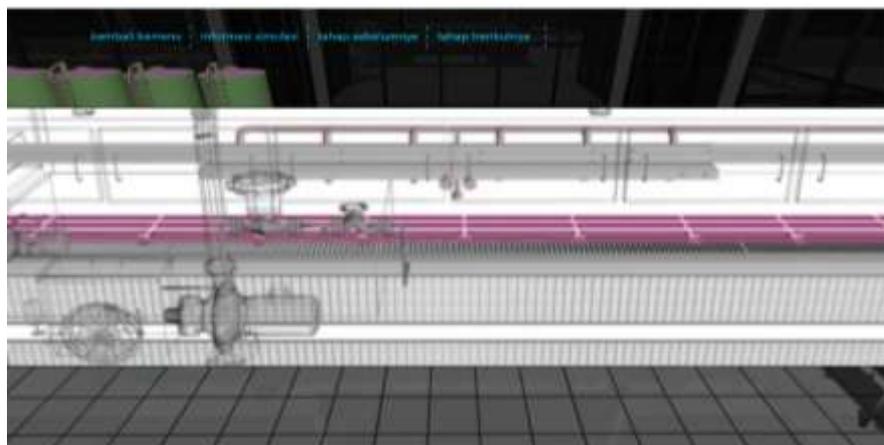
Pada Menu ini menampilkan pilihan Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi, yaitu tombol informasi simulasi dan kembali kemenu proses pembuatan dan proses pengemasan.



Gambar IV.2 Tampilan Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi

3. Tampilan animasi Simulasi Proses Pembuatan Sabun Mandi

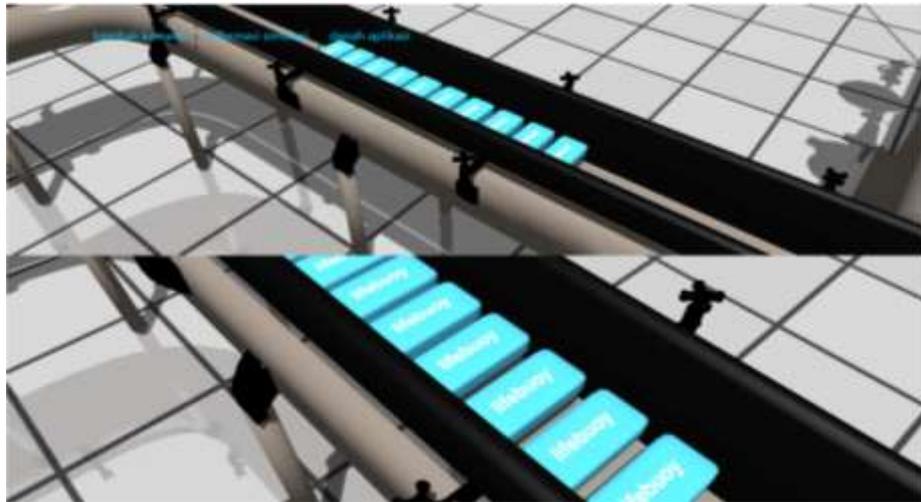
Interface dibawah ini merupakan Tampilan animasi Simulasi Proses Pembuatan Sabun Mandi pada aplikasi yang dirancang.



Gambar IV.3. Tampilan animasi Simulasi Proses Pembuatan Sabun Mandi

4. Tampilan Proses Pengemasan Sabun Mandi

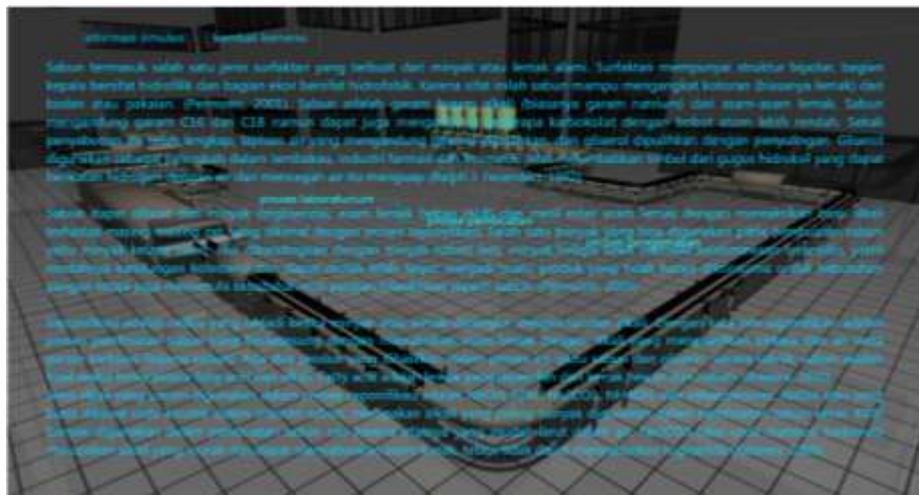
Tampilan dibawah ini ialah merupakan interface animasi proses pengemasan sabun mandi pada aplikasi yang dirancang.



Gambar IV.4. Tampilan Proses Pengemasan Sabun Mandi

5. Tampilan Informasi Simulasi

Pada tampilan dibawah ini ialah interface informasi simulasi dimana terdapat sebuah informasi berupa teks mengenai informasi aplikasi simulasi pembuatan sabun mandi



Gambar IV.5. Tampilan Informasi Simulasi

6. Tampilan Menu Keluar

Gambar dibawah ini adalah interface dari menu keluar aplikasi simulasi pembuatan sabun mandi. Terdapat dua tombol yaitu Ya dan Tidak..



Gambar IV.6. Tampilan Menu Keluar

IV.2. Pembahasan

Hasil yang didapatkan dari pembahasan dari permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia. Dimana aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengetahui informasi mengenai pembuatan sabun mandi melalui media computer ataupun interaktif.

Selain itu juga pemilihan *software* aplikasi yang tepat, yang memiliki kemampuan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. *Software* aplikasi yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan yang ada yaitu :

1. *Software* 3D *max* digunakan untuk mendesain aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia.

2. *Macromedia Flash* merupakan salah satu program animasi yang digunakan untuk bahasa program aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia

IV.3. Jalannya Uji Coba

Keterangan uji coba pembuatan aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia menggunakan flash ini yaitu:

Tabel IV.1.Uji Coba Aplikasi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi

No	Uji Coba	Script	Desain	Render
1	Tombol Aplikasi	✓	✓	
2	Camera Object		✓	✓
3	Proses Pengemasan Sabun	✓	✓	✓
4	Proses Pembuatan Sabun	✓	✓	✓

IV.3.1. Spesifikasi Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program aplikasi ini menggunakan sistem komputerisasi *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), yaitu sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Spesifikasi *hardware* yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem agar dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut :

- a. Laptop dengan *processor Core I3*.
- b. *Memory 2 Gbyte*
- c. *Harddisk 500 GB*
- d. *Mouse dan Keyboard*.

2. Perangkat Lunak (Software)

Spesifikasinya yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia ini yaitu :

- a. *Autodesk 3ds Max 2011*.
- b. *Macromedia flash 8* atau *Adobe Flash Professional CS6*.

IV.3.2. Analisa Hasil

Setelah dilakukan uji coba pada program aplikasi ini, penulis menganalisa beberapa *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), pendukung untuk menjalankan aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia ini agar aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai pengujian yang dilakukan.

IV.4. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Adapun kelemahan dan kelebihan dari sistem yang dihasilkan sebagai rumusan pengembangan sistem, yaitu :

IV.4.1. Kelebihan Sistem

Berikut ini adalah beberapa kelebihan yang ada pada animasi yang dirancang antara lain sebagai berikut :

- a. Memberikan keuntungan kompetitif bagi pengguna dengan penghematan waktu, tenaga dan biaya.

- b. Sytem operation aplikasi yang dirancang tidak begitu berat apabila dijalankan pada PC ataupun labtop yang mempunyai spesifikasi rendah.
- c. Aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia ini di rancang dengan dua software yaitu 3d max dan macromedia flash
- d. Aplikasi yang dirancang ini akan menjadi sumber informasi bagi masyarakat awam yang belum mengetahui pembuatan sabun mandi. .

IV.4.2. Kekurangan Sistem

Berikut ini adalah kekurangan dari aplikasi simulasi pembuatan sabun mandi, yaitu :.

1. Desain object yang dirancang walaupun sudah 3 dimensi tapi kurang begitu *smooth*
2. *Sytem operation* aplikasi Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia belum bisa terkoneksi dengan internet ataupun mobile..
3. *Background* pada aplikasi ini masih sangat kaku.
4. Tampilan disain dan informasi mengenai pembuatan sabun kurang begitu detail tahap demi tahap nya