

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun simulasi Aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi sebagai berikut :

1. Pembuatan simulasi Aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi ini dibangun menggunakan *software* macromedia flash 8 dan 3D max.
2. Program aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi, pada background menu utama sesuai dengan iklan sabun mandi.
3. Berdasarkan hasil perancangan aplikasi simulasi sabun mandi yang telah rancang menghasilkan *file exe* yang merupakan hasil dari *export publish*
4. Pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan simulasi Aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi karena prosedur aplikasi ini mudah dimengerti.
5. Hasil yang didapatkan dari pembahasan dari permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program Animasi 3 Dimensi Simulasi Pembuatan Sabun Mandi Berbasis Multimedia

## V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya pada simulasi Aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi ini ialah:

1. Perlunya sebuah kerja sama yang baik antara perancang dengan pengguna dalam merancang desain mesin *conveyor* yang lebih canggih
2. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada simulasi Aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk menambahkan jenis sabun seperti sabun cair dan yang lainnya
4. Pada hasil perancangan simulasi Aplikasi 3 dimensi pembuatan sabun mandi diharapkan pengembangannya bisa terkoneksi langsung dengan internet.
5. Penulis mengharapkan bantuan kepada pengguna untuk dapat membantu atau kerja samanya dalam menambahkan informasi *script* yang lebih efektif lagi dalam pemrograman *software flash*