

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

PT. Metal Andalan Sukses adalah suatu perusahaan yang berbentuk Perseroan Terbatas dan bergerak di bidang penyewaan dan penjualan *scaffolding*. Selama penulis melakukan penelitian pada PT. Metal Andalan Sukses penulis menemukan beberapa permasalahan yaitu, banyaknya data pelanggaran disiplin pegawai membuat petugas mengalami kesulitan dalam menentukan jenis hukuman disiplin kepada pegawai yang melakukan pelanggaran disiplin. Dalam pengolahan data pelanggaran disiplin pegawai yang dilakukan oleh bagian SDM pada PT. Metal Andalan Sukses yaitu masih menerapkan sistem manual dengan melakukan pencocokan data dengan data pegawai yang melakukan pelanggaran disiplin, dalam pengolahan data pelanggaran disiplin yang dilakukan oleh bagian SDM yaitu masih menerapkan sistem *microsoft excel* sehingga memakan banyak waktu, karena setiap data pegawai harus dibandingkan dan dihitung satu persatu yang ditetapkan untuk menentukan pemberian sanksi. Dengan menggunakan cara manual dikhawatirkan tidak mencapai yang diinginkan dan hal ini dinilai kurang efektif dan tidak efisien serta berisiko terjadinya kerusakan pada data.

Sehingga penulis melakukan analisa yang berkaitan dengan sistem informasi yang ada, maka penulis merancang sistem pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai yang menerapkan metode *Weighted Product*. *Weighted Product* merupakan salah satu metode sistem pendukung keputusan yang dapat digunakan

pada saat pembuatan penelitian ini. *Weighted Product* merupakan metode untuk menyelesaikan *Multi Attribute Decision Making* (MADM). *Weighted Product* menggunakan teknik perkalian untuk menghubungkan rating *attribute*, dimana rating tiap atribut harus dipangkatkan terlebih dahulu dengan atribut bobot yang bersangkutan. Metode ini sangat cocok digunakan pada penelitian ini dikarenakan kriteria, tidak boleh lebih maupun kurang.

Diharapkan hasil penelitian dapat membantu pihak perusahaan dalam menentukan pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai. Pada penelitian ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan tempat penyimpanan data menggunakan *database Mysql*, sehingga aplikasi yang akan jadi berupa sistem *website* tujuannya agar lebih mudah diakses dan digunakan oleh instansi terkait dalam menentukan pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai. Berdasarkan penjelasan tersebut, maka penulis mengambil judul penelitian **“Rancang Bangun Aplikasi Pemberian Sanksi Pelanggaran Disiplin Pegawai Pada PT. Metal Andalan Sukses Menggunakan Metode Weighted Product”**.

I.2 Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka penulis mengambil pokok permasalahan yaitu :

1. Petugas mengalami kesulitan dan membutuhkan ketelitian dan waktu yang lama dalam menentukan jenis hukuman pegawai, karena setiap data harus dibandingkan dan dihitung satu persatu.

2. Dalam pengolahan data pelanggaran disiplin yang dilakukan oleh personalia yaitu masih menerapkan sistem *microsoft excel* sehingga memakan banyak waktu.
3. Sering terjadinya kesalahan pada saat proses penentuan jenis hukuman, karena belum tercapainya kriteria yang diinginkan oleh pihak perusahaan.

I.2.2 Perumusan Masalah

Sebagaimana yang telah dikemukakan pada latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana implementasi metode *Weighted Product* (WP) dalam menentukan pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses ?
2. Bagaimana proses menentukan pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses ?
3. Bagaimana membangun sebuah sistem yang bisa membantu mempermudah dalam menentukan pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses dengan lebih cepat dan obyektif ?

I.2.3 Batasan Masalah

Batasan masalah di maksudkan untuk membatasi ruang lingkup pembahasan, agar sistem yang dirancang lebih terarah. Batasan masalah dari perancangan sistem ini dibatasi pada hal-hal sebagai berikut :

1. Pembahasan sistem dibatasi pada pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses.
2. Metode *Weighted Product* (WP) yang akan digunakan pada sistem yang dirancang.
3. Penggunaan data masukan atau *inputan* sistem diantaranya seperti data jenis hukuman, pegawai, kriteria, subkriteria, dan nilai.
4. Penggunaan data keluaran atau *output* sistem diantaranya hasil analisa metode *Weighted Product* (WP).
5. Pembangunan sistem menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *Database My Sql* dan pemodelan sistem menggunakan UML.

I.3 Tujuan dan Manfaat

I.3.1 Tujuan

Adapun yang menjadi tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem yang dapat mengurangi kesalahan-kesalahan pada saat menentukan jenis hukuman yang melakukan pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses.
2. Menerapkan metode *Weighted Product* (WP) dalam menentukan jenis hukuman yang melakukan pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses.
3. Memberikan kontribusi terhadap perkembangan Teknologi Informasi khususnya pada sistem pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses.

I.3.2 Manfaat

Adapun yang menjadi manfaat dalam penelitian ini adalah :

1. Memberikan kemudahan bagi peneliti dalam menganalisis sistem yang berjalan dalam proses menentukan sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses.
2. Peneliti dapat memberikan kemudahan kepada pihak manajemen PT. Metal Andalan Sukses dalam menentukan sanksi pelanggaran disiplin pegawai.
3. Menjadi bahan informasi dan bahan rujukan penelitian berikutnya yang berkaitan dengan analisa dan perancangan sistem pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses.

I.4 Metodologi Penelitian

I.4.1 Metodologi Pengumpulan data

Di dalam melakukan penelitian diperlukan beberapa cara untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam kegiatan penelitian ini. Adapun teknik dalam pengumpulan data adalah :

1. Pengamatan (*Observation*)

Dalam metode pengamatan ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung pada PT. Metal Andalan Sukses.

2. Wawancara (*Interview*)

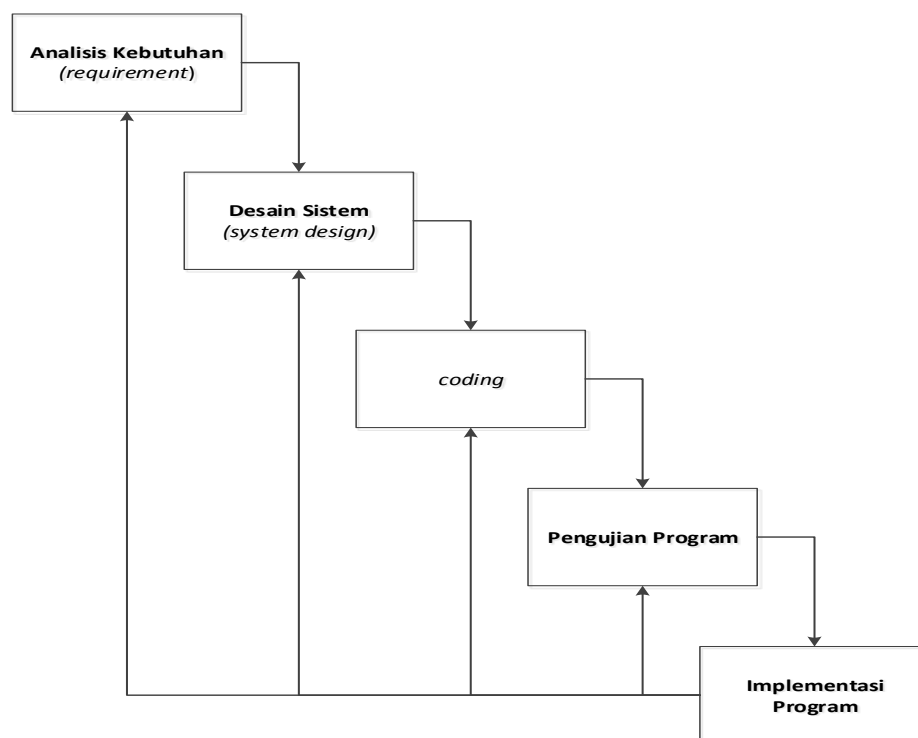
Pengumpulan data atau informasi pada metode ini dapat di lakukan dengan wawancara atau mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung pada manajemen perusahaan PT. Metal Andalan Sukses.

3. Sampel (*Sampling*)

Meneliti dan memilih data-data yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran. Data yang diperlukan adalah data pegawai yang melakukan pelanggaran disiplin.

I.4.2 Metodologi Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem dapat berupa menyusun suatu sistem yang baru dan menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Setiap tahap harus di selesaikan terlebih dahulu kemudian diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahap. Metodologi pengembangan sistem *Waterfall* dapat dilihat pada gambar I.1 berikut :



Gambar I.1. *Waterfall* Pengembangan Sistem

Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yaitu : *requirement* (analisis kebutuhan), desain sistem (*system design*), *coding*, pengujian program, pemeliharaan sistem.

1. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Data yang dibutuhkan dalam perancangan sistem adalah data pegawai yang melakukan pelanggaran disiplin.

2. Desain Sistem

Secara umum rancang bangun aplikasi pemberian sanksi pelanggaran disiplin pegawai pada PT. Metal Andalan Sukses menggunakan metode *Weighted Product* (WP) menggunakan model perancangan *Unified Modelling Language*.

3. Penulisan Sinkode Program

Coding merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Pengujian Program

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi secara menyeluruh, meliputi pengujian fungsional dan pengujian ketahanan sistem. Pengujian secara *black box (interface)* yaitu pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Pengetahuan khusus dari kode aplikasi/struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan, pengujian tersebut untuk masing-masing blok peralatan yang di rancang.

5. Implementasi Sistem

Perangkat lunak yang susah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

I.5. Kontribusi Penelitian

Adapun kontribusi dari penelitian ini adalah, diharapkan pada aplikasi yang dirancang dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan dan tidak menutup kemungkinan untuk mengadakan penyempurnaan terhadap hasil pengamatan dalam penelitian ini, memberikan kemudahan dalam menentukan sanksi pelanggaran disiplin, sehingga untuk ke depannya dalam menentukan sanksi pelanggaran disiplin pegawai dapat lebih cepat untuk mendapatkan hasilnya. Pada aplikasi yang dirancang ini dapat memberi informasi dan juga

masukan baik berupa saran atau koreksi guna mencapai efektifitas, dan dapat diteliti ulang oleh pengembang selanjutnya.

I.6. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada PT. Metal Andalan Sukses di Jl. Pulau Sumbawa I, No. 1 Lot 7T, Medan, Sampali, Percut Sei Tuan, Deli Serdang Regency, North Sumatra 20371.

1.7. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini dibagi menjadi lima bab yang dilengkapi dengan penjelasan, Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan dasar pemikiran, kebutuhan atau alasan yang menjadi ide penulis untuk mengakat judul tersebut menjadi judul skripsi, terdiri dari latar belakang, ruang lingkup masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, kontribusi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisikan tentang studi literature dan dasar teori yang digunakan sebagai penunjang serta referensi dalam pembangunan sistem.

BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini berisikan analisa masalah pada sistem yang berjalan, strategi penyelesaian masalah, penerapan metode/algoritma, desain sistem baru, menggunakan *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*, *desain database* (normalisasi dan desain tabel) dan desain *user interface*.

BAB IV HASIL DAN UJICOB

Pada bab ini berisikan hasil dari sistem yang dirancang dan pengujian yang dilakukan pada sistem yang sudah dibangun menggunakan skenario pengujian dan hasil pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari pemecahan masalah yang telah didefinisikan sebelumnya serta saran berisikan kelemahan sistem yang dibangun dan dianggap penting untuk penelitian.