

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Setelah melakukan berbagai macam tahapan-tahapan maka diperoleh suatu kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan sistem pakar untuk mendiagnosa gejala kecanduan game online dengan metode *Case Based Reasoning*, pengguna dapat dengan cepat dan benar menampilkan hasil diagnosa gejala kecanduan game online sesuai dengan perhitungan metode *Case Based Reasoning*. Sehingga menggunakan sistem pakar ini dapat memecahkan masalah yang dihadapi oleh banyak siswa.
2. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dengan menggunakan sistem pakar yang telah dibangun maka gejala kecanduan game online dapat didiagnosis dengan cepat. Sehingga sangat membantu pihak sekolah ketika membutuhkan hasil diagnosa gejala kecanduan game online.
3. Berdasarkan kebutuhan siswa yang SMP Negeri 27 Medan maka dibangun aplikasi sistem pakar berbasis website guna mempermudah pihak sekolah yang ingin memperoleh informasi dan solusi terhadap gejala kecanduan game online.
4. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan terhadap 13 gejala kecanduan game online dengan menerapkan metode *Case Based Reasoning* terbukti

aplikasi sistem pakar ini mampu mendiagnosa gejala kecanduan game online dengan baik.

5. Hasil yang diperoleh dari pengembangan dan perancangan ini berupa suatu aplikasi sistem pakar yang dapat digunakan untuk mendiagnosa gejala kecanduan game online dengan baik serta menggunakan bahasa pemrograman berbasis *website*.

V.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat disampaikan kepada pembaca, kepada pihak pengguna dan kepada seluruh pihak yang berkaitan dengan perancangan sistem ini, yaitu :

1. Diharapkan agar sistem pakar ini dapat diperbaharui lagi, terutama dalam segi *interface*-nya. Supaya lebih menarik tampilannya dan lebih mudah digunakan.
2. Dikarenakan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang teknologi terus berkembang, diharapkan nantinya sistem pakar ini dapat ditingkatkan lagi agar sistem pakar ini memiliki kegunaan yang lebih baik lagi.
3. Diharapkan sistem pakar mendiagnosa gejala kecanduan game online ini dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga data yang diolah dapat lebih efektif dan menyeluruh.
4. Diharapkan kepada admin yang akan menggunakan sistem pakar dapat diberikan pelatihan agar tidak terjadi kesalahan dalam pemrosesan data.
5. Belum adanya fitur untuk mencadangkan data secara otomatis sehingga aplikasi perlu ditambahkan agar dapat mem-*backup* data secara otomatis.