

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama penyusunan dan pembuatan aplikasi Penerapan Metode *Electre* Dengan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Laptop *Gaming*, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem ini sebagai alat bantu untuk memberi kemudahan dalam menentukan laptop *gaming* pada Cahiro COM.
2. Keakuratan perhitungan dengan menggunakan metode *electre* dapat menjadikan referensi bagi pihak perusahaan untuk melakukan pengambilan keputusan laptop *gaming*.
3. Dengan menggunakan pemrograman web dan menggunakan penyimpanan *database* MySQL maka dapat menghasilkan aplikasi Penerapan Metode *Electre* Dengan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Laptop *Gaming* menggunakan metode *electre* pada Cahiro COM.

#### V.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang diharapkan yaitu dilakukan suatu pengembangan Penerapan Metode *Electre* Dengan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Laptop *Gaming* diantaranya :

1. Mengembangkan sistem yang di rancang agar dapat di akses oleh orang banyak dengan membuat sistem Android.
2. Selalu mem-*backup* data agar terhindar dari kemungkinan terjadinya kehilangan data penting yang disebabkan oleh kerusakan pada perangkat keras.
3. Pengembangan Penerapan Metode *Electre* Dengan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Laptop *Gaming* dengan penambahan fitur – fitur yang lebih lengkap.