

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia ini dibangun dengan menggunakan *software 3D Max 2012*.
2. Perancangan Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning, designing, editing, testing, finishing*.
3. Dengan adanya Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia ini *user* dapat mengetahui mengenai pembuatan kecap dalam kemasan berbahan dasar kedelai yang bisa diolah dirumah sendiri.
4. Video simulasi ini sangat mudah untuk dijalankan di perangkat lain karena tidak perlu untuk menginstalnya terlebih dahulu.
5. *User* tidak akan mengalami kesulitan dalam memahami Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia.

V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia ini masih belum sepenuhnya sempurna karena tampilannya belum sempurna yang asli untuk itu perlu dilakukan pengembangan *design* yang lebih dalam lagi.
2. Untuk perkembangan simulasi ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam memberikan *audio* yang menarik pada Simulasi 3D Pembuatan Kecap Dalam Kemasan Berbahan Dasar Kedelai Berbasis Multimedia ini.
4. Penulis mengharapkan kerjasama yang baik antara pembuat simulasi dengan pengguna.