

- [1]. Erindal. Zulfahmi., dkk. 2013. ***Simulasi 3D Pesawat Terbang dengan Pengontrolan Joystick***, Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer, Politeknik Caltex Riau Vol.3 \ No.1.
- [2]. Firdaus. Septiana., dkk. 2012. ***Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic ( Studi Kasus CV. GANETIC)***, Jurnal Algoritma, Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol.3 \ No.9.
- [3]. Haviluddin. 2011. ***Memahami Penggunaan UML ( Unified Modelling Language)***. Jurnal (Informatika Mularwan vol.6 \ No.1.
- [4]. Kantor Deputi Menegistrek. 2000. ***Kedelai (Glycine Max L)***, Bidang pendayagunaan dan pemasyarakatan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- [5]. Kantor Deputi Menegistrek. 2000. ***Kecap Kedelai***, Bidang pendayagunaan dan pemasyarakatan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- [6]. Mujiati. Hanik., dkk. 2010. ***Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Stok Obat pada Apotek Arjowinangun***, Indonesian Jurnal on Computer Science-Speed (IJCSS) FTI UNSA.
- [7]. Sambodo. Leno., dkk. 2013. ***Perancangan Animasi 3Dimensi Sosialisasi Tsunami Early Warning Sistem***, IJNS ( Indonesian Journal On Networking and Security) Accepted paper.

- [8]. Waskita. Beatrice. 2010. ***Film Animasi “Pendaftaran Mahasiswa Baru” Menggunakan 3DS Max : Animation Effects, Lighting, and Shooting***, Program Studi Teknik Informatika Universitas Gajah Mada.
- [9]. Widiyari. Indrastanti R., dkk. 2013. ***Simulasi Gedung FTI UKSW Berbasis 3D Menggunakan Layar Sentuh***, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Kristen Satya Wacana Vol.4 \ No.1.
- [10]. Widyawati. 2014. ***Analisis Rentabilitas Industri Pengolahan Kecap CV. Aneka Guna Di Kota Langsa***, Argisep Vol.15 / No.1.
- [11]. Yani. Prihati. 2012. ***Simulasi Pemodelan Sistem Antrian Pelanggan di Loker Pembayaran Rekening XYZ Semarang***, Makalah ilmiah INFORMATIKA Vol.3 / No.3.