

BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

CV Graha Honda adalah suatu badan atau organisasi yang bergerak dalam bidang penjualan sepeda motor. Sepeda motor adalah salah satu kendaraan beroda dua yang di tenagai oleh sebuah mesin. Terdapat dua roda sepeda motor yang sebaris yang berkecepatan tinggi dan sepeda motor tetap tidak terbalik dan stabil karena di sebabkan adanya gaya giroskopik (Reagan Surbakti Saragih : 2019). Namun, ada kendala yang dihadapi oleh perusahaan yaitu sulitnya dalam menentukan cicilan sepeda motor dan penentuan suku bunga yang akan dibayarkan oleh nasabah kurang akurat. Masalah tersebut terjadi karena belum adanya suatu aplikasi dalam menentukan jumlah cicilan sepeda motor dan jumlah suku bunga sering tidak sesuai dengan jumlah pembiayaan yang dibebankan kepada nasabah. Suku bunga dan cicilan ditentukan berdasarkan jumlah down payment yang telah dibayarkan oleh nasabah di muka serta pembayaran cicilan nasabah harus dicatat dalam bentuk arsip dan perhitungan akan pembayaran cicilan masih dihitung secara manual masih sering terjadi kelalaian dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Dengan menerapkan metode *Flat Rate* sangat tepat dalam menyelesaikan kendala yang dihadapi oleh perusahaan metode tersebut mengatur jumlah angsuran pokok ditambah angsuran bunga yang dibayar agar sama setiap bulan.

III.2. Penerapan Metode

Flat rate adalah pembebanan suku bunga tetap setiap periode, sehingga jumlah angsuran yang harus dibayarkan debitur setiap bulan tetap, sampai kredit tersebut lunas. Suku bunga dihitung dengan mengalikan persen bunga per periode dikali dengan pinjaman. Bunga flat adalah bunga yang jumlah pembayaran pokok dan bunga kredit yang besarnya sama setiap bulan. biasanya diperuntukkan untuk kredit jangka pendek seperti kredit kendaraan bermotor dan kredit tanpa agunan. Bunga flat ini menggunakan metode perhitungannya yang jelas dimana besaran angsuran pokok dan angsuran bunga tak berubah setiap bulannya. Semuanya dihitung secara proporsional dan disesuaikan dengan tenor (jangka waktu Cicilan yang ditetapkan atas kesepakatan debitur dan kreditur). Si A mendapatkan pokok Cicilan dari bank senilai Rp36 juta. Dari Cicilan tersebut Si A diberikan bunga flat sebesar 5% per tahun. Dan disepakati jangka waktu pengembalian utang selama 24 bulan (2 tahun). (Mamahit : 2018) Maka perhitungan bunganya dapat diketahui dengan menggunakan rumus:

$$\text{Bunga per bulan} = (P \times I) / j_b$$

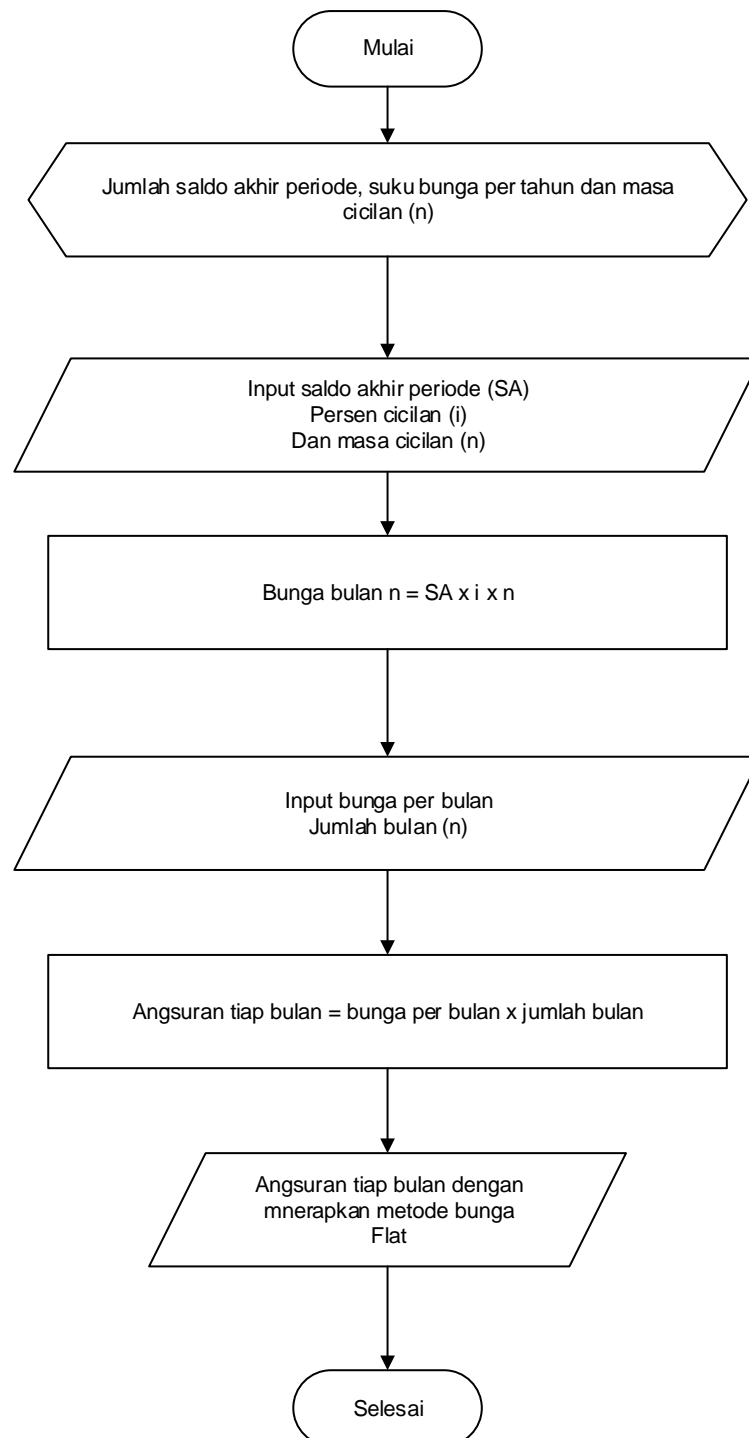
P = pokok pinjaman

I = suku bunga per tahun

tjb = jumlah bulan dalam jangka waktu kredit (Mamahit : 2018)

III.2.1. Flowchart Metode

Adapun Flowchart dari penerapan metode bunga Flat Rate dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar III.1. Langkah Metode Penerapan Metode Bunga Flat Rate

Studi kasus penerapan Metode Bunga Flat Rate :

Budi mengambil kredit dengan Kredit Sepeda Motor di CV Graha Honda sebesar Rp 24.000.000 juta dengan masa cicilan 24 bulan dan CV Graha Honda menggunakan sistem bunga tetap. Perhitungan berikut menggunakan bunga efektif 1.5 % per bulan. Maka besar angsuran yang akan dibayarkan oleh Budi adalah sebagai berikut :

Angsuran pokok tiap bulan = $24.000.000/24 = \text{Rp } 1.000.000$

Bunga efektif bulan I :

$$= 24.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 30.000$$

Angsuran pokok bulan I

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 30.000$$

$$= \text{Rp } 1.030.000$$

Maka angsuran pada bulan I adalah Rp 1.030.000

Bunga efektif bulan II :

$$= 23.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 28.750$$

Angsuran pokok bulan II

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 28.750$$

$$= \text{Rp } 1.028.750$$

Maka angsuran pada bulan II adalah Rp 1.028.750

Bunga efektif bulan III :

$$= 22.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 27.500$$

Angsuran pokok bulan III

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 27.500$$

$$= \text{Rp } 1.027.500$$

Maka angsuran pada bulan III adalah Rp 1.027.500

Bunga efektif bulan IV:

$$= 21.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 26.250$$

Angsuran pokok bulan IV

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 26.250$$

$$= \text{Rp } 1.026.250$$

Maka angsuran pada bulan IV adalah Rp 1.026.250

Bunga efektif bulan V:

$$= 20.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 25.000$$

Angsuran pokok bulan V

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 25.000$$

$$= \text{Rp } 1.025.000$$

Maka angsuran pada bulan V adalah Rp 1.025.000

Bunga efektif bulan VI:

$$= 19.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 23.750$$

Angsuran pokok bulan VI

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 23.750$$

$$= \text{Rp } 1.023.750$$

Maka angsuran pada bulan VI adalah Rp Rp 1.023.750

Bunga efektif bulan VII:

$$= 18.000.000 \times 1.5\% \times (30/360 \text{ hari})$$

$$= \text{Rp } 22.500$$

Angsuran pokok bulan VI

$$= \text{Rp } 1.000.000 + \text{Rp } 22.500$$

$$= \text{Rp } 1.022.500 \text{ Dan Seterusnya}$$

Maka angsuran pada bulan VII adalah Rp Rp 1.022.500

Berikut ini tabel pembayaran angsuran bulanan :

Tabel III.1. Cicilan Pembayaran Cicilan dengan Metode Bunga Flat rate

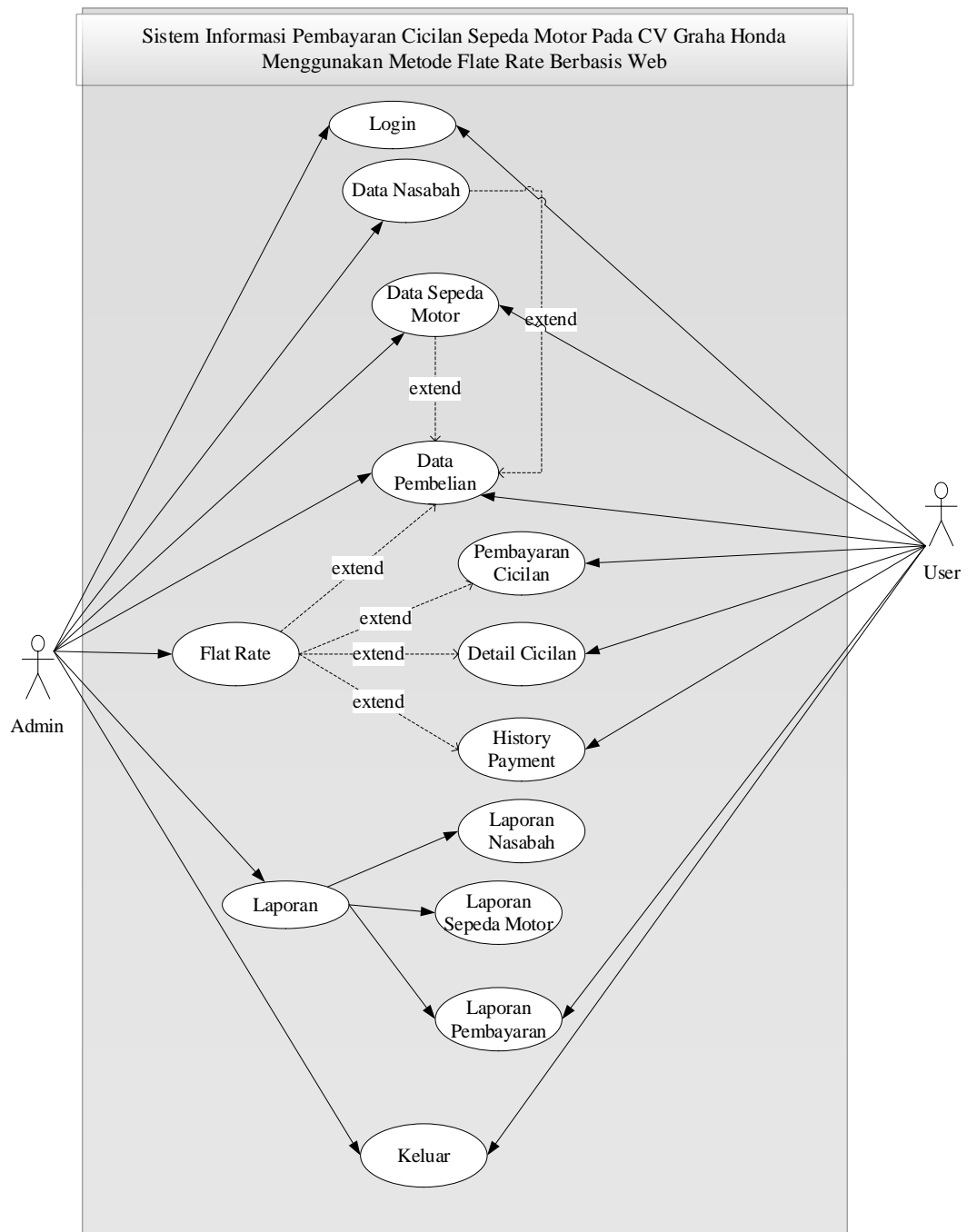
Bulan	Saldo Angsuran	Cicilan Pokok	Bunga	Jumlah
1	24.000.000	1.000.000	30.000	1.030.000
2	23.000.000	1.000.000	28.750	1.028.750
3	22.000.000	1.000.000	27.500	1.027.500
4	21.000.000	1.000.000	26.250	1.026.250
5	20.000.000	1.000.000	25.000	1.025.000
6	19.000.000	1.000.000	23.750	1.023.750
7	18.000.000	1.000.000	22.500	1.022.500
8	17.000.000	1.000.000	21.250	1.021.250
9	16.000.000	1.000.000	20.000	1.020.000

10	15.000.000	1.000.000	18.750	1.018.750
11	14.000.000	1.000.000	17.500	1.017.500
12	13.000.000	1.000.000	16.250	1.016.250
13	12.000.000	1.000.000	15.000	1.015.000
14	11.000.000	1.000.000	13.750	1.013.750
15	10.000.000	1.000.000	12.500	1.012.500
16	9.000.000	1.000.000	11.250	1.011.250
17	8.000.000	1.000.000	10.000	1.010.000
18	7.000.000	1.000.000	8.750	1.008.750
19	6.000.000	1.000.000	7.500	1.007.500
20	5.000.000	1.000.000	6.250	1.006.250
21	4.000.000	1.000.000	5.000	1.005.000
22	3.000.000	1.000.000	3.750	1.003.750
23	2.000.000	1.000.000	2.500	1.002.500
24	1.000.000	1.000.000	1.250	1.001.250
Jumlah		24.000.000	375.000	24.375.000

III.3. Desain Sistem Secara Global

III.3.1. Use Case Diagram

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1 sebagai berikut.

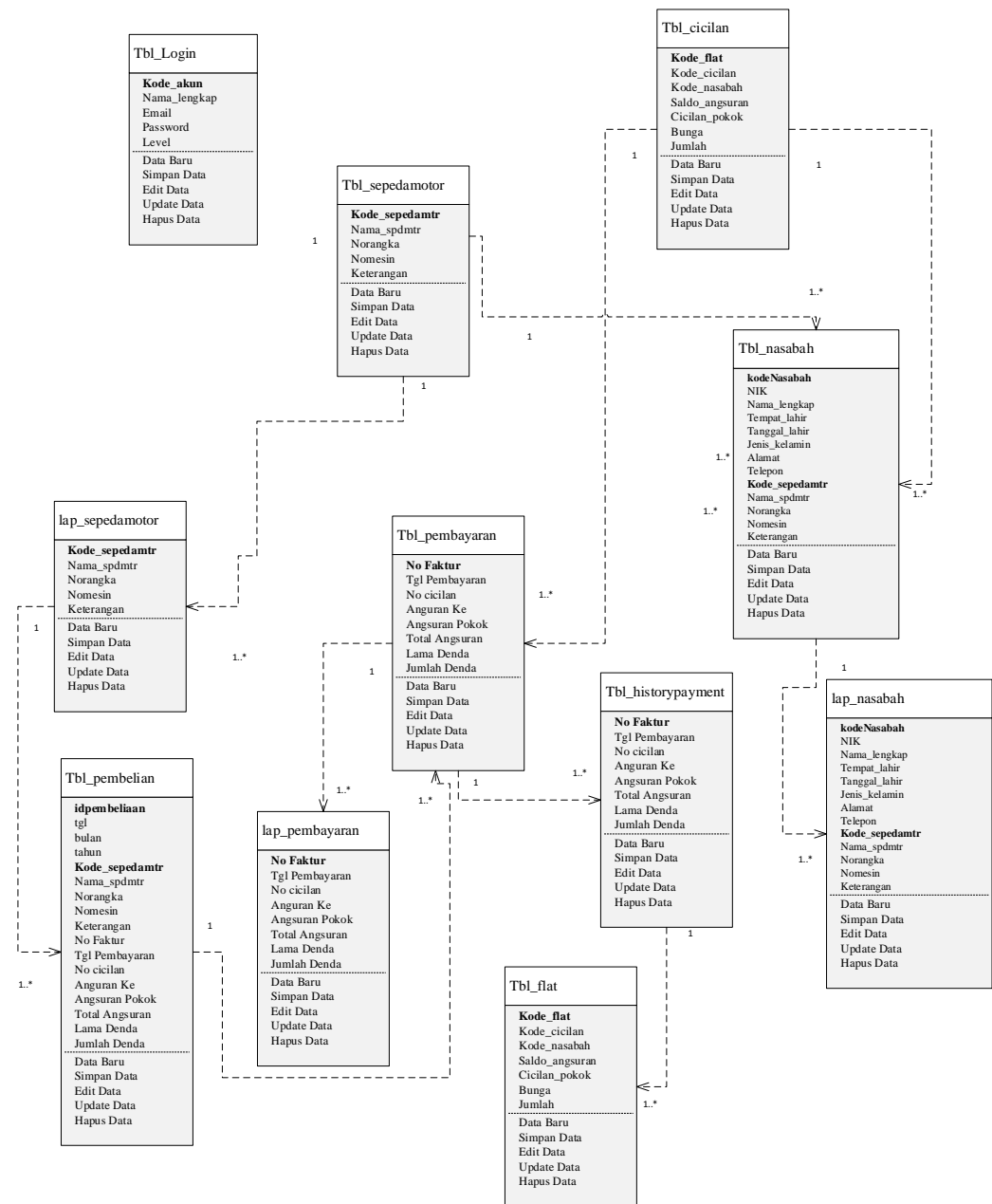


Gambar III.2. Use Case Sistem Informasi Pembayaran Cicilan Sepeda Motor Pada CV Graha Honda Menggunakan Metode Flate Rate Berbasis Web

III.3.2. Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain

berorientasi objek. *Class* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



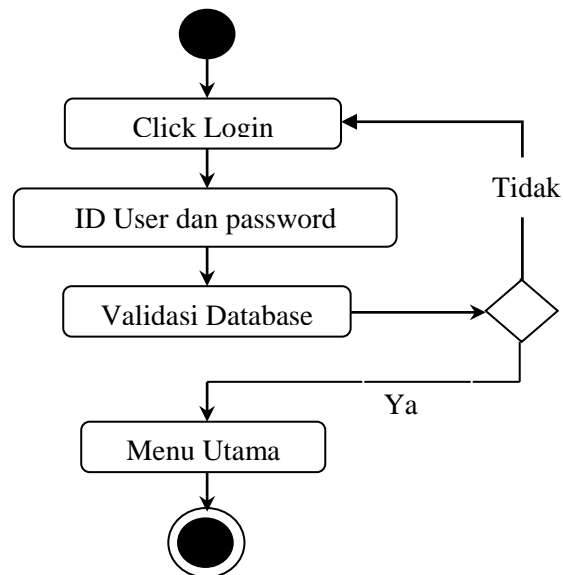
Gambar III.3. Class Diagram Sistem Informasi Pembayaran Cicilan Sepeda Motor Pada CV Graha Honda Menggunakan Metode Flate Rate Berbasis Web

III.3.3. Activity Diagram

Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

1. *Activity Diagram Form Input Data Login*

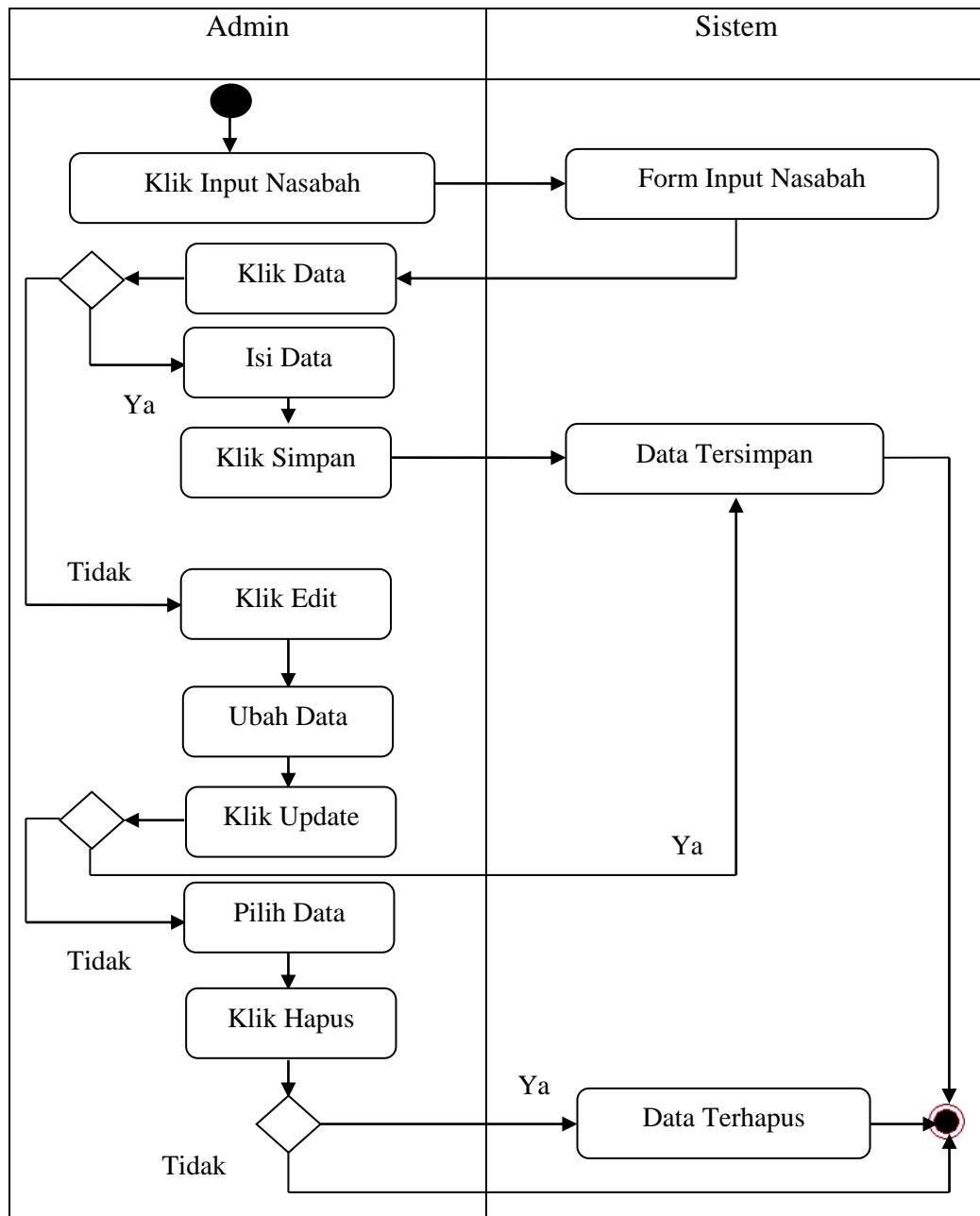
Activity diagram form input data login dapat dilihat pada Gambar III.4. Sebagai berikut :



Gambar III.4. Activity Diagram Halaman Login

2. *Activity Diagram Form Input Nasabah*

Activity diagram form input Nasabah dapat dilihat pada Gambar III.5. Sebagai berikut :

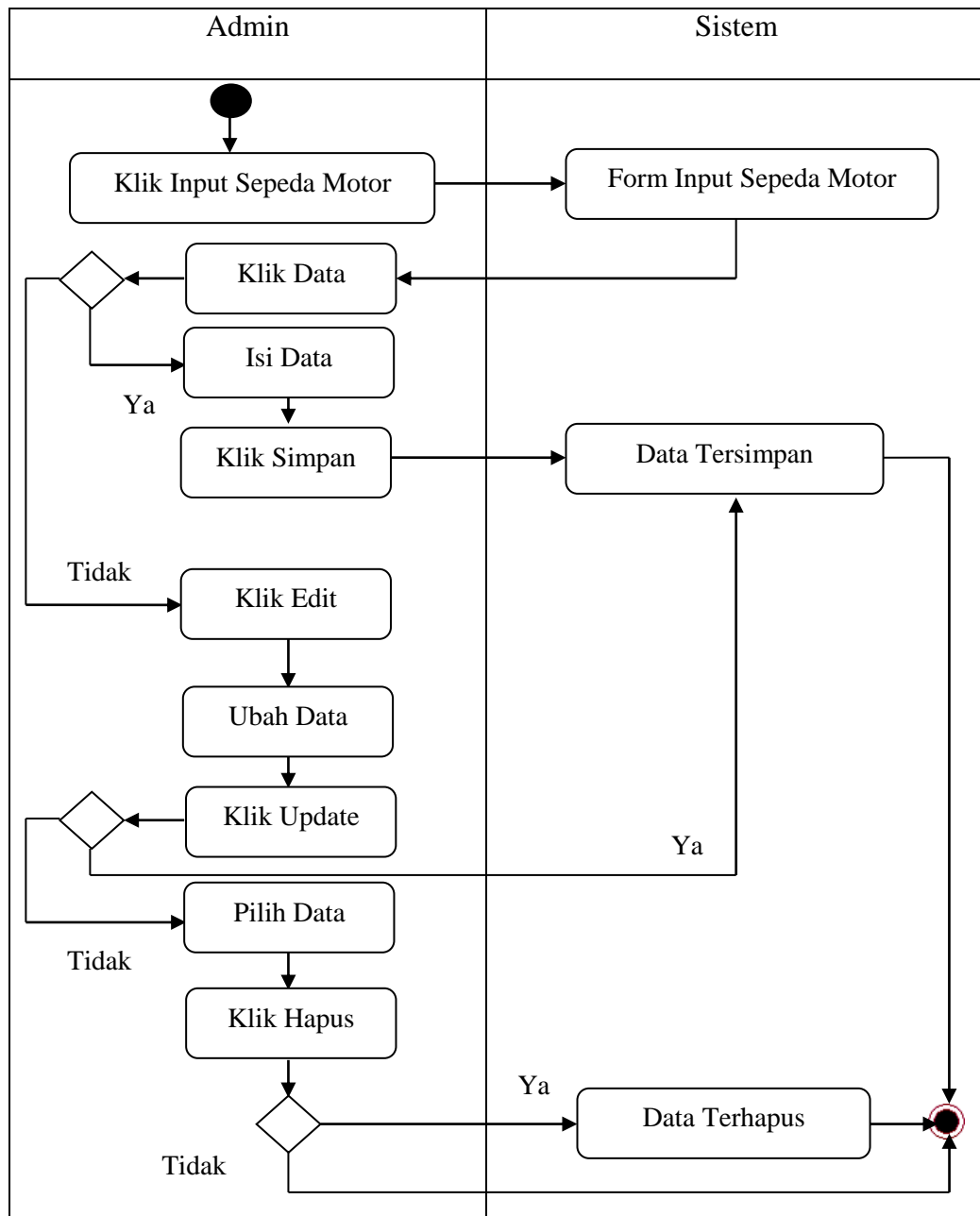


Gambar III.5. Activity Diagram Nasabah

3. Activity Diagram Form Input Sepeda Motor

Activity diagram form input sepeda motor dapat dilihat pada Gambar III.6.

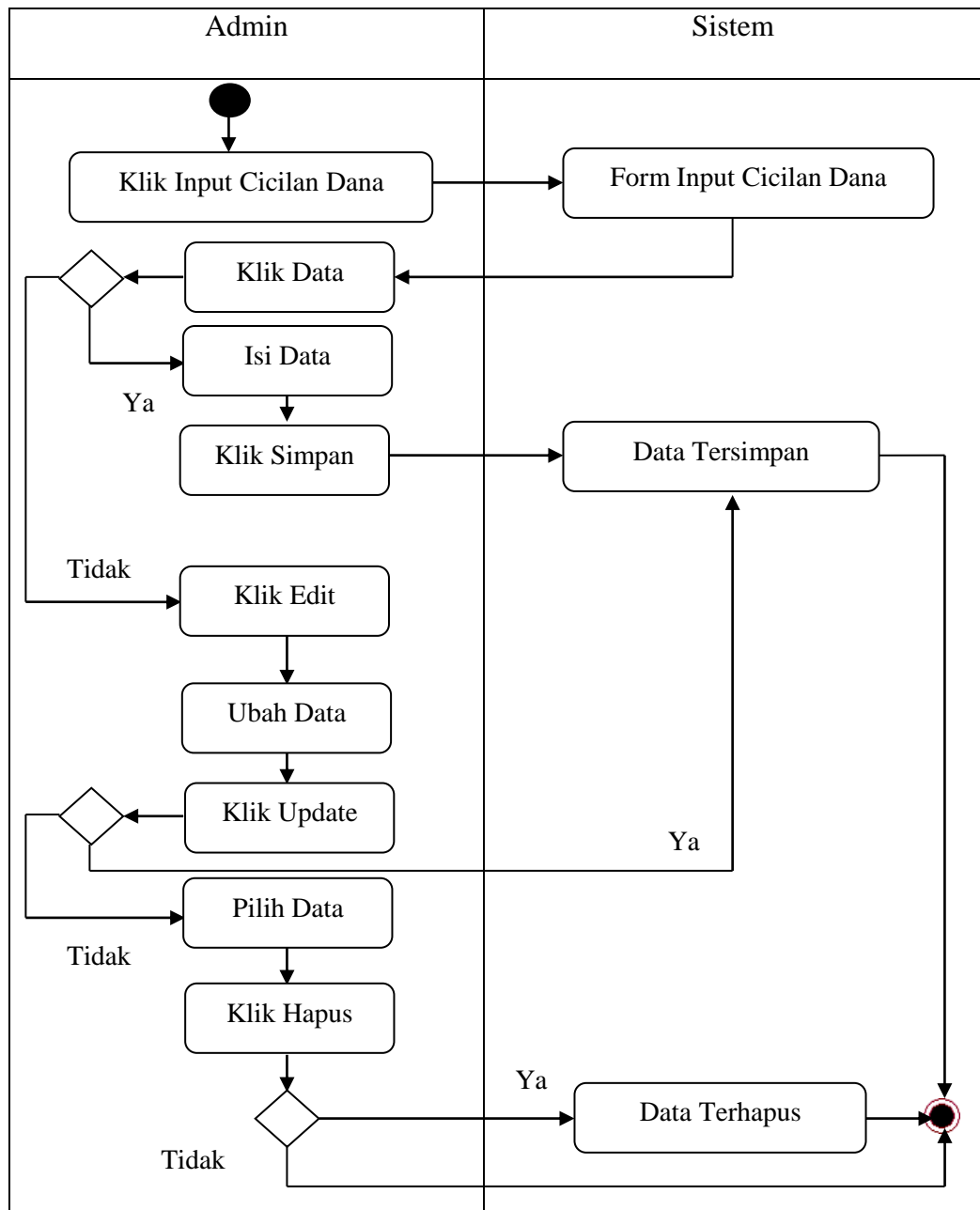
Sebagai berikut :



Gambar III.6. Activity Diagram Form Input Sepeda Motor

4. *Activity Diagram Form Input Cicilan*

Activity diagram form input Cicilan dapat dilihat pada Gambar III.7. Sebagai berikut :

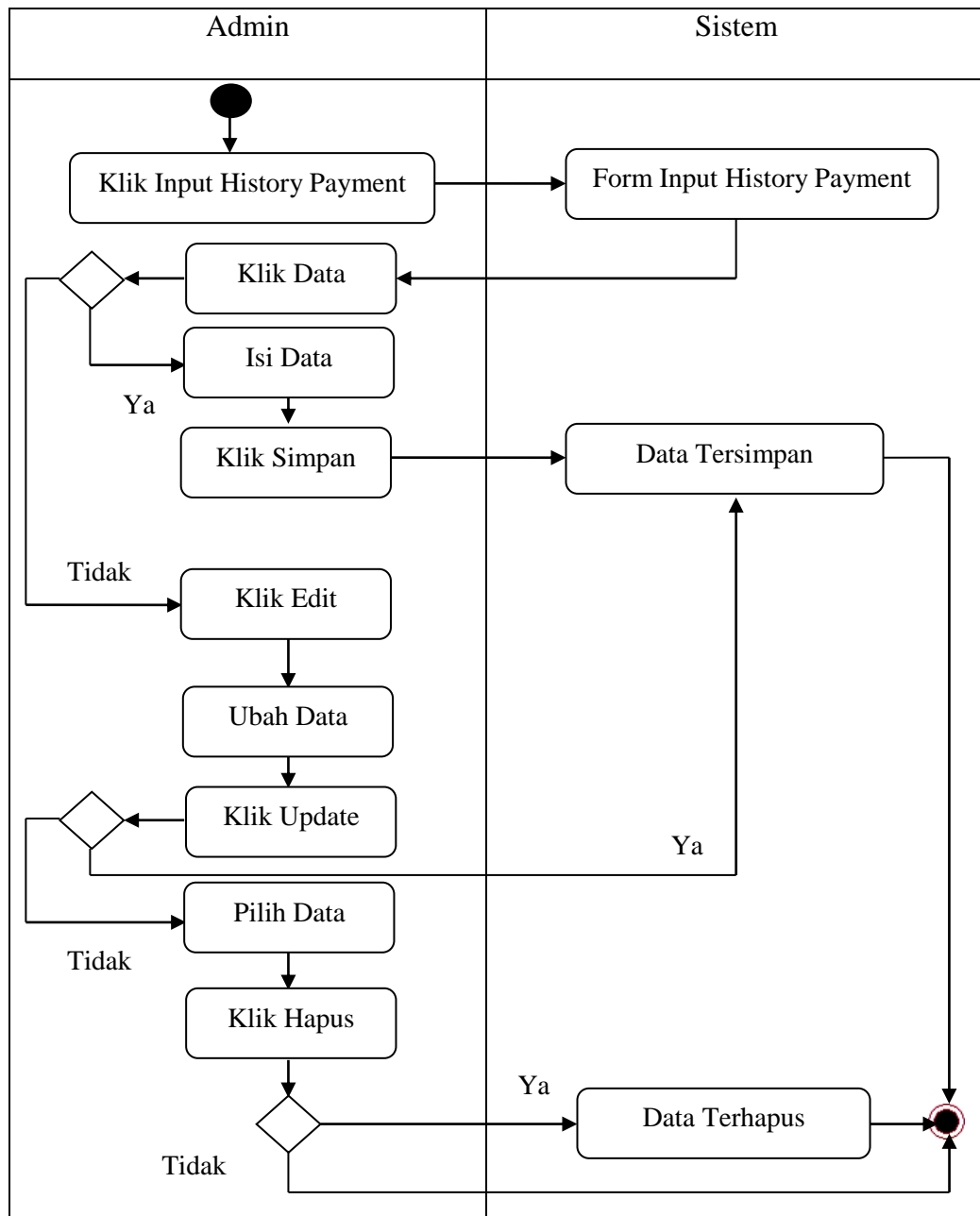


Gambar III.7. Activity Diagram Input Cicilan Dana

5. *Activity Diagram Form Input History Payment*

Activity diagram form input history payment dapat dilihat pada Gambar

III.8. Sebagai berikut :

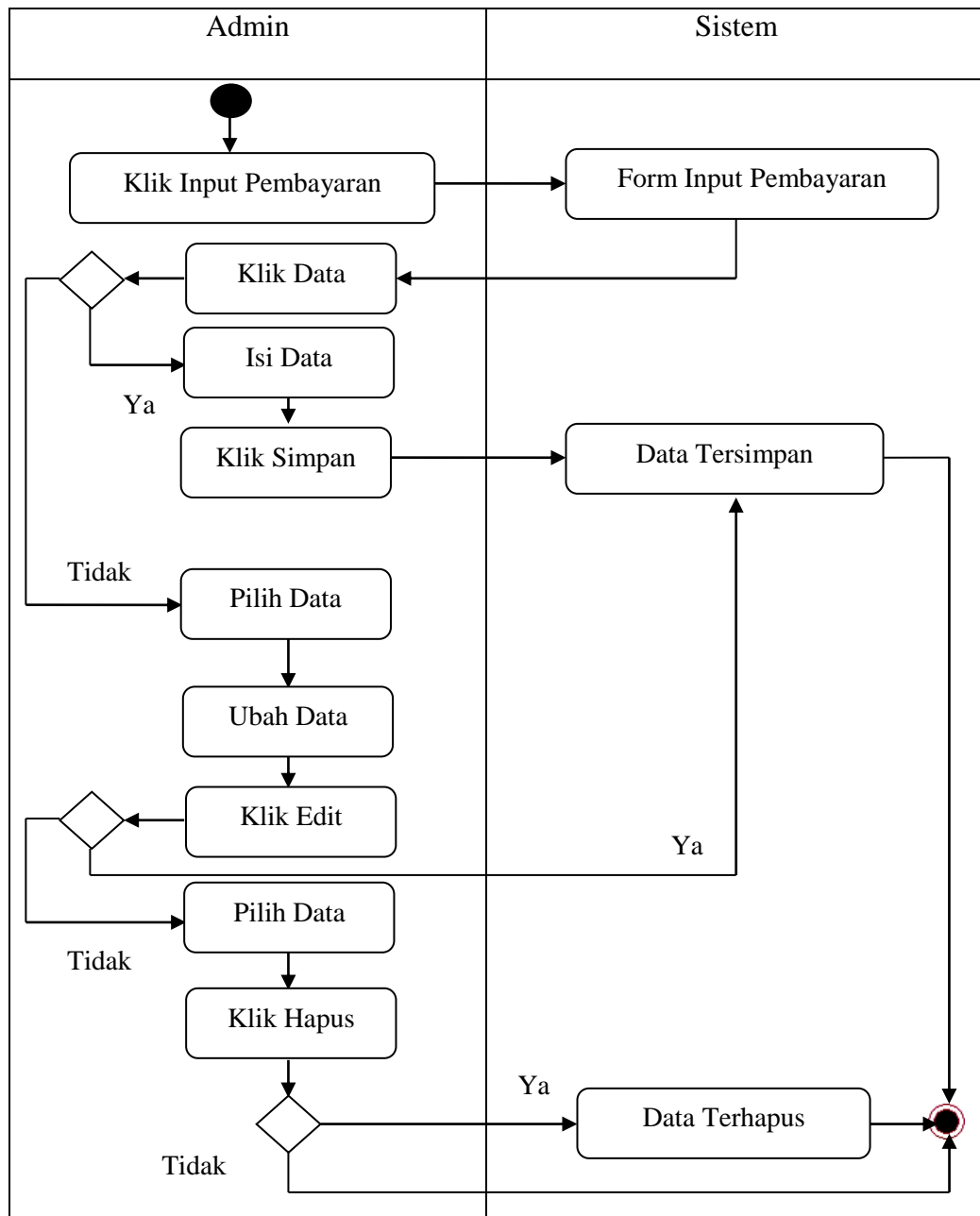


Gambar III.8. Activity Diagram Input *History Payment*

6. *Activity Diagram Form Input Pembayaran*

Activity diagram form input Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.9.

Sebagai berikut :

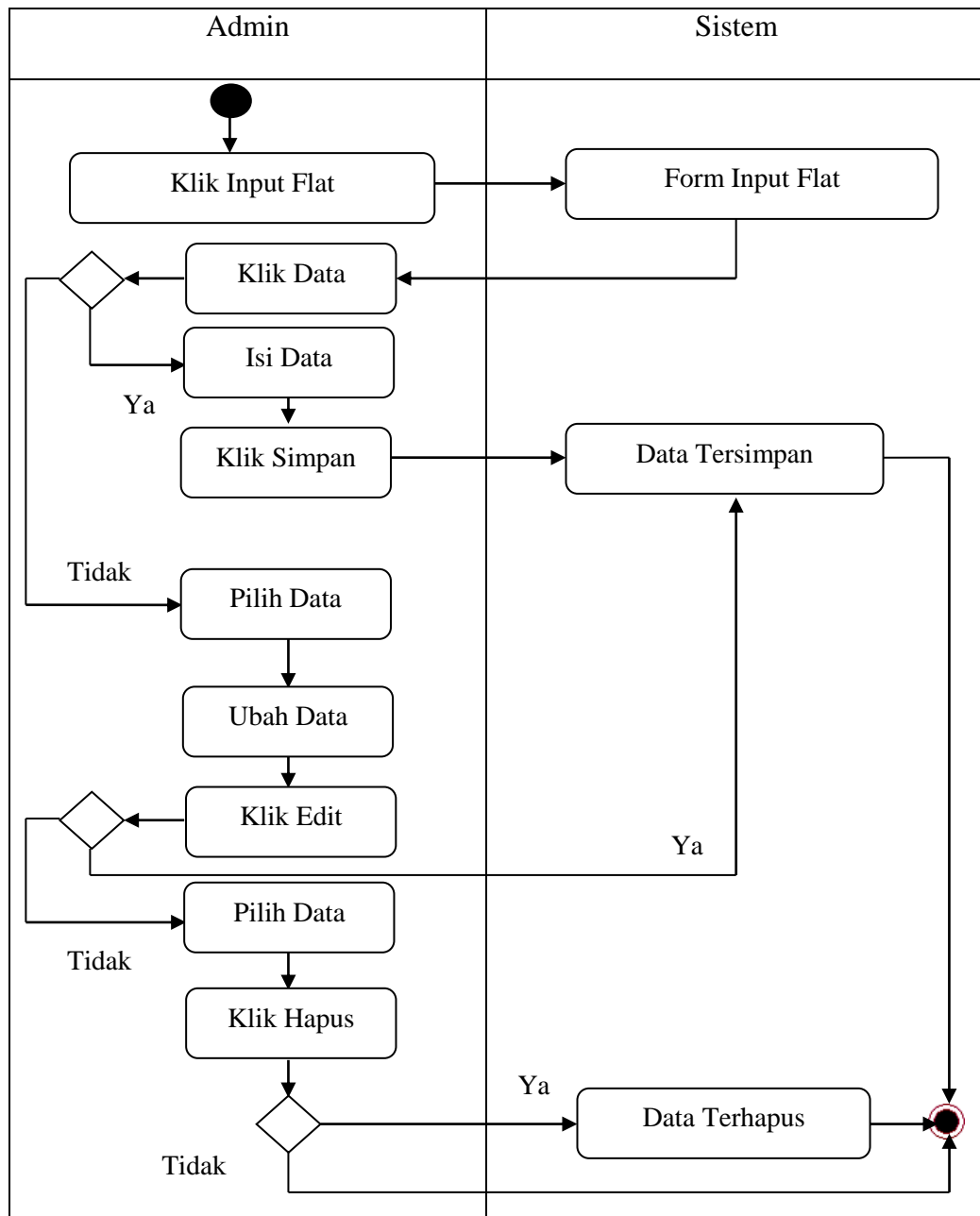


Gambar III.9. Activity Diagram Input Pembayaran

7. Activity Diagram Form Input Pembelian

Activity diagram form input pembelian dapat dilihat pada Gambar III.9.

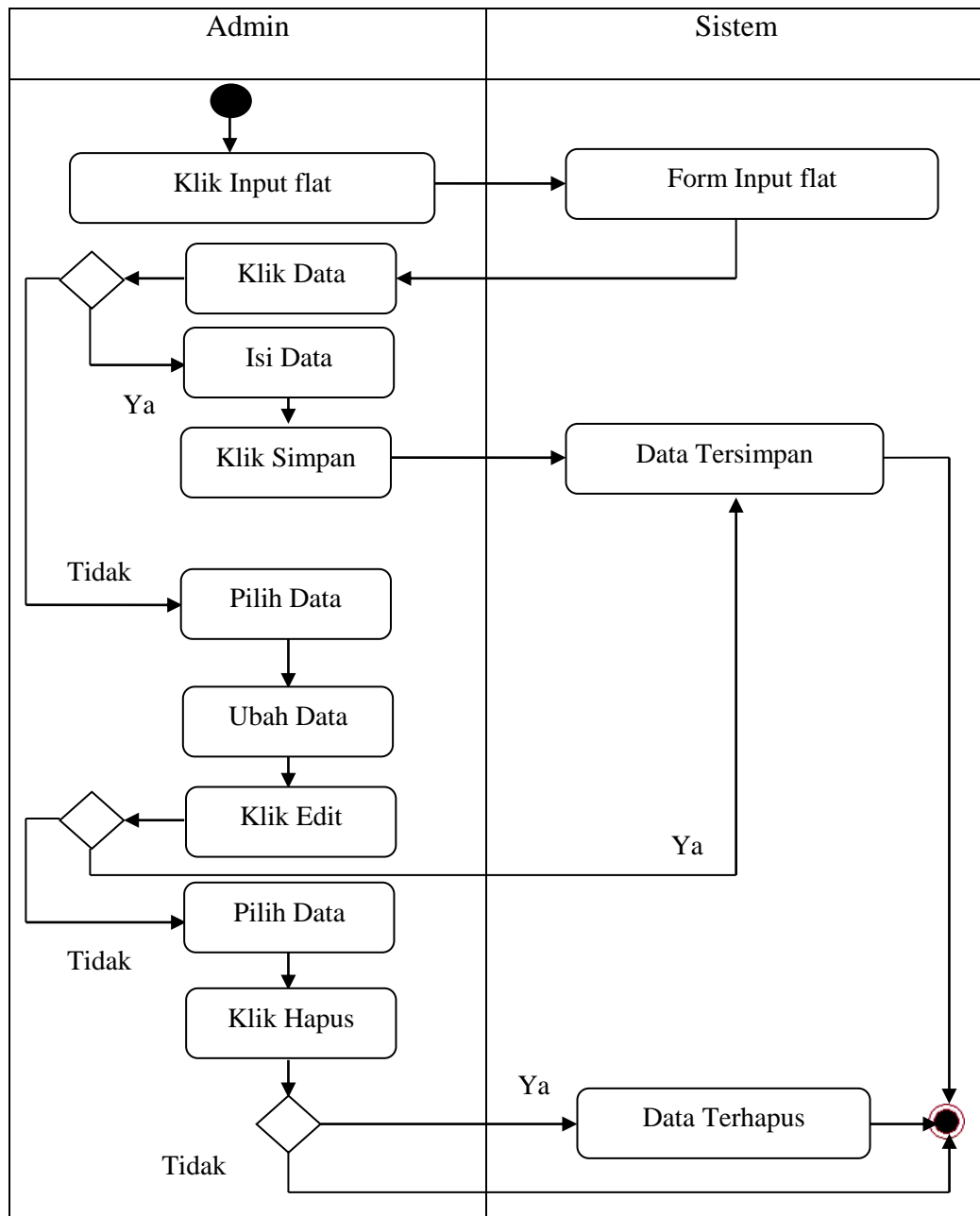
Sebagai berikut :



Gambar III.9. Activity Diagram Input Pembelian

7. Activity Diagram Form Input Flat

Activity diagram form input flat dapat dilihat pada Gambar III.9. Sebagai berikut :



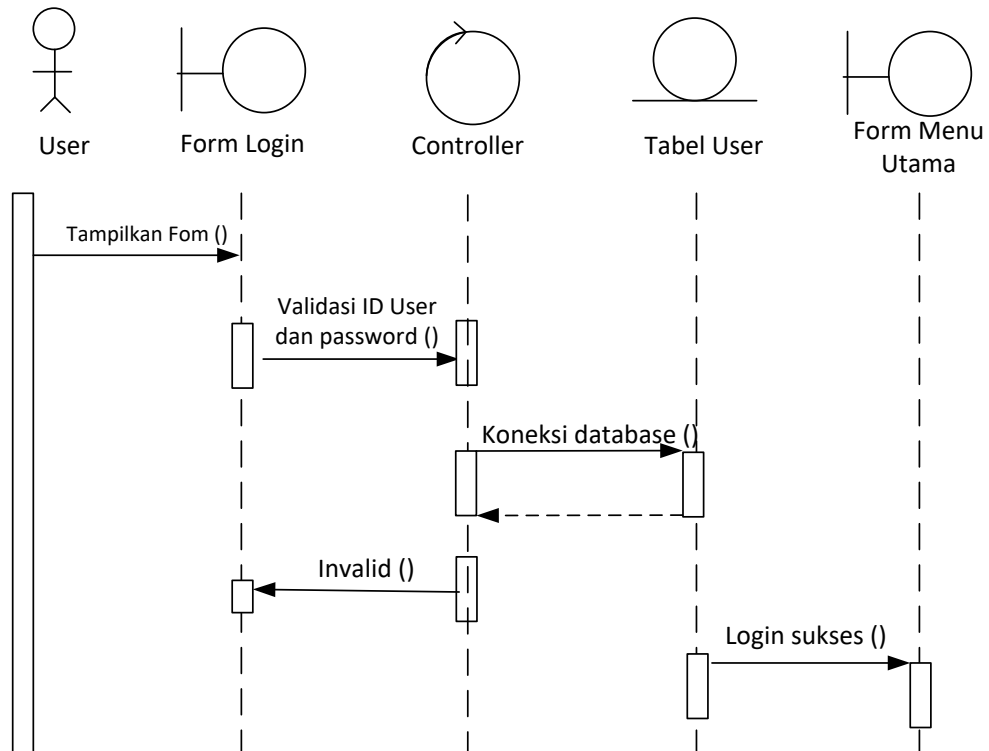
Gambar III.9. Activity Diagram Input Flat

III.3.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan perilaku pada sebuah skenario, diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case*, berikut gambar *sequence diagram* :

a. *Sequence Diagram Login*

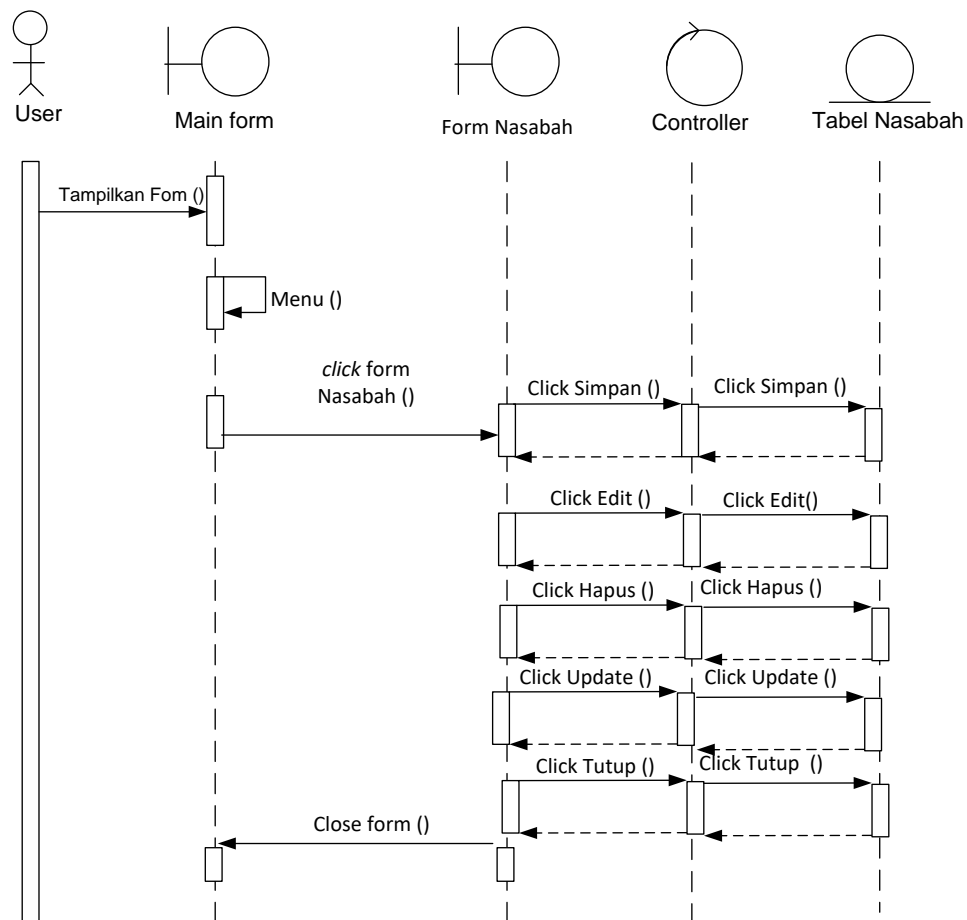
Sequence diagram login dapat dilihat pada Gambar III.10. Sebagai berikut :



Gambar III.10. *Sequence Diagram Form Login*

b. *Sequence Diagram Nasabah*

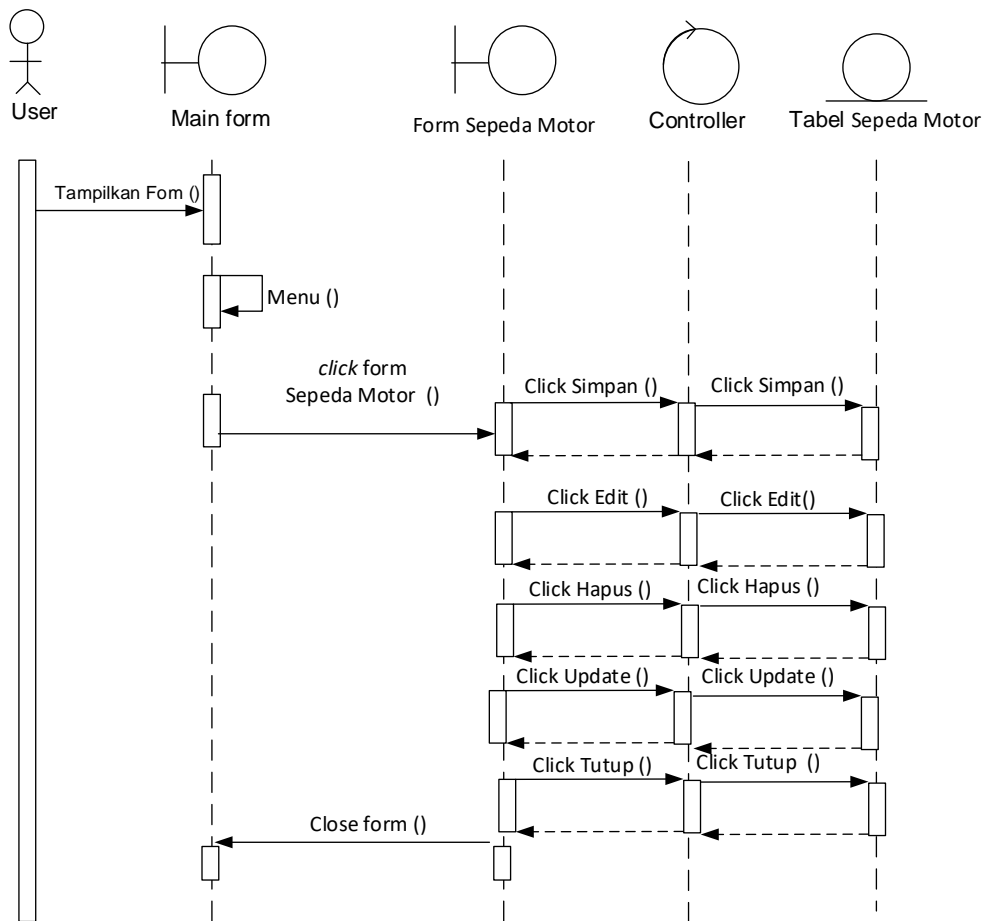
Sequence diagram nasabah dapat dilihat pada Gambar III.11. Sebagai berikut :



Gambar III.11. Sequence Diagram Form Nasabah

c. Sequence Diagram Sepeda Motor

Sequence diagram sepeda motor dapat dilihat pada Gambar III.12. Sebagai berikut :

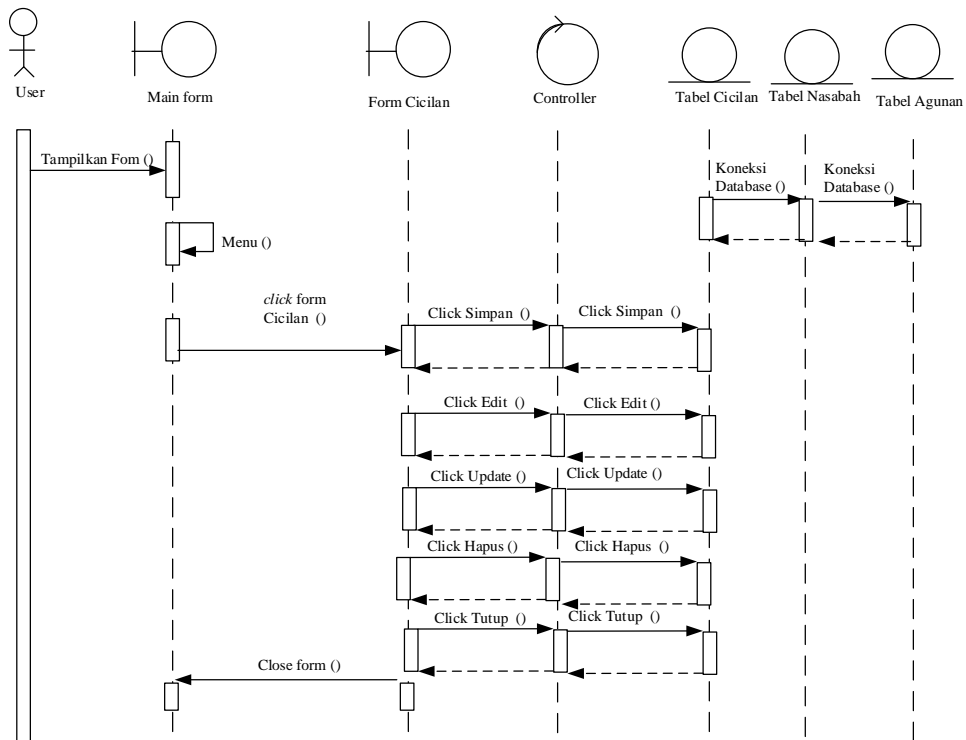


Gambar III.12. Sequence Diagram Form Sepeda Motor

d. *Sequence Proses Data Cicilan Dana*

Sequence diagram form Cicilan dana dapat dilihat pada Gambar III.13.

Sebagai berikut :

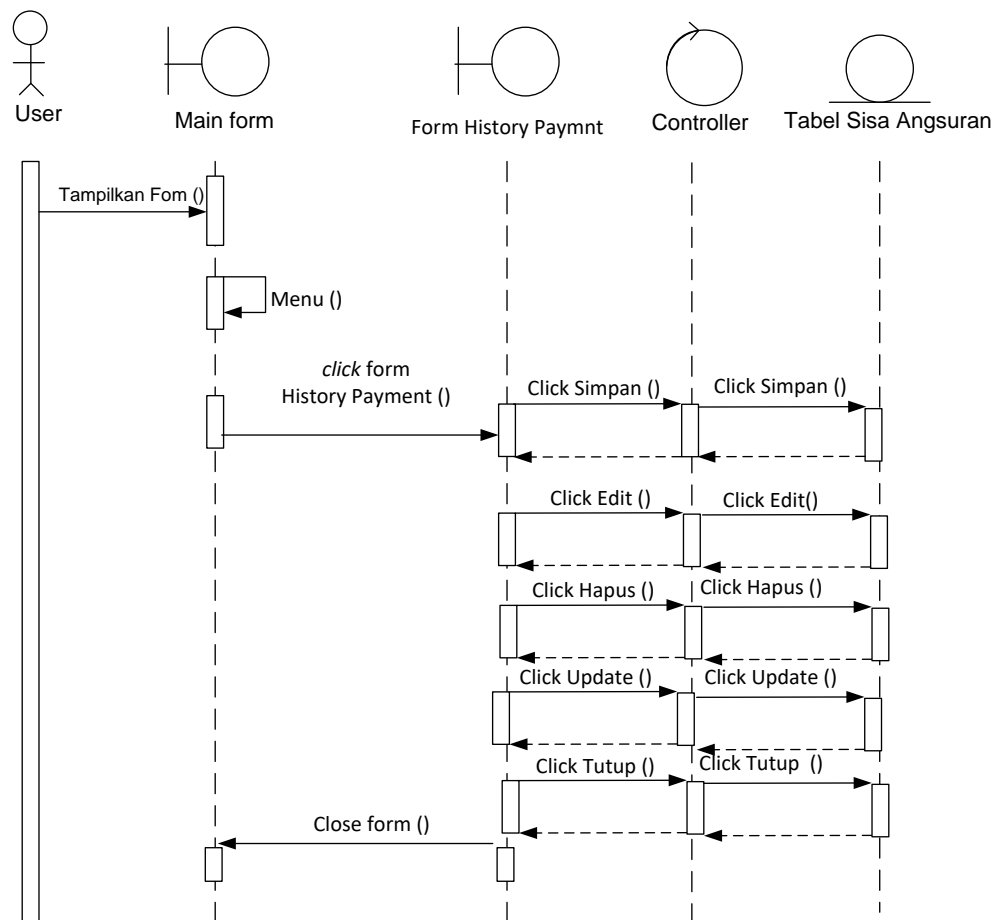


Gambar III.13. Sequence Diagram Form Cicilan Dana

e. Sequence Diagram *History Payment*

Sequence diagram history payment dapat dilihat pada Gambar III.14.

Sebagai berikut :

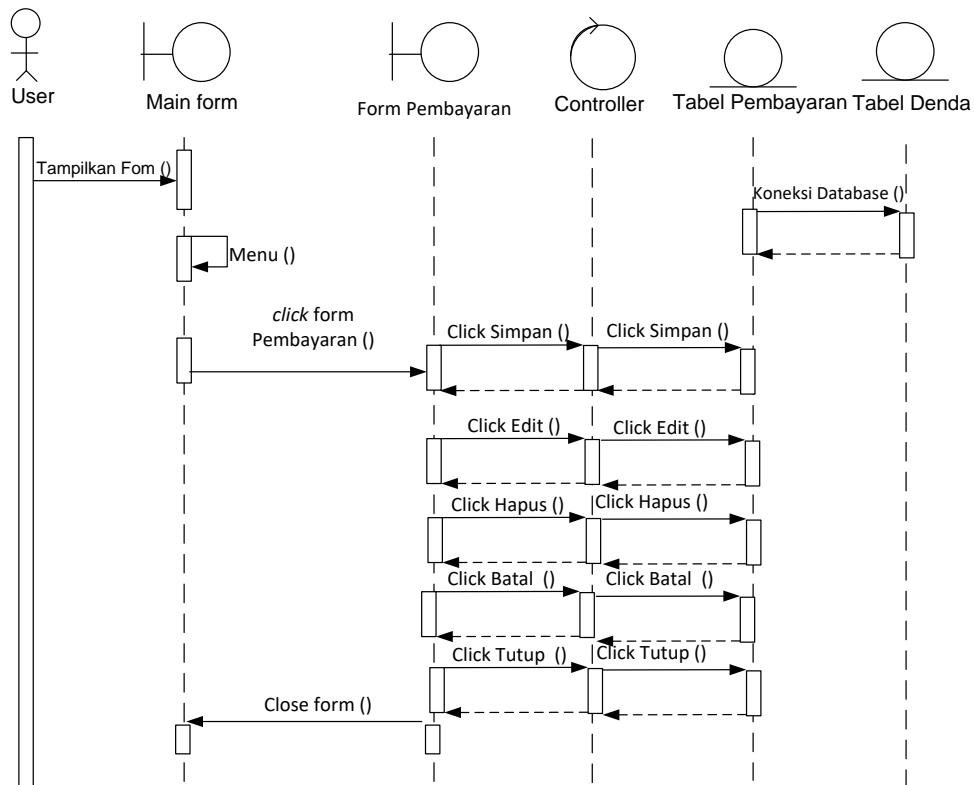


Gambar III.14. Sequence Diagram Form History Payment

f. Sequence Diagram Pembayaran

Sequence diagram data Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.15.

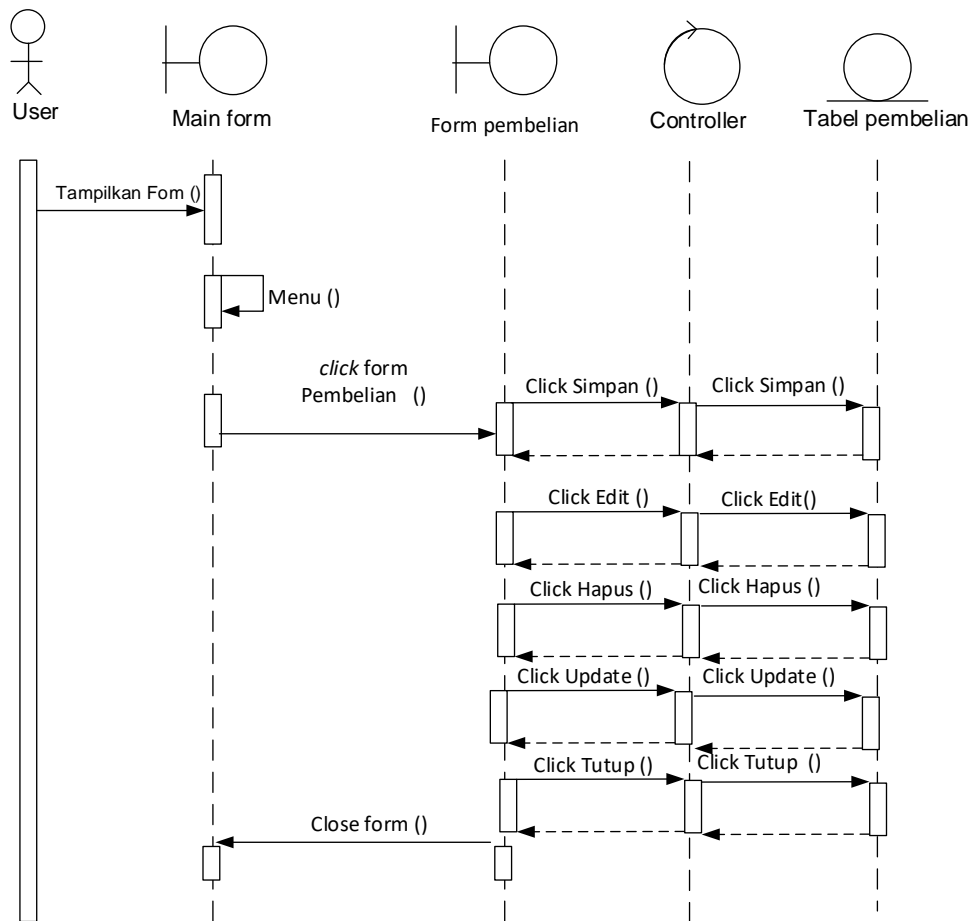
Sebagai berikut :



Gambar III.15. Sequence Diagram Form Pembayaran

g. Sequence Diagram Pembelian

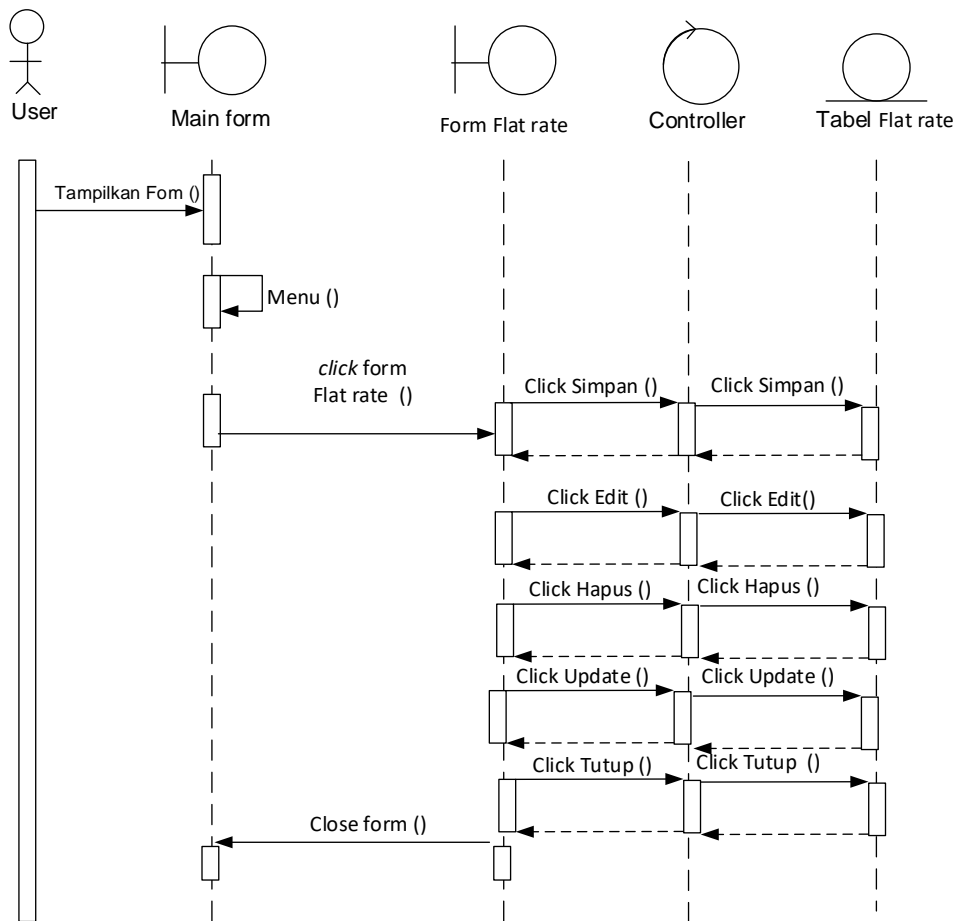
Sequence diagram pembelian dapat dilihat pada Gambar III.12. Sebagai berikut :



Gambar III.12. Sequence Diagram Form Pembelian

h. Sequence Diagram Flat rate

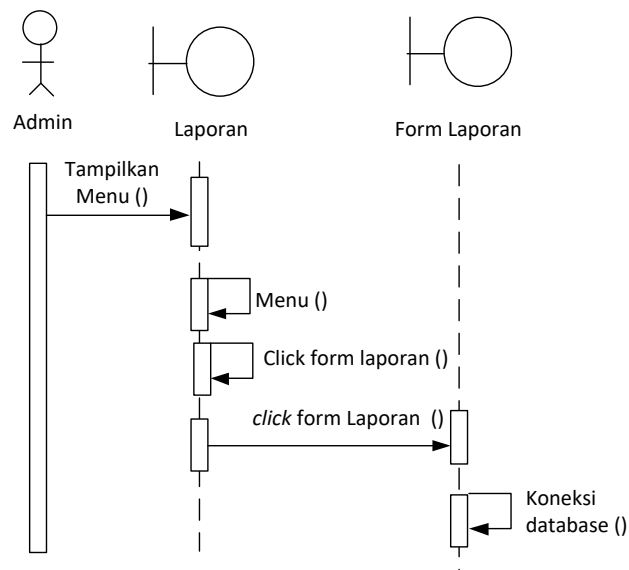
Sequence diagram flat rate dapat dilihat pada Gambar III.12. Sebagai berikut :



Gambar III.12. Sequence Diagram Form Flat Rate

i. *Sequence Proses Data Laporan*

Sequence diagram form laporan dapat dilihat pada Gambar III.16. Sebagai berikut :



Gambar III.16. Sequence Diagram Form Laporan

III.4. Desain Database

Untuk membuat *database* Sistem Informasi Pembayaran Cicilan Sepeda Motor Pada CV Graha Honda Menggunakan Metode Flate Rate Berbasis Web ini penulis menggunakan MySql.

III.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam desain logika sebuah *database*, teknik pengelompokan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redundansi).

III.4.1.1. Normalisasi Data Cicilan

Normalisasi data nilai dilakukan dengan beberapa tahap normalisasi sampai data nilai ini masuk ke tahap normal dimana tidak ada lagi redundansi data. Berikut ini adalah tahapan normalisasinya :

1. Bentuk tidak normal

Bentuk tidak normal dari data nilai ditandai adanya baris yang satu atau lebih atributnya tidak terisi, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini :

Tabel III.1. Data Nilai Tidak Normal

No Cicilan	Tgl Cicilan	Nama Nasabah	Jumlah Dana	Lama Angsuran	% Cicilan	Angsuran/bln	Tgl Jth Tempo	ID Agunan	Total Bayar	Total Denda
2017001	01/07.20	Liana	24000000	24	10	1000000	1	Agn01	1200000	0
2017002		Andriana	15000000	18		1666666		Agn02	0	
2017003		Siti						Agn03		
2017004		Ardianti		30			5	Agn04		
2017005		Maimunah		40			9	Agn05		

2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

Tabel III.2. Data Nilai Normal Pertama

No Cicilan	Tgl Cicilan	Nama Nasabah	Jumlah Dana	Lama Angsuran	% Cicilan	Angsuran/bln	Tgl Jth Tempo	ID Agunan	Total Bayar	Total Denda
2017001	01/07.20	Liana	24000000	24	10	1000000	1	Agn01	1200000	0
2017002	01/07.20	Andriana	15000000	18	10	1666666	1	Agn02	0	0
2017003	01/07.20	Siti	15000000	18	10	1666666	1	Agn03	0	0
2017004	01/07.20	Ardianti	15000000	30	10	1666666	5	Agn04	0	0
2017005	01/07.20	Maimunah	15000000	40	10	1666666	9	Agn05	0	0

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Tabel III.3. Data 2NF

No Cicilan	Tgl Cicilan	Jumlah Dana	Lama Angsuran	% Cicilan	Angsuran/bln	ID Agunan	Total Bayar	Total Denda
2017001	01/07.20	24000000	24	10	1000000	Agn01	1200000	0
2017002	01/07.20	15000000	18	10	1666666	Agn02	0	0
2017003	01/07.20	15000000	18	10	1666666	Agn03	0	0
2017004	01/07.20	15000000	30	10	1666666	Agn04	0	0
2017005	01/07.20	15000000	40	10	1666666	Agn05	0	0

4. Bentuk Normal Kedua (3NF)

Tabel III.4. Data 3NF

No Cicilan	Tgl Cicilan	Jumlah Dana	Lama Angsuran	Angsuran/bln	ID Agunan	Total Bayar	Total Denda
2017001	01/07.20	24000000	24	1000000	Agn01	1200000	0
2017002	01/07.20	15000000	18	1666666	Agn02	0	0
2017003	01/07.20	15000000	18	1666666	Agn03	0	0
2017004	01/07.20	15000000	30	1666666	Agn04	0	0
2017005	01/07.20	15000000	40	1666666	Agn05	0	0

III.4.2. Desain Tabel

Perancangan struktur database adalah untuk menentukan *file database* yang digunakan seperti *field*, tipe data, ukuran data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan database *MySql*. Berikut adalah desain database dan tabel dari sistem yang dirancang.

1. Tabel_Sepeda motor

Tabel sepeda motor berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data pemakai program yang akan menggunakan program.

Tabel III.5. Tabel Sepeda Motor

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Kode_sepedamotor	Char	20	PK
Nama_ sepedamotor	Varchar	50	
Norangka	Text	50	
Nomesin	Text	50	
Keterangan	Text	60	

2. Tabel Laporan Sepeda motor

Tabel sepeda motor berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data pemakai program yang akan menggunakan program.

Tabel III.5. Tabel Laporan Sepeda Motor

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Kode_sepedamotor	Char	20	PK
Nama_ sepedamotor	Varchar	50	
Norangka	Text	50	
Nomesin	Text	50	
Keterangan	Text	60	

3. Tabel Login

Tabel akun berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data yang berada pada data-data dari Akun.

Tabel III.6. Tabel_Login

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Kode_akun	Char	20	PK
Nama_lengkap	Varchar	50	
Email	Varchar	30	
Password	Varchar	30	
Level	Varchar	20	

4. Tabel Cicilan

Tabel cicilan berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data cicilan.

Tabel III.7. Tabel_cicilan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Kode_flat	Int	11	
Kode_cicilan	Char	20	
Kode_nasabah	Char	20	
Saldo_angsuran	Int	11	
Cicilan_pokok	Int	11	
Bunga	Int	11	
Jumlah	Int	11	

5. Tabel Nasabah

Tabel nasabah berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data nasabah.

Tabel III.10. Tabel Nasabah

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
kodeNasabah	Char	20	PK
NIK	Int	20	
Nama_lengkap	Varchar	50	
Tempat_lahir	Varchar	50	
Tanggal_lahir	Date		
Jenis_kelamin	Varchar	30	
Alamat	Text		
Telepon	Text		
Kode_sepedamotor	Char	20	FK
Nama_sepedamotor	Varchar	50	
Norangka	Text	50	
Nomesin	Text	50	
Keterangan	Text	60	

6. Tabel Laporan Nasabah

Tabel nasabah berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data nasabah.

Tabel III.10. Tabel Laporan Nasabah

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
kodeNasabah	Char	20	PK
NIK	Int	20	
Nama_lengkap	Varchar	50	
Tempat_lahir	Varchar	50	
Tanggal_lahir	Date		
Jenis_kelamin	Varchar	30	
Alamat	Text		
Telepon	Text		
Kode_sepedamotor	Char	20	FK
Nama_sepedamotor	Varchar	50	
Norangka	Text	50	
Nomesin	Text	50	
Keterangan	Text	60	

7. Tabel Pembayaran

Tabel Pembayaran berfungsi sebagai tabel untuk menampung data Pembayaran.

Tabel III.11. Tabel_Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No Faktur	Varchar	15	No Faktur
Tgl Pembayaran	Datetime	-	Tanggal Pembayaran
No Cicilan	Varchar	15	No Cicilan
Angsuran Ke	Int	-	Angsuran Ke
Angsuran Pokok	Double	-	Angsuran Pokok
Total Angsuran	Double	-	Total Angsuran
Lama Denda	Int	-	Lama Denda
Jumlah Denda	Double	-	Jumlah Denda

8. Tabel detail Cicilan

Tabel detail Cicilan berfungsi sebagai tabel untuk menampung data-data cicilan.

Tabel III.12. Tabel_DetailCicilan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No Cicilan	Varchar	15	No Cicilan
Tgl Cicilan	Datetim	-	Tanggal Cicilan
ID Nasabah	Varchar	10	ID Nasabah
Jumlah Dana	Double	-	Jumlah Dana
Lama Angsuran	Int	-	Lama Angsuran
Persen Cicilan	Float	-	Persen Cicilan
Angsuran Per Bulan	Double	-	Angsuran Per Bulan
Tgl Jatuh Tempo	Int	-	Tanggal Jatuh Tempo
ID Agunan	Varchar	10	ID Agunan
No Identitas Agunan	Varchar	30	No Identitas Agunan
Total Bayar	Double	-	Total Bayar
Total Denda	Double	-	Total Denda

9. Tabel Laporan Pembayaran

Tabel laporan Pembayaran berfungsi sebagai tabel untuk menampung data Pembayaran.

Tabel III.11. Tabel_Laporan Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No Faktur	Varchar	15	No Faktur
Tgl Pembayaran	Datetime	-	Tanggal Pembayaran
No Cicilan	Varchar	15	No Cicilan
Angsuran Ke	Int	-	Angsuran Ke
Angsuran Pokok	Double	-	Angsuran Pokok
Total Angsuran	Double	-	Total Angsuran
Lama Denda	Int	-	Lama Denda
Jumlah Denda	Double	-	Jumlah Denda

III.5. Desain User Interface

III.5.1. Desain Input

Perancangan input merupakan masukan yang penulis rancang guna lebih memudahkan dalam entry data. Entry data yang dirancang akan lebih mudah

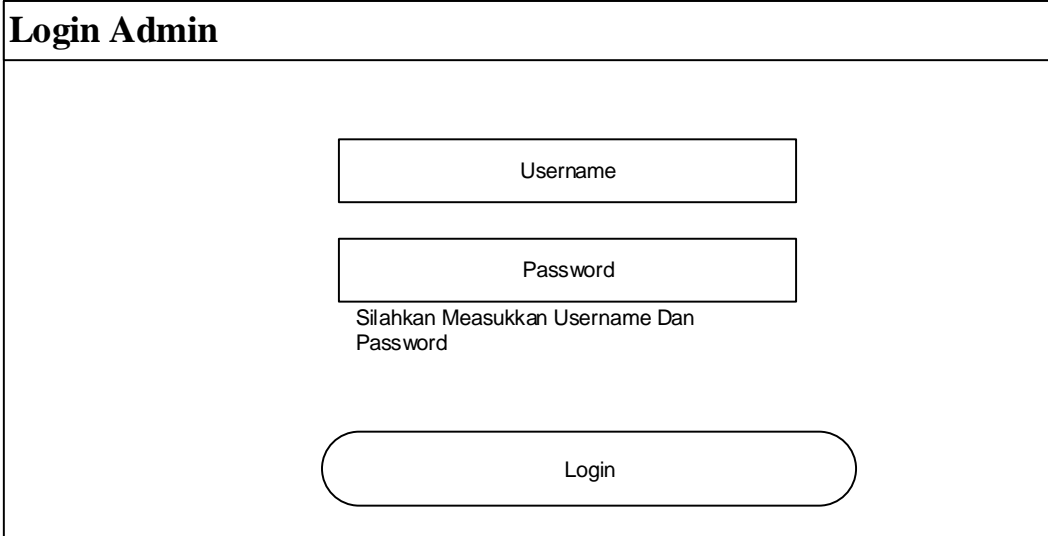
dan cepat dan meminimalisir kesalahan penulisan dan memudahkan perubahan.

Perancangan input tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Input Form Login

Rancangan input login berfungsi untuk menampilkan tampilan login.

Adapun rancangan login dapat dilihat pada Gambar III.17. sebagai berikut :



The image shows a login form titled "Login Admin". It contains two input fields: "Username" and "Password". Below the password field is a message: "Silahkan Measukkan Username Dan Password". At the bottom of the form is a "Login" button.

Gambar III.17. Rancangan *Input Form* Login

2. Rancangan Input Form Menu Utama

Rancangan input menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *user interface*. Adapun rancangan menu utama dapat dilihat pada Gambar III.18. sebagai berikut :

Form Menu Utama			
Home	Data	Utility	Exit
<div style="border: 1px solid black; width: 30%; margin: 0 auto; padding: 20px 0;">LOGO</div>			

Gambar III.18. Rancangan *Input Form Input* Menu Utama

3. Rancangan *Input Form Input* Nasabah

Perancangan *input form input* nasabah merupakan form untuk penyimpanan data-data nasabah. Adapun bentuk *form input* nasabah dapat dilihat pada Gambar III.19 Sebagai berikut :

Form Menu Nasabah

Tambah DATA

No	Nama Lengkap	Alamat	Telepon	Opsi
Xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx
Xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx
Xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx

Gambar III.19. Rancangan *Input Form Input* Nasabah

4. Rancangan *Input Form* Sepeda Motor

Perancangan *input form* sepeda motor merupakan form untuk penyimpanan data-data sepeda motor. Adapun bentuk *form input* sepeda motor dapat dilihat pada Gambar III.20 Sebagai berikut :

Form Menu Sepeda Motor

Tambah Data

No	Nama	Keterangan	Opsi
Xxx	xxx	xxxx	xxx
Xxx	xxx	xxxx	xxx
Xxx	xxx	xxxx	xxx

Gambar III.20. Rancangan *Input Form Sepeda Motor*

5. Rancangan *Input Form Cicilan*

Perancangan *input form* cicilan merupakan form untuk penyimpanan data-data peminjaman dana. Adapun bentuk *form input* peminjaman dana dapat dilihat pada Gambar III.21 Sebagai berikut :

Form Menu Cicilan

Tambah Data

No	Nama Lengkap	Alamat	Telepon	Opsi
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxx
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxx
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxx

Gambar III.21. Rancangan *Input Form Cicilan Dana*

6. Rancangan *Input Form* Pembelian

Perancangan *input form* pembelian merupakan form untuk penyimpanan data-data pembelian. Adapun bentuk *form input* pembelian dapat dilihat pada Gambar III.21 Sebagai berikut :

Form Menu Pembelian

No	ID Pembelian	Tgl	Bulan	Thn	Id Nasabah	Jumlah	Total
Xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxxx
Xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxxx
Xxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxxx

Gambar III.21. Rancangan *Input Form* Pembelian

7. Rancangan *Input Form* History Payment

Perancangan *input form* history payment merupakan *form* untuk penyimpanan data-data *history payment*. Adapun bentuk *form input history payment* dapat dilihat pada Gambar III.22 Sebagai berikut :

Form History Peminjaman																	
<table border="1"> <tr> <td>DATA NASABAH</td> <td></td> </tr> <tr> <td>NIK</td> <td>2147483647</td> </tr> <tr> <td>Nama Lengkap</td> <td>Windy Ariska</td> </tr> <tr> <td>Tempat Lahir</td> <td>Medan</td> </tr> <tr> <td>Tanggal Lahir</td> <td>1992-12-12</td> </tr> <tr> <td>jenis kelamin</td> <td>Pria</td> </tr> <tr> <td>Alamat</td> <td>Medan</td> </tr> <tr> <td>Telepon</td> <td>087895124565</td> </tr> </table>		DATA NASABAH		NIK	2147483647	Nama Lengkap	Windy Ariska	Tempat Lahir	Medan	Tanggal Lahir	1992-12-12	jenis kelamin	Pria	Alamat	Medan	Telepon	087895124565
DATA NASABAH																	
NIK	2147483647																
Nama Lengkap	Windy Ariska																
Tempat Lahir	Medan																
Tanggal Lahir	1992-12-12																
jenis kelamin	Pria																
Alamat	Medan																
Telepon	087895124565																
<table border="1"> <tr> <td>DATA Tenor</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Lama Tenor</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>DATA Nasabah</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Tanggal Cicilan</td> <td>2021-02-02</td> </tr> <tr> <td>Jumlah Dana (Rp)</td> <td>Rp. 24,000,000,-</td> </tr> <tr> <td>Lama Angsuran/Bulan</td> <td>24 Bulan</td> </tr> <tr> <td>Bunga(%)</td> <td>1.5 %</td> </tr> <tr> <td>Jatuh Tempo</td> <td>2021-03-03</td> </tr> </table>		DATA Tenor		Lama Tenor	xxxxxx	DATA Nasabah		Tanggal Cicilan	2021-02-02	Jumlah Dana (Rp)	Rp. 24,000,000,-	Lama Angsuran/Bulan	24 Bulan	Bunga(%)	1.5 %	Jatuh Tempo	2021-03-03
DATA Tenor																	
Lama Tenor	xxxxxx																
DATA Nasabah																	
Tanggal Cicilan	2021-02-02																
Jumlah Dana (Rp)	Rp. 24,000,000,-																
Lama Angsuran/Bulan	24 Bulan																
Bunga(%)	1.5 %																
Jatuh Tempo	2021-03-03																
<div style="border: 1px solid black; padding: 20px; min-height: 100px;"> <p>LIST ANGSURAN</p> </div>																	

Gambar III.22. Rancangan *Input Form History Payment*

8. Rancangan *Input Form* Pembayaran

Perancangan *input form* pembayaran merupakan form untuk penyimpanan data-data pembayaran. Adapun bentuk *form input* pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.25 Sebagai berikut :

Form Pembayaran																																					
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">DATA NASABAH</td> </tr> <tr> <td>NIK</td> <td>2147483647</td> </tr> <tr> <td>Nama Lengkap</td> <td>Windy Ariska</td> </tr> <tr> <td>Tempat Lahir</td> <td>Medan</td> </tr> <tr> <td>Tanggal Lahir</td> <td>1992-12-12</td> </tr> <tr> <td>jenis kelamin</td> <td>Pria</td> </tr> <tr> <td>Alamat</td> <td>Medan</td> </tr> <tr> <td>Telepon</td> <td>087895124565</td> </tr> </table>		DATA NASABAH		NIK	2147483647	Nama Lengkap	Windy Ariska	Tempat Lahir	Medan	Tanggal Lahir	1992-12-12	jenis kelamin	Pria	Alamat	Medan	Telepon	087895124565																				
DATA NASABAH																																					
NIK	2147483647																																				
Nama Lengkap	Windy Ariska																																				
Tempat Lahir	Medan																																				
Tanggal Lahir	1992-12-12																																				
jenis kelamin	Pria																																				
Alamat	Medan																																				
Telepon	087895124565																																				
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">DATA AGUNAN</td> </tr> <tr> <td>Nama Agunan</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td colspan="2">DATA CICILAN</td> </tr> <tr> <td>Tanggal Cicilan</td> <td>2021-02-02</td> </tr> <tr> <td>Jumlah Dana (Rp)</td> <td>Rp. 24,000,000,-</td> </tr> <tr> <td>Lama Angsuran/Bulan</td> <td>24 Bulan</td> </tr> <tr> <td>Bunga(%)</td> <td>1.5 %</td> </tr> <tr> <td>Jatuh Tempo</td> <td>2021-03-03</td> </tr> <tr> <td colspan="2">PROSES PEMBAYARAN</td> </tr> <tr> <td>Tanggal Pembayaran</td> <td>2021/11/02</td> </tr> <tr> <td>Angsuran Ke</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Saldo Angsuran</td> <td>Rp. 20,000,000,-</td> </tr> <tr> <td>Angsuran Pokok</td> <td>Rp. 1,000,000,-</td> </tr> <tr> <td>Angsuran Bunga</td> <td>Rp. 25,000,-</td> </tr> <tr> <td>Total Angsuran</td> <td>Rp. 1,025,000,-</td> </tr> <tr> <td>Lama Denda</td> <td>30 Hari</td> </tr> <tr> <td>Jumlah Denda</td> <td>Rp. 461,250,-</td> </tr> <tr> <td>Total Pembayaran</td> <td>Rp. 1.486.250,-</td> </tr> </table>		DATA AGUNAN		Nama Agunan	xxxxxx	DATA CICILAN		Tanggal Cicilan	2021-02-02	Jumlah Dana (Rp)	Rp. 24,000,000,-	Lama Angsuran/Bulan	24 Bulan	Bunga(%)	1.5 %	Jatuh Tempo	2021-03-03	PROSES PEMBAYARAN		Tanggal Pembayaran	2021/11/02	Angsuran Ke	5	Saldo Angsuran	Rp. 20,000,000,-	Angsuran Pokok	Rp. 1,000,000,-	Angsuran Bunga	Rp. 25,000,-	Total Angsuran	Rp. 1,025,000,-	Lama Denda	30 Hari	Jumlah Denda	Rp. 461,250,-	Total Pembayaran	Rp. 1.486.250,-
DATA AGUNAN																																					
Nama Agunan	xxxxxx																																				
DATA CICILAN																																					
Tanggal Cicilan	2021-02-02																																				
Jumlah Dana (Rp)	Rp. 24,000,000,-																																				
Lama Angsuran/Bulan	24 Bulan																																				
Bunga(%)	1.5 %																																				
Jatuh Tempo	2021-03-03																																				
PROSES PEMBAYARAN																																					
Tanggal Pembayaran	2021/11/02																																				
Angsuran Ke	5																																				
Saldo Angsuran	Rp. 20,000,000,-																																				
Angsuran Pokok	Rp. 1,000,000,-																																				
Angsuran Bunga	Rp. 25,000,-																																				
Total Angsuran	Rp. 1,025,000,-																																				
Lama Denda	30 Hari																																				
Jumlah Denda	Rp. 461,250,-																																				
Total Pembayaran	Rp. 1.486.250,-																																				
<table border="0"> <tr> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Simpan"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="button" value="Kembali"/></td> </tr> </table>		<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Kembali"/>																																		
<input type="button" value="Simpan"/>	<input type="button" value="Kembali"/>																																				

Gambar III.25. Rancangan *Input Form* Pembayaran

III.5.2. Desain Output

Desain sistem ini berisikan pemilihan menu dan hasil pencarian yang telah dilakukan. Adapun bentuk rancangan *output* dari Sistem Informasi Pembayaran Cicilan Sepeda Motor Pada CV Graha Honda Menggunakan Metode Flate Rate Berbasis Web adalah sebagai berikut :

1. Rancangan *Output* Laporan Nasabah

Rancangan output laporan Nasabah berfungsi menampilkan data-data nasabah. Adapun rancangan output laporan nasabah dapat dilihat pada Gambar III.26. sebagai berikut :

Form Laporan Nasabah

LOGO

Laporan Nasabah

ID Nasabah	Nama Nasabah	Tpt Lahir	Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Pekerjaan	No KTP	Alamat	Telepon
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

Gambar III.26. Rancangan *Output* Laporan Nasabah

2. Rancangan *Output* Laporan Sepeda Motor

Rancangan output laporan Sepeda Motor berfungsi menampilkan data-data Sepeda Motor. Adapun rancangan output laporan Sepeda Motor dapat dilihat pada Gambar III.27. sebagai berikut :

6. Rancangan *Output* Laporan Pembayaran

Rancangan output laporan Pembayaran berfungsi menampilkan data-data Pembayaran. Adapun rancangan output laporan Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.31. sebagai berikut :

Form Laporan History

LOGO

History Payment

No Pinjaman	:		Jumlah Dana	:	
Nama Nasabah	:		Lama Angsuran	:	
	:		Persen Pinjaman	:	
	:		Angsuran Per Bulan	:	
	:		Tgl Jatuh Tempo	:	
	:		ID Agunan	:	

Angsuran Ke	Angsuran Pokok	Angsuran Bunga	Total Angsuran	Sisa Pinjaman	Tgl Jatuh Tempo	Payment Detail
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

Diketahui Oleh
Pimpinan Cabang

()

Medan, ddmmyy
Dicetak Oleh
Admin

()

Gambar III.31. Rancangan *Output* Laporan Pembayaran