

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi Dharma Suriyanto, 2012. ***Modul Pengenalan 3DS Max dan Flash Mx.*** Akademu Komunikasi Bina Sarana Informatika (AKOM-BSI) Broadcasting – Advertising
- Azhar Susanto, 2012. ***Analisis Dan Perancangan Sistem Infromasi Akuntansi Penerimaan Kas Pada Bengkel Intan Mulia Motor.*** Universitas Gunadarma
- Erwin Harianto, 2010. ***Pengenalan UML, Suatu bahasa pemodelan umum.*** Binus University
- Cito Yasuki Rahmad, 2011. ***Digital Compositing Dalam Film Animasi 3 Dimensi.*** Jurnal Seni Media Rekam
- Irvan Rizkiansyah, 2010. ***Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Teknik Bermain Piano Berbasis Multimedia Lembaga Kursus Musik "Ethnictro" Yogyakarta.***Yogyakarta
- Moh.Muttaqin, dkk, 2010. ***Seni Musik Klasik Jilid 2.*** Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
- Nunung Nurhasanah, 2015. ***Simulasi Flexsim Untuk Optimasi Sistem Antrian Poli Umum Rawat Jalan Rumah Sakit X.*** Universitas Al Azhar Indonesia
- Septiana Firdaus, 2012. ***Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus CV. Ganetic).*** Sekolah Tinggi Teknologi Garut