

V.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Tempat Bersejarah Di Kota Medan Berbasis Android, maka penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Terciptanya Sistem Informasi Pemetaan lokasi Tempat Bersejarah terdekat akan mempermudah masyarakat dalam menuju lokasi yang dibutuhkan.
2. Kemudahan yang dirasakan masyarakat dalam mengakses informasi Geografikal *route* terdekat menuju lokasi tempat bersejarah yang ada di Kota Medan dapat digunakan sebagai upaya pengenalan teknologi berbasis sistem informasi Geografis kepada masyarakat.
3. Sistem ini memberikan informasi berupa foto tempat bersejarah yang ada di Kota Medan.
4. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem ini.

V.2. Saran

Berkaitan dengan telah terselesaikannya penulisan skripsi ini, ada beberapa saran yang disampaikan penulis, antara lain :

1. Pengembangan sistem ini sebaiknya ditingkatkan dengan versi android yang lebih tinggi.
2. Disarankan untuk melakukan perbaikan jaringan internet untuk memperlancar pencarian lokasi tempat bersejarah yang ada di Kota Medan
3. Agar pengembangan sistem selanjutnya dapat membuat sistem ini lebih *fleksibel* lagi pada pembaharuan data lokasi tempat bersejarah.
4. Sebaiknya sistem ini ditambahkan dengan menggunakan metode.