

DAFTAR PUSTAKA

- Elian Alqod, dkk., **Layanan Informasi Kereta Api Menggunakan GPS, Google Maps, dan Android**, Jurnal Teknik POMITS ISSN, Vol.I No.1, 2014
- E-Media Solusindo (2014), **“Pemrograman Android dalam Sehari”**, Jakarta:Penerbit Kompas Gramedia Building.
- Haviluddin, **“Memahami Penggunaan UML (*Unified Modelling Language*)”**, Jurnal Teknologi Mulawarman, Vol 6, No. 1, Februari 20011.
- Lengkong Hendra Nugraha, dkk., **“Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi *Mobile GIS* Berbasis android yang Terintegrasi Pada *Google Maps* ”**, E-journal Teknik Elektro dan Komputer, ISSN, 2015.
- Masruri M.Hilmi (2014), **“Buku Pintar Android”**, Jakarta:Penerbit Kompas Gramedia Building.
- Murtiwiati dan Lauren, **“Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android”**, Jurnal Ilmiah KOMPUTASI ISSN, Vol. 12, No. 2, Desember 2013.
- Nyura Yusni, **“Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Handphone dengan J2ME”**, Jurnal Informatika Mulawarman, Vol 5, No. 3, September 2010.
- Prastuti Sulistyorini, **“Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose”**, Jurnal Teknologi Informatika DINAMIK, Vol 14, No. 1, Januari 2009.
- Rahardja Yani, dkk., **“Analisi dan Perancangan *Mobile-Banking* dengan Menggunakan UML”**, Jurnal Teknologi Informasi-Aiti, Vol 5, No. 2, Agustus 2008.
- Rachman S.Nofan Maulana, **“Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Yogyakarta Berbasis Android”**, 2012.
- Setiawan Andry, dkk., **“Rancang Bangun Edugame *The World Of Word* Berbasis Unity 3D dengan Implementasi *Speech Recoqnition*”**, 2012.
- Wardhani Retno dan Yaqin, **“Game Dasar-Dasar Hukum Islam Dalam Kitab Mubadi’ul Fiqh Jilid I”**, Jurnal Teknika, Vol 5, No. 2, September 2013.