

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian secara teoritis pada sistem permainan *game quiz*, maka penulis akan mencoba menarik kesimpulan dan akan memberikan saran-saran semoga bermanfaat:

1. Aplikasi permainan *game quiz* ini dilengkapi dengan pemeriksaan jawaban yang benar dan jawaban salah.
2. Dalam permainan *game quiz* ini membahas pertanyaan seputar informasi teknologi.
3. Dalam perancangan aplikasi *game quiz* ini dalam menjawab pertanyaan diberi waktu 30 detik dalam satu pertanyaan, jika tidak bisa menjawab lanjut ke halaman berikutnya.
4. *Game quiz* ini menggunakan aplikasi Flash CS4.
5. *Game quiz* ini menggunakan metode LCM (*Linier Congruent Methode*), metode ini sistem acak.

V.2. Saran

Untuk menyempurnakan sistem yang telah dibuat ini penulis memberikan saran:

1. Aplikasi permainan *game quiz* ini perlu dibuat *online*.
2. Sebaiknya ditambahkan tingkat materi dalam aplikasi *game quiz* TIK ini.

