

## BAB IV

### HASIL DAN PENGUJIAN

#### IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari sistem permainan mencari bola ketujuh dragon ball. Dalam permainan dragon ball ini user dapat lebih melatih kesabaran dalam menemukan ketujuh dragon ball oleh karena itu aplikasi permainan ini dilengkapi dengan radar untuk mendeteksi bola dragon ball dalam mencari ketujuh bola dragon ball tersebut.

##### IV.1.1. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama ini adalah untuk melanjutkan ke dalam area permainan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar IV.1.

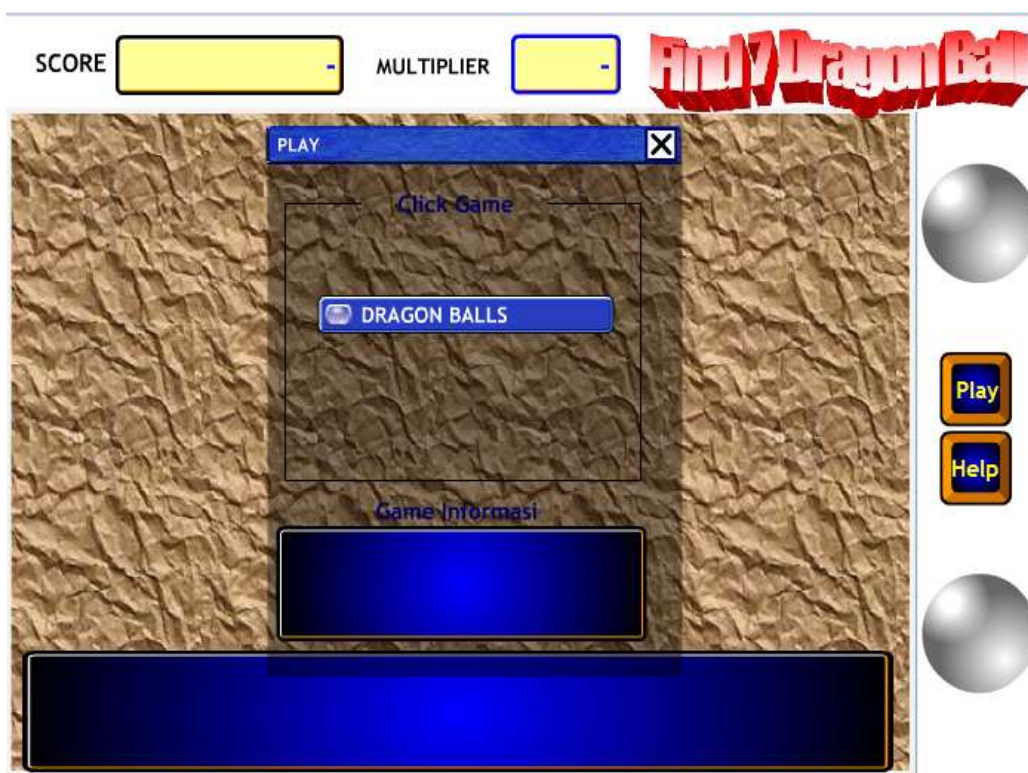


**Gambar IV.1. Tampilan Menu Utama**

Tampilan pada gambar IV.1. menampilkan tombol play, help, score dan multiplier, untuk memunculkan kotak dialog user dapat melakukan klik pada tombol play dan untuk mengetahui cara memainkan user dapat mengklik tombol help.

#### IV.1.2. Tampilan Menu Dragon Ball

Tampilan ini user diminta untuk melakukan klik dragon balls, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar IV.2.

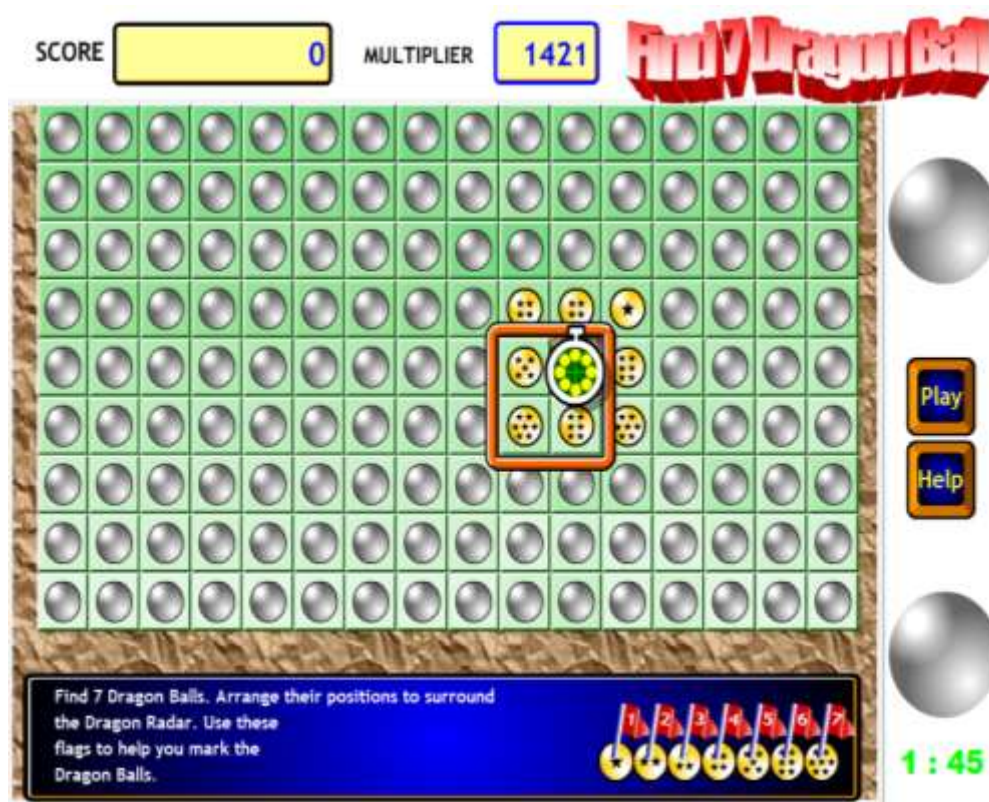


**Gambar IV.2. Tampilan Menu Dragon Ball**

Tampilan gambar IV.2. menampilkan menu dragon ball yang harus user klik jika ingin memainkan permainan pencarian ketujuh bola dragon ball. Jika user sudah melakukan klik menu dragon ball maka kotak dialog tersebut secara otomatis sembunyi dan permainan pencarian sudah dapat dilakukan.

#### IV.1.3. Tampilan *Form* Area Permainan

Tampilan ini menampilkan form area permainan dragon ball. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada pada gambar IV.3.



**Gambar IV.3. Tampilan *Form* Area Permainan**

Pada gambar IV.3. adalah form yang memberikan bantuan informasi kepada pemain, untuk melanjutkan informasi user klik panah kanan dan untuk kembali user klik panah kiri dan untuk mengakhiri klik tombol ok.

#### IV.1.4. Tampilan *Help*

Tampilan ini memberikan informasi kepada pemain tentang petunjuk cara bermain mencari ketujuh dragon ball, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar IV.4.



**Gambar IV.4. Tampilan *Help***

Pada gambar IV.4. menampilkan informasi tentang petunjuk cara memainkan mencari tujuh bola dragon ball, untuk melanjutkan ke menu berikutnya user dapat melakukan mengklik tombol sebelah kanan dan untuk kembali ke halaman sebelumnya user dapat melakukan klik tombol panah kiri, untuk keluar dari kotak dialog tersebut user dapat melakukan klik tombol silang.

#### **IV.1.5. Tampilan *Game Over***

Tampilan ini memberikan informasi kepada pemain bahwa permainan telah berakhir, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar IV.5



**Gambar IV.5. Tampilan *Game Over***

Tampilan *game over* ini akan muncul apabila waktu dalam permainan bola dragon ball telah habis.

## **IV.2. Pembahasan**

Sistem aplikasi permainan mencari bola tujuh dragon ball ini user harus mampu dengan sabar mencari tujuh dragon sesuai dengan kotak informasi area pencarian ketujuh bola dragon ball, setiap user melakukan pergeseran maka pergeseran tersebut dihitung, untuk melihat hitunga pergeseran user dapat melihat pada multiplier, dengan adanya multiplier ini maka jejak pergeseran tidak dapat diubah-ubah. Permainan ini menggunakan aplikasi adobe flash cs4, semua desain aplikasi dan animasi dibuat didalam flash cs4 ini dengan menggunakan bahasan pemrogram action script 2.0.

Suara dibentuk dengan melakukan perekaman terlebih dahulu menggunakan alat perekam seperti mobile yang penting alat tersebut sudah dilengkapi dengan perekaman karena hasil rekamannya berbentuk file AMR oleh karena itu harus diubah menjadi berbentuk MP3 atau WAV karena aplikasi adobe flash cs4 tidak mendukung AMR.

Setelah hasil konversi AMR ke MP3 dan WAV telah berhasil dengan baik selanjutnya memindahkan *file audio* ini kedalam aplikasi adobe flash cs4 dengan mengikuti urutan-urutan yang sudah ditetapkan oleh flash cs4. Adapun tata cara memindahkannya, siapkan terlebih dahulu *file audio* didalam satu *folder*, kemudian pada adobe flash klik *file* pilih *import*, klik *import library* jika tidak ada muncul kesalahan berarti *file audio* tersebut sudah masuk kedalam *panel library*.

### **IV.3. Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi Yang Dirancang**

Aplikasi yang dirancang mempunyai beberapa kelebihan dan kekurangan ketika diterapkan diantaranya :

1. Kelebihan dari sistem yang dirancang :
  - a. Aplikasi permainan ini yang dirancang khusus melakukan permainan pencarian tujuh dragon ball dengan cara menggunakan radar untuk mendeteksi bola dragon ball dengan tanda radarnya berkedip-kedip.
  - b. Aplikasi ini dilengkapi dengan sistem timer multiplier untuk menghitung langkah-langkah dalam menyelesaikan pencarian tujuh bola dragon ball.

2. Kekurangan dari sistem yang dirancang :
  - a. Permainan dragon ball masih dalam bentuk dua dimensi.
  - b. Permainan ini sifatnya *single user*.