

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **V.I. Kesimpulan**

Dari uraian secara teoritis pada sistem permainan dragon ball, maka penulis akan mencoba menarik kesimpulan dan akan memberikan saran-saran semoga bermanfaat:

1. Aplikasi permainan dragon ball dilengkapi dengan radar untuk mendeteksi ketujuh bola dragon ball.
2. Dalam permainan dragon ball ini menggunakan pergeseran ke kiri dan kekanan lalu ke bawah dan keatas yang tidak di luar dari kotak matrik yang sudah disediakan.
3. Permainan dragon ball ini dilengkapi dengan multiplier dan timer untuk mengetahui berapa banyak user melakukan pergeseran dan mengetahui waktu dalam mencari tujuh bola dragon ball.
4. Dalam perancangan permainan dragon ball ini menggunakan aplikasi Adobe Flash CS4.
5. Permainan dragon ball ini menggunakan algoritma DFS (Depth First Search).

### **V.1. Saran**

Untuk menyempurnakan sistem yang telah dibuat ini penulis memberikan saran:

1. Perlu ditambahkan pengaturan suara untuk mengaktifkan dan menonaktifkan multimedia suara.
2. Aplikasi permainan dragon ball ini perlu dibuat online.
3. Sebaiknya permainan dragon ball ini perlu ditambahkan tingkat kesulitan permainan dragon ball.