

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan simulasi 3 dimensi pengolahan biji kakao menjadi coklat berbasis multimedia yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Simulasi 3D Pengolahan Biji Kakao Menjadi Coklat Berbasis Multimedia ini dibuat dengan menggunakan *software3D Max 2010*.
2. Perancangan Simulasi 3D Pengolahan Biji Kakao Menjadi Coklat Berbasis Multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap *planning, designing, editing, testing, finishing*.
3. Dengan adanya Perancangan Simulasi 3D Pengolahan Biji Kakao Menjadi Coklat Berbasis Multimedia ini masyarakat menjadi mengetahui tentang proses pengolahan biji kakao menjadi coklat.

V.2. Saran

Saran merupakan hal-hal, ide-ide, atau gagasan yang harus diberikan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini.

Adapun saran-saran yang penulis berikan untuk meningkatkan hasil simulasi ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Untuk hasil yang lebih baik lagi Dalam Perancangan Simulasi Pengolahan Biji Kakao Menjadi Coklat Berbasis Multimedia ini *software* yang digunakan tidak

hanya *software* 3D Max, melainkan dapat dikombinasikan dengan *software*

lain seperti *After Effect*, *Autodesk maya*, *Cinema 4D*, dan lainnya.

2. Diharapkan agar lebih kreatif dalam memberikan material atau pewarnaan pada objek sehingga tampak lebih menarik dan terlihat nyata.
3. Pergerakan kamera dibuat lebih dinamis, agar dapat menghasilkan *view* atau tampilan animasi yang lebih menarik.