

DAFTAR PUSTAKA

[1]. Havaluddin, 2011, ***Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)***.

Jurnal Informatika Mulawarman vol.6 \ No.1.

[2]. Pranowo, Galih, 2010, ***3D Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi***, Penerbit Andi, Yogyakarta.

[3]. Agus Budiman, 2014, ***Aplikasi Interaktif Pengenalan Pahlawan Revolusi Indonesia Berbasis Multimedia***. Jurnal Sisfotek Global vol. 4 \ No. 2

[4]. Gunawan Feri Handono, 2013, ***Sistem Pakar Fuzzy Penentuan Kualitas Kakao***. Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika vol. 1 \ No. 2

[5]. Fauziah Khairunnisa, 2012, ***Analisis Dan Perancangan Sistem informasi Akuntansi Penerimaan kas pada Bengkel Intan Mulia Motor***. Jurnal.