

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Saat ini suatu sistem aplikasi komputer sangatlah diperlukan untuk mempermudah kerja. Dengan adanya aplikasi tersebut kita dapat mengolah data yang kita miliki untuk menghasilkan suatu informasi yang sudah pasti lebih baik dan berguna untuk kebutuhan-kebutuhan tertentu. Perkembangan teknologi pengolahan data saat ini juga terus berkembang pesat. Ini disebabkan oleh berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi dan adanya perangkat-perangkat lunak dan keras untuk memudahkan pekerjaan manusia, salah satunya adalah komputer. Seperti halnya pada perusahaan-perusahaan dan jenis usaha yang lain telah menggunakan teknologi komputer. Namun tidak hanya perusahaan saja yang menerapkan hal tersebut, saat ini instansi-instansi baik itu besar atau kecil juga telah menerapkannya juga.

CV. Yoga Solafide merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang pembiayaan sepeda motor. Dimana seperti yang kita ketahui dimana pembiayaan sepeda motor tersebut tergolong dalam data aktiva lancar karena sepeda motor yang sudah dibeli oleh CV. Yoga Solafide akan disimpan sebagai inventaris kantor yang akan dijual kepada para pelanggan. Akan tetapi selama ini belum ada terdapat suatu sistem khusus yang digunakan perusahaan tersebut dalam melakukan pengolahan data aktiva lancar yang ada sehingga membuat banyaknya data yang tertumpuk dan membuat juga banyak laporan yang sama

sehingga dalam pencarian data yang diinginkan oleh admin membutuhkan waktu yang lama, laporan yang disampaikan kepada pimpinan kurang sempurna dimana akan membuat kurang efektifnya aktivitas bekerja pada perusahaan tersebut.

Berdasarkan uraian diatas penulis ingin membuat Skripsi dengan merancang salah satu aplikasi komputer guna mendukung kinerja di perusahaan dan memilih judul **“Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Aktiva Lancar Menggunakan Metode Garis Lurus”**.

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi pada laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Saat ini CV. Yoga Solafide masih menggunakan aplikasi lama yaitu menggunakan Microsoft office excel dalam melakukan perhitungan aktiva lancar yang ada.
2. Sulitnya melakukan pengolahan data karena belum terprogram secara otomatis sehingga data tidak dapat tersusun dengan baik.
3. Sulit dalam melakukan pencarian data aktiva lancar yang ada karena data tersebut tidak tersimpan dalam satu file atau database.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis membuat perumusan masalah tentang perancangan sistem ini adalah:

1. Bagaimana merubah cara pengolahan data aktiva lancar yang manual menjadi terkomputerisasi ?

2. Bagaimana membuat proses pencatatan pengolahan data aktiva lancar agar dapat dilakukan dengan cepat dan mudah ?
3. Bagaimana menyediakan laporan yang dapat tersaji secara komputerisasi ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah:

1. Aplikasi sistem dibangun hanya sebatas mengenai pengolahan data aktiva lancar.
2. Data yang menjadi inputan adalah tabel admin, tabel aktiva, dan tabel susut yang digunakan untuk melakukan perhitungan penyusutan aktiva lancar.
3. Hasil dari sistem atau output adalah laporan mengenai daftar aktiva lancar dan penyusutan aktiva lancar.
4. Aplikasi sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Vb.Net* dengan database *SQL Server* menggunakan metode garis lurus.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi sistem informasi untuk membantu dalam pengolahan data aktiva lancar untuk meningkatkan kinerja pegawainya.
2. Jika sudah tersedianya sistem yang secara komputerisasi dapat menghasilkan laporan yang diinginkan oleh perusahaan maka akan mempermudah dan membantu pihak perusahaan itu sendiri dalam membuat laporan.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data aktiva lancar dapat digunakan agar bisa lebih cepat dan baik dalam mengolah data.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam mengolah data aktiva lancar.

I.4. Metodologi Penelitian

Di dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis menggunakan 2 (dua) metode studi yaitu :

1. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan dengan mengadakan studi langsung ke lapangan untuk mengumpulkan data yaitu peninjauan langsung ke lokasi studi. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah :

a. Pengamatan (*Observation*)

Merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Kegiatannya dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan yaitu saat pengolahan data aktiva lancar yang ada.

b. Sampel

Mengambil contoh-contoh data daftar aktiva lancar yang diperlukan khususnya dalam melakukan perhitungan penyusutan aktiva lancar.

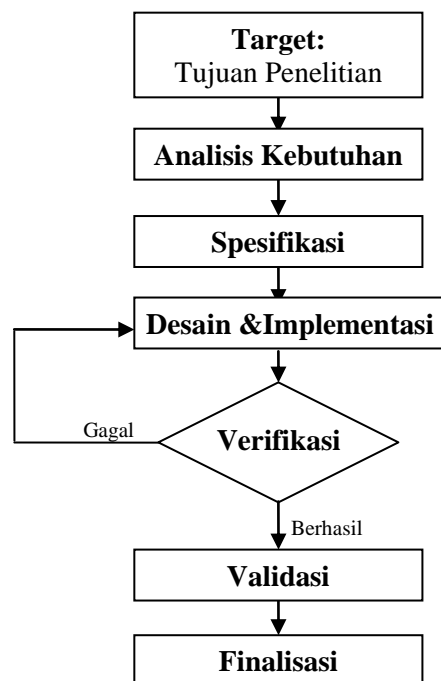
2. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data-data yang berhubungan dengan penulisan Skripsi dari berbagai sumber bacaan seperti: buku tentang sistem informasi dan aplikasi *Vb.Net*, *internet*, dan lain – lain.

Ada beberapa prosedur yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap Merancang Sistem

Merupakan tata cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan. Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



Gambar I.1. Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat diuraikan ke dalam beberapa tahap yaitu Tujuan Penelitian, tahap Analisa (*Analisis*), Spesifikasi, tahap Perancangan (*Design*) dan tahap Penerapan (*Implementasi*),

Verifikasi serta tahap Validasi. Dan kegiatan yang dilakukan pada tiap-tiap tahap adalah sebagai berikut :

1.1. Target/Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi untuk pengolahan data aktiva lancar dalam mengolah data dan menghasilkan informasi yang lebih akurat.

1.2. Analisis Kebutuhan

Berisi tentang hal-hal yang harus ada pada hasil perancangan agar mampu menyelesaikan masalah yang ada sesuai tujuan. Beberapa hal-hal yang harus dipenuhi adalah data tabel admin, tabel aktiva, tabel jenis dan tabel satuan serta tabel perhitungan aktiva lancar.

1.3. Spesifikasi dan Desain

Berisi spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Vb.net* dan *database Sql Server*. Spesifikasi komputer yang digunakan minimal *Intel Pentium Core Duo* , *RAM 1 Gb* serta *Hard Drive 250 Gb*.

1.4. Implementasi dan Verifikasi

Black-box testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja (lihat pengujian white-box). pengetahuan khusus dari kode aplikasi / struktur internal dan pengetahuan pemrograman pada umumnya tidak diperlukan. Uji kasus dibangun di sekitar spesifikasi dan persyaratan, yakni, aplikasi apa yang

seharusnya dilakukan. White Box Testing merupakan cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-compile ulang.

1.5. Validasi

Berisi langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian peralatan secara keseluruhan, besaran-besaran yang akan diuji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasi.

- a. Setelah aplikasi dibuat maka selanjutnya akan dijalankan pada komputer apakah telah sesuai dan berjalan dengan baik.
- b. Menjalankan aplikasi yang baru untuk di uji pada sistem yang lama serta melakukan perawatan sistem.
- c. Melihat hasil informasi dari aplikasi yang dibuat dengan spesifikasi komputer yang digunakan.

2. Perbandingan Sistem

Sistem yang ada sekarang ini masih bersifat tulis tangan dan tidak efisien baik dari segi waktu dan biaya. Proses pendataan aktiva lancar memerlukan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi yang menampilkan data biaya itu sendiri. Pada sistem yang lama tidak adanya *database* untuk menyimpan data sehingga menyulitkan pihak administrasi dalam mencari data.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi akuntansi pengolahan data aktiva lancar yang ada dengan bahasa pemrograman *Vb.Net* dan *database SQL Server* dengan menggunakan pemodelan sistem UML. Sistem ini telah memiliki *database* untuk menyimpan data dan dapat diproses secara otomatis.

3. Pengujian / Uji Coba sistem

Dilakukan untuk mengetahui apakah pekerjaan pemrograman telah dilakukan secara benar sehingga bisa menghasilkan fungsi-fungsi yang dikehendaki. Pengujian juga dimaksudkan untuk mengetahui keterbatasan dan kelemahan program aplikasi yang dibuat untuk sebisa mungkin dilakukan penyempurnaan.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada Kantor CV. Yoga Solafide Jl. Gatot Subroto KM. 10.3 No 56 B.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat,

metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem diantaranya pengertian sistem, informasi, akuntansi, *vb net*, *sql server*, *unified modeling language*, basis data, *erd* dan *normalisasi*.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, disain sistem, desain arsitektur, desain antarmuka, desain input, desain output, dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, metode yang digunakan serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran – saran yang berisi hal – hal penting diperhatikan.