

## **BAB IV**

### **HASIL DAN UJI COBA**

#### **IV.1. Hasil**

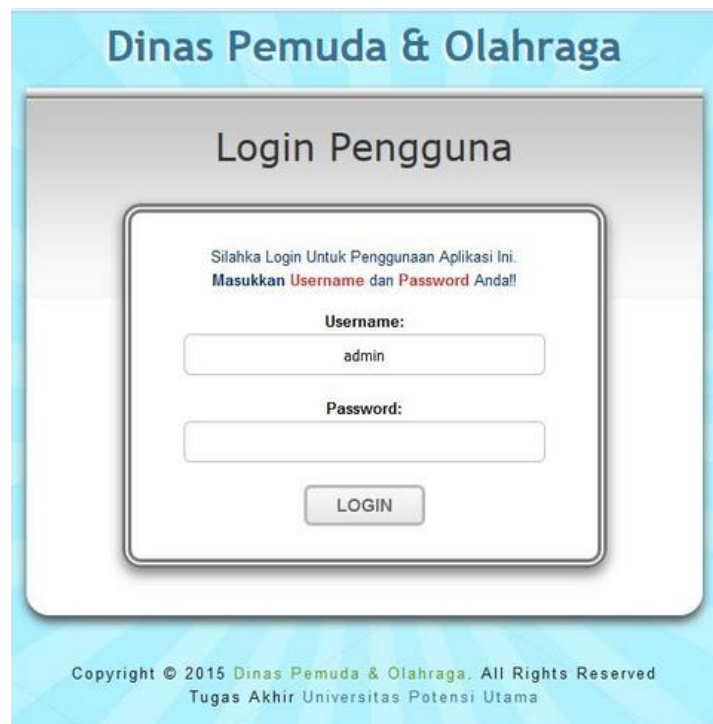
Proses pengujian sistem sangat penting, karena dalam hal pengujian sistem adalah sistem ini diuji untuk dapat mengetahui dimana letak kesalahan pada sistem dan sudah sesuai dengan yang diuraikan pada perancangan sistem. Pada saat pengujian sistem sangat membutuhkan ketelitian untuk dapat mengetahui dimana letak kekurangan yang ada pada sistem ini. Untuk mengetahui beberapa kekurangan yang terdapat pada sistem ialah :

1. Pengoperasian aplikasi yaitu untuk dapat mengetahui apakah hasil dari *input* (data) sudah sesuai dengan *output* pada aplikasi dari pengolahan data. Proses eksekusi setidaknya dilakukan berulang - ulang untuk melihat apakah masih terdapat kesalahan yang terjadi pada aplikasi pada saat melakukan pengolahan data.
2. Ketelitian sangat dibutuhkan dalam melakukan pemeriksaan hasil dari pengolahan data pada program yang telah dihasilkan.

Pada proses *Output* dari aplikasi juga dapat ketahui apakah program ini masih memiliki kekurangan atau sudah tidak memiliki kesalahan yang dinyatakan berhasil atau sempurna. Berikut ini adalah halaman awal yang tampil pada saat program. Halaman awal dari program persediaan barang ini dapat dilihat pada gambar-gambar berikut ini.

### a) Halaman Login

Berikut ini merupakan halaman yang pertama sekali ditemukan sebelum masuk pada aplikasi yang dapat dilihat pada gambar IV.1. berikut ini.



**Dinas Pemuda & Olahraga**

**Login Pengguna**

Silahka Login Untuk Penggunaan Aplikasi Ini.  
Masukkan Username dan Password Anda!!

Username:  
admin

Password:

LOGIN

Copyright © 2015 Dinas Pemuda & Olahraga. All Rights Reserved  
Tugas Akhir Universitas Potensi Utama

**Gambar IV.1. Halaman Login**

### b) Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman depan saat pengunjung pertama kali mengunjungi *website*.



**Gambar IV.2. Halaman Menu Utama**

Gambar diatas ialah menjelaskan tentang pengunjung dapat memilih beberapa menu yang tertera di website yang rancang yaitu beranda, data barang, data supplier, data pembelian dan data pemakaian. Pada menu Beranda dapat menghubungkan pengguna ke database, database akan melakukan *load* data sehingga menampilkan data-data informasi barang. Pada menu data barang akan menampilkan halaman yang berisikan tentang Barang yang ada.

#### **b) Halaman Data Barang**

Halaman barang berisikan informasi berbagai jenis barang yang telah disediakan oleh admin.

Data Pengguna | admin | Log Out

Sistem Informasi Persediaan Barang  
**Dinas Pemuda & Olahraga**

BERANDA   BARANG   SUPPLIER   PEMBELIAN   PEMAKAIAN

**Data Barang**

[+ Tambah Barang](#)

Kode Barang	Nama Barang	Merek	Harga	Stok / Satuan	Manage
BR26	buku	kitty	30000	-1 / unit	EDIT   HAPUS
BR25	pulpen	pilot	2000	-2 / UNIT	EDIT   HAPUS

Copyright © 2015 Dinas Pemuda & Olahraga. All Rights Reserved  
Tugas Akhir Universitas Poteasi Utama

**Gambar IV.3. Halaman Data Barang**

Pada gambar diatas menjelaskan beberapa barang yang tersedia, mulai dari kode barang, nama barang, merek barang, harga barang serta untuk mengetahui stok barang yang ada.

**c) Halaman Data Pemakaian Barang**

Halaman pemakaian barang ini berisikan tentang informasi dari tiap-tiap barang yang telah digunakan.

Sistem Informasi Persediaan Barang  
**Dinas Pemuda & Olahraga**

BERANDA   BARANG   SUPPLIER   PEMBELIAN   PEMAKAIAN   LAPORAN

**Data Pemakaian Barang**

[+ Pemakaian Barang](#)

No	Tanggal	Total	Keterangan	Manage
2	2015-09-25	10.000	Pemakaian Barang Tanggal # 2015-09-25	DETAIL   HAPUS
1	2015-09-25	20.000	Pemakaian Barang Tanggal # 2015-09-25	DETAIL   HAPUS

Copyright © 2015 Dinas Pemuda & Olahraga. All Rights Reserved  
Tugas Akhir Universitas Poteasi Utama

**Gambar IV.4. Halaman Pemakaian Barang**

#### d) Halaman Detail Pemakaian Barang

Halaman pemakaian barang ini berisikan tentang informasi dari tiap-tiap barang yang telah digunakan.



The screenshot shows a web interface titled 'Detail Pembelian Barang' with a '<< Kembali' link. The main content is a table titled 'Pemakaian Barang Tanggal #2015-09-25'. The table has columns for 'Kode Barang', 'Nama Barang', 'QTY', 'Satuan', 'Harga', and 'Sub Total'. It lists three items: STABILLO (14 units at 7000 each), PENA (10 units at 2000 each), and PENGGARIS (10 units at 5000 each). A 'GRAND TOTAL' row shows a total of 168.000.

Pemakaian Barang Tanggal #2015-09-25					
Kode Barang	Nama Barang	QTY	Satuan	Harga	Sub Total
24	STABILLO	14	UNIT	7.000	98.000
22	PENA	10	UNIT	2.000	20.000
25	PENGGARIS	10	UNIT	5.000	50.000
GRAND TOTAL					168.000

**Gambar IV.5. Halaman Detail Pemakaian Barang**

#### e) Halaman Pembelian Barang

Halaman pembelian barang berisikan tentang informasi untuk dapat mengetahui informasi tentang pembelian barang yang telah dilakukan, mulai dari nomor faktur, tanggal pembelian, supplier, total pembelian yang menjadi bukti pembelian barang. Adapun tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.6. di bawah ini:



The screenshot shows a web interface titled 'Sistem Informasi Persediaan Barang Dinas Pemuda & Olahraga'. It has a navigation bar with 'BERANDA', 'BARANG', 'SUPPLIER', 'PEMBELIAN', 'PEMAKAIAN', and 'LAPORAN'. The main content is a table titled 'Data Pembelian Barang' with a '+ Pembelian Barang' button. The table has columns for 'Nomor Faktur', 'Tanggal', 'Supplier', 'Total', and 'Manage'. It lists four purchase orders with their respective details.

Nomor Faktur	Tanggal	Supplier	Total	Manage
1	2015-08-26	MARTIN	132.000	DETAIL   HAPUS
3	2015-08-26	JACK	50.000	DETAIL   HAPUS
2	2015-08-26	JACK	205.000	DETAIL   HAPUS
1	2015-08-26	MARTIN	240.000	DETAIL   HAPUS

Copyright © 2015 Dinas Pemuda & Olahraga. All Rights Reserved.  
Tugas Akhir Universitas Potensi Utama

**Gambar IV.6. Halaman Data Pembelian Barang**

#### f) Halaman Detail Pembelian Barang

Halaman pembelian barang berisikan tentang informasi detail untuk dapat mengetahui informasi tentang pembelian barang yang telah dilakukan, mulai dari nomor faktur, tanggal pembelian, supplier, total pembelian yang menjadi bukti pembelian barang. Adapun tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.7. di bawah ini:

Pembelian Barang Dari Supplier #10 MARTIN					
Kode Barang	Nama Barang	QTY	Satuan	Harga	Sub Total
24	STABILLO	20	UNIT	7.000	140.000
23	BUKU TULIS KODIER	10	UNIT	10.000	100.000
22	PENA	10	UNIT	2.000	20.000
GRAND TOTAL					260.000

**Gambar IV.7. Halaman Detail Pembelian Barang**

#### g) Halaman Data Supplier

Halaman ini ialah halaman untuk identitas *supplier* yang menampilkan informasi *supplier* mulai dari kode *supplier*, nama *supplier*, alamat *supplier*, kota, serta telepon dari *supplier*. Adapun hasil tampilan aplikasi tentang data *supplier* dapat dilihat pada gambar IV.8. berikut.

Sistem Informasi Persediaan Barang  
**Dinas Pemuda & Olahraga**

BERANDA   BARANG   SUPPLIER   PEMBELIAN   PEMAKLAIAN

### Data Supplier

+ Tambah Supplier

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Kota	Telepon	Manage
SP*1	supriro	jemadi	medan	9879/632	EDIT   HAPUS
SP*2	jcsua	marelal	medan	09076532	EDIT   HAPUS

Copyright © 2016 Dinas Pemuda & Olahraga. All Rights Reserved  
Tugas Akhir Universitas Pioneri Utama

**Gambar IV.8. Halaman Data *Supplier***

#### **h) Halaman Tambah Supplier**

Halaman ini ialah halaman untuk menambah *supplier*. Adapun hasil tampilan aplikasi tentang data supplier dapat dilihat pada gambar IV.9. berikut.

Supplier Baru << Kembali

Nama Supplier\*:

Alamat\*:

Kota\*:

Telepon\*:  
 \*Harus angka, contoh: 081273456789

**Gambar IV.9. Halaman Tambah *Supplier***

### i) Halaman Laporan

Halaman ini ialah halaman laporan yang tersedia mulai dari laporan data barang, laporan data supplier, laporan pembelian dan laporan pemakaian. Adapun hasil tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.10. berikut.



**Gambar IV.10. Halaman Laporan**

### j) Halaman Laporan Data Barang

Halaman ini ialah halaman yang menampilkan laporan data barang yang tersedia. Adapun hasil tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.11. berikut.

Kode Barang	Nama Barang	Merek	Stok / Satuan	Harga	SubTotal
24	STABILLO	DBE	50 / UNIT	7000	350000
23	DUKU TULIS 100 LDR	GINAR DUNIA	29 / UNIT	10000	290000
22	PFNA	PILOT	30 / UNIT	2000	60000
25	PENGGARIS	-	10 / UNIT	5000	50000

**Gambar IV.11. Halaman Laporan Data Barang**

### k) Halaman Laporan Data Supplier

Halaman ini ialah halaman yang menampilkan laporan data. Adapun hasil tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.12. berikut.



**Dinas Pemuda & Olahraga**  
Laporan Data Supplier

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Kota	Telepon
10	MARTIN	JL. KRAKATAL	MEDAN	0812663789
11	JACK	PANCING	MEDAN	007767302334
12	SKY	JL. YOSJIDARSO	MEDAN	*234567890
13	KIKI	JL. MAHELAN	MEDAN	23456789

<< Kembali Print

**Gambar IV.12. Halaman Laporan Data Supplier**

### l) Halaman Laporan Pembelian Barang Per Tanggal

Halaman ini ialah halaman yang menampilkan laporan data pembelian barang per tanggal per supplier. Adapun hasil tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.13. berikut.



**Dinas Pemuda & Olahraga**  
Laporan Data Pembelian Barang  
Periode : 2015-09-17 s.d 2015-09-30

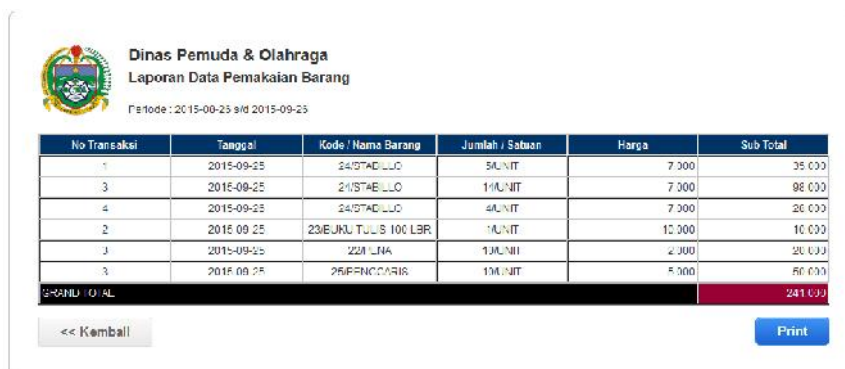
No Transaksi	Tanggal	Supplier	Kode / Nama Barang	Jumlah / Satuan	Harga	Sub Total
1	2015-09-25	MARTIN	25/PENGGARIS	10/UNIT	5.000	50.000
1	2015-09-25	MARTIN	24/STABILLO	10/UNIT	7.000	70.000
1	2015-09-25	MARTIN	23/BUKU TULIS 100 LBR	10/UNIT	10.000	100.000
1	2015-09-25	MARTIN	22/PENA	10/UNIT	2.000	20.000
2	2015-09-25	JACK	23/BUKU TULIS 100 LBR	10/UNIT	10.000	100.000
2	2015-09-25	JACK	24/STABILLO	15/UNIT	7.000	105.000
3	2015-09-25	JACK	25/PENGGARIS	10/UNIT	5.000	50.000
<b>GRAND TOTAL</b>						<b>495.000</b>

<< Kembali Print

**Gambar IV.13. Halaman Laporan Pembelian Per Tanggal**

#### M) Halaman Laporan Pemakaian Barang Per Tanggal

Halaman ini ialah halaman yang menampilkan laporan data pemakaian barang per tanggal. Adapun hasil tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.14. berikut.



Dinas Pemuda & Olahraga  
Laporan Data Pemakaian Barang  
Periode : 2015-09-25 s/d 2015-09-25

No Transaksi	Tanggal	Kode / Nama Barang	Jumlah / Satuan	Harga	Sub Total
1	2015-09-25	24/STABELLO	50 UNIT	7.000	35.000
3	2015-09-25	24/STABELLO	14 UNIT	7.000	98.000
4	2015-09-25	24/STABELLO	4 UNIT	7.000	28.000
2	2015-09-25	23/SEKUTULIS 100 LBR	14 UNIT	10.000	140.000
J	2015-09-25	22/ILNA	13 UNIT	2.000	26.000
3	2015-09-25	25/PENCARIS	13 UNIT	5.000	65.000
<b>SUMIL / TOTAL</b>					<b>241.000</b>

<< Kembali Print

**Gambar IV.14. Halaman Laporan Pemakaian Per Tanggal**

#### IV.2. Uji Coba Pengujian *Black Box/White Box*

Pada tahap uji coba akan dilakukan pengujian sistem apakah telah sesuai dengan perancangan dan target yang akan di capai dalam perancangan. Sistem yang telah dirancang akan dilakukan uji coba agar dapat melihat kelemahan dari sistem yang telah selesai dirancang tersebut.

##### IV.2.1. Skenario Pengujian

Adapun kebutuhan dari pengguna aplikasi merupakan modal utama agar uji coba sesuai dengan target yang sebelumnya dibangun membutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak dalam pengembangan sistem yaitu:

Dalam penjelasan berikut ini, merupakan tahapan dimana akan dilakukan sebuah skenario pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Adapun skenario

pengujian sistem yang dilakukan ialah dengan menggunakan metode pengujian sistem berupa *blackbox testing*. Pengujian *blackbox* (*blackbox testing*) adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). Tahap pengujian atau *testing* merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak (selain tahap perancangan atau desain). Berikut pengujian sistem dengan metode *blackbox testing* yang disajikan pada tabel pengujian *blackbox* seperti pada tabel IV.1 berikut ini:

**Tabel IV.1 Hasil Pengujian *Black Box Testing***

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Membuka Halaman Awal Aplikasi	<i>Loading Splash</i>	Aplikasi memproses Loading Form Splash dan menuju Ke Menu Utama	Sesuai dengan yang diharapkan	<i>Valid</i>
2	Melakukan penginputan data pembelian, data barang, data pemakaian barang, serta data <i>supplier</i> .	Form Pengiriman	Aplikasi yang dirancang dapat berjalan dengan baik saat penginputan data pembelian, data barang, data <i>supplier</i> , serta data pemakaian barang.	Sesuai dengan yang diharapkan	<i>Valid</i>

#### IV.2.2. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Pada implementasi dan perancangan sistem informasi persediaan barang pada Pemuda dan Olahraga Sumatera Utara ini tidak lepas dari target dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun kelebihan dan kekurangan sistem adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan Sistem
  - a. Mudah dalam pengoperasiannya.
  - b. Proses pencarian data cepat.
  - c. Proses untuk menginputkan barang baru sangat mudah.
  - d. Proses pembuatan laporan cepat
2. Kekurangan Sistem
  - a. Sistem keamanan akses pengguna *log in* masih dirancang secara sederhana.
  - b. Pada aplikasi *web* yang dirancang belum menggunakan akses internet untuk global.
  - c. Sistem yang dirancang ini masih perlu banyak pengembangan lagi guna kemajuan perusahaan, agar dapat mendukung sistem lain seperti pendataan upah karyawan atau lainnya.