

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Persediaan barang Alat Tulis kantor di suatu instansi pemerintahan dengan banyak satuan kerja mempunyai kendala tersendiri, dimana proses permintaan barang ATK yang banyak, dengan jumlah yang besar membuat tim yang mengatur persediaan memerlukan suatu alat untuk mengontrol dan mengawasi keseluruhan proses.

Dewasa ini hampir sebagian besar Instansi Pemerintahan di pusat maupun di daerah mengaplikasikan teknologi informasi dengan membangun berbagai portal (*Web*) dengan tampilan beragam dan menyediakan berbagai informasi yang berkaitan dengan tugas dan fungsi dari Instansi Pemerintahan yang bersangkutan. Hal yang demikian diharapkan dapat diterapkan dalam proses persediaan barang ATK.

Jika sebelumnya proses pengajuan persediaan barang ATK dilakukan secara manual, maka pada kedepannya, diharapkan bisa dilakukan melalui media elektronik (*eProcurement*) secara menyeluruh. Artinya, mulai tahapan mengajukan surat pengajuan sampai dengan proses persediaan dilakukan melalui internet (secara *online*) melalui portal *eProcurement*.

Pada tugas akhir ini, penulis menggunakan studi kasus di Biro Umum Tata Usaha di Dinas Pemuda dan Olahraga Sumatera Utara. Biro Umum Tata Usaha

merupakan Satker yang bertugas menangani persediaan barang ATK. Ada satu permasalahan yang terjadi didalam proses persediaan barang ATK yang ada di Dinas Pemuda dan Olahraga Sumatera Utara yaitu dengan proses pengajuan yang masih manual, biasanya membutuhkan waktu yang lama dan status persetujuan dari setiap pihak yang memiliki otoritas pembuat keputusan tidak bisa diketahui secara langsung.

Sehingga untuk permasalahan tersebut, penulis mengusulkan untuk membuat aplikasi *web* agar proses persetujuan persediaan barang ATK dapat berlangsung lebih cepat dan terkontrol. Dengan demikian setiap satker dapat mengajukan surat persediaan barang dengan mengakses *web* persediaan barang ATK secara *online*. Dalam hal ini penulis menggunakan PHP dan MySQL untuk pembuatan Sistem Informasi.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis mengangkat judul “**Sistem Informasi Persediaan Barang ATK di Dinas Pemuda Dan Olahraga Sumatera Utara**”.

I.2 Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun masalah yang diidentifikasi dalam penelitian ini adalah :

1. Pengolahan Persediaan barang ATK yang dilakukan belum efisien karena pihak dari penentuan penerima dilakukan secara berangsur-angsur tidak dilakukan sesuai dengan prosedur yang ditentukan.

2. Tidak adanya sistem komunikasi yang dibuat untuk persediaan barang ATK dari instansi yang terkait.
3. Belum tersedia fasilitas update stock barang sehingga pemakai harus menunggu setiap akhir bulan untuk mengetahui barang yang tersedia digudang.

I.2.2 Perumusan Masalah

Dari uraian di atas, maka penulis mencoba merumuskan masalah yang dihadapi Dinas Pemuda Dan Olahraga Sumatera Utara yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi persediaan barang ATK dengan menggunakan teknologi berbasis *web*?
2. Bagaimana mengintegrasikan persediaan barang ATK secara manual ke sistem informasi, dengan harapan agar waktunya dapat lebih cepat?
3. Bagaimana workflow berbasis web dapat memudahkan pengontrolan persediaan barang ATK?

I.2.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan, maka penulis perlu membuat batasan permasalahan yang akan dibahas sehingga jelas ruang lingkup tulisan ini.

1. Pada pengolahan data input sistem informasi yang dibuat adalah sistem informasi persediaan yang terdiri dari penerimaan, pengeluaran barang dan update stock melalui pembelian dan penggunaan serta profil perusahaan.

2. Perancangan aplikasi berbasis web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Apache 2.59 sebagai web server, serta MySQL sebagai databasenya, dan untuk membantu pembuatan desain tampilan web menggunakan Macromedia Dreamweaver CS6.
3. Tidak membahas keamanan sistem.

I.3 Tujuan dan Manfaat

I.3.1 Tujuan

Adapun tujuan penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membuat sistem informasi persediaan barang ATK berbasis *web* yang efektif bagi Dinas Pemuda Dan Olahraga Sumatera Utara.
2. Untuk mengintegrasikan persediaan barang ATK secara manual ke sistem informasi, sehingga waktunya diharapkan dapat lebih cepat.
3. Untuk memudahkan pengontrolan persediaan barang ATK
4. Untuk memudahkan pelayanan dalam persediaan barang ATK

I.3.2 Manfaat

Adapun manfaat penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu Dinas Pemuda Dan Olahraga Sumatera Utara dalam meningkatkan sistem persediaan barang ATK.
2. Perancangan aplikasi berbasis web yang akan dirancang ini diharapkan menjadi media yang efektif dan efisien dalam melakukan persediaan barang.

I.4 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis melakukan penelitian untuk memperoleh fakta dan mengumpulkan data yang diperlukan, diantaranya :

a. Wawancara (*interview*)

Wawancara yang dilakukan adalah dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap proses kerja yang ada dalam kasus yang sedang diamati.

b. Pengamatan (*observasi*)

Observasi yang dilakukan adalah dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap proses kerja yang ada dalam kasus yang sedang diamati.

c. Sampel(*sampling*)

Penulis mengambil beberapa contoh *file* atau dokumen yang berkaitan dengan topik yang dibahas dalam tugas akhir ini.

d. Studi Pustaka (*library search*)

Kepustakaan merupakan suatu usaha untuk menambah wawasan ilmu pengetahuan dengan membaca dan mengklarifikasikan buku-buku catatan atau *literature* yang berkaitan dengan penulisan laporan ini

I.5 Keaslian Penelitian

No	Nama	Judul	Kesimpulan
1.	Fajar Choirulzaman dan Devie R. Suchendra	Sistem Informasi Persediaan Barang (Alat dan Bahan) Produksi The Berbasis Web Pada PT. Perkebunan Nusantara VIII Sinumbra	Proses pencatatan dan penilaian persediaan barang dengan menggunakan FIFO (<i>First In First Out</i>) merupakan penggabungan semua unsur laba pada saat penjualan, dimana yang timbul dari perubahan-perubahan harga yang dianggap tidak dapat dipisahkan dari income yang merupakan hasil dari keputusan manajerial dalam kegiatan normal perusahaan serta untuk menyajikan persediaan akhir didalam neraca berdasarkan harga yang paling akhir. Adanya surat jalan yang dibuat untuk mengetahui pengiriman barang yang keluar sehingga mengetahui barang yang

			<p>dikirimkan ke pemakai.</p> <p>Tersedianya fasilitas update stok pada system sehingga dapat mengetahui barang dan melihat yang tersedia digudang tanpa harus menunggu sampai akhir bulan.</p>
2.	Apridian Setiawan	<p>Sistem Informasi Bahan Bakar Minyak (BBM) pada SPBU 44.507.14 Salatiga</p>	<p>Perancangan dan implementasi aplikasi sistem informasi persediaan Bahan Bakar Minyak (BBM) ini dapat membantu SPBU dalam pengelolaan pencatatan persediaan BBM. Sistem ini memberikan kemudahan kepada SPBU 44.507.13 Salatiga untuk memonitor persediaan, pembelian dan penjualan BBM dalam waktu harian. Dengan adanya kemudahan ini, keputusan untuk memenuhi kebutuhan stok BBM dapat</p>

			diperhitungkan secara matang, serta mempermudah kepala dan pengawas operator untuk mengawasi persediaan stom BBM, sehingga kualitas pelayanan kepada konsumen dapat terpenuhi. Selain itu juga mempermudah kepala keuangan dan administrasi melakukan perhitungan pendapatan dan pengeluaran dari transaksi sehingga dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam mengelola keuangan pada SPBU 44.507.13 Salatiga.
--	--	--	---

I.6 Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Sumatera Utara yang beralamat di Jalan Sultan Iskandar Muda. No. 272 Medan.

I.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan laporan ini disusun menjadi 5 bab dengan rincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan latar belakang penulisan Tugas Akhir ,ruang lingkup permasalahan yang berupa identifikasi, perumusan dan batasan masalah, tujuan dan manfaat dilakukannya Tugas Akhir, lokasi penelitian, serta sistematika penulisannya.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menjelaskan tentang berbagai teori yang mendukung pembuatan program yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir, sejarah singkat berdirinya Dinas Pemuda Dan Olahraga Sumatera Utara

BAB III: ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang analisa dan perancangan sistem yang dirancang, seperti analisis sistem yang sedang berjalan, perancangan proses, perancangan *database*, perancangan *input*, dan perancangan *output* program.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menampilkan hasil tampilan program, pembahasan program yang dirancang seperti cara menjalankan program, serta kelebihan dan kekurangan dari program yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab akhir ini berisikan kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dilakukan.