

BAB IV

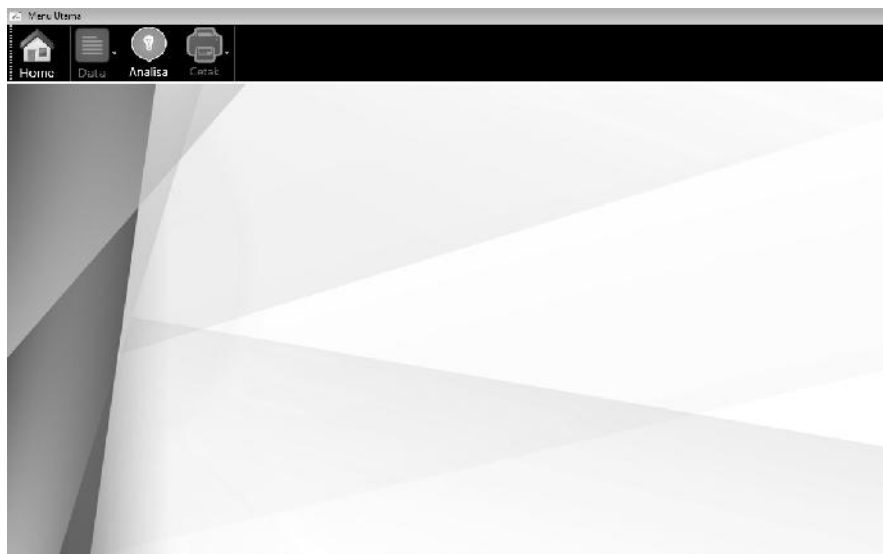
HASIL DAN UJICOBA

IV.1 Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Anak Penderita Autis dengan Metode MFEP.

IV.1.1 Tampilan Menu Utama

Menu utama ini adalah tampilan pertama sekali aplikasi dijalankan. Seperti terlihat pada gambar IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Menu Utama

IV.1.2 Tampilan Menu Login

Form login ini merupakan halaman untuk dapat masuk ke sistem dan mengoperasikannya. Seperti terlihat pada gambar IV.2 berikut :

Form Login

Silahkan Login

Username : admin

Password : *****

Login Cancel

Gambar IV.2. Form Login

IV.1.3. Halaman Data Jenis Autis

Form Data jenis Autis ini merupakan halaman untuk admin menginputkan atau menghapus data jenis Autis. Seperti terlihat pada gambar IV.3

Form Factor

ID Autis

Nama Autis

Keterangan

Tambah

Simpan

Edit

Hapus

Batal

Keluar

Cari Data

Kode Autis Cari :

	Kode Autis	Nama Autis	Keterangan
▶	AU0001	Autis Sindrom Asperger	PENGOBATAN :1. T...
	AU0002	Autis Disorder	PENGOBATAN :1. A...
	AU0003	Autis Pervasif Develo...	PENGOBATAN :1. P...
	AU0004	Autis Childhood Disint...	PENGOBATAN :1. T...
	AU0005	Autis Rett Syndrome	PENGOBATAN :1. T...

Gambar IV.3. Halaman Data Jenis Autis

IV.1.4. Form Data Factor Autis

Form data factor autis ini merupakan halaman untuk admin menginput atau menghapus data factor tentang autis. Seperti terlihat pada gambar IV.4 berikut :

The screenshot shows a window titled "Form Factor" with the following elements:

- ID Faktor:** Input field containing "FK0001".
- Nama Faktor:** Input field containing "Gangguan Kemampuan Sosial".
- Nilai Bobot:** Input field containing "0,2".
- Cari Data:** A section with a dropdown menu set to "Kode Faktor" and an adjacent search input field.
- Table:** A table with columns "Kode Faktor", "Nama Faktor", and "Bobot".

Kode Faktor	Nama Faktor	Bobot
FK0001	Gangguan Kemampu...	0,2
FK0002	Kesulitan Berempati	0,2
FK0003	Tidak Suka Kontak Fi...	0,3
FK0004	Tidak Suka suara Ker...	0,1
FK0005	Suka Tindakan Berul...	0,1
- Buttons:** A vertical stack of buttons on the right side: "Tambah", "Simpan", "Edit", "Hapus", "Batal", and "Keluar".

Gambar IV.4. Form Data Factor Autis

IV.1.5 Form Analisa MFEP Autis

Form Analisa Autis digunakan oleh pengguna untuk berkonsultasi dengan sistem. Dan kemudian sistem langsung menampilkan diagnosa penyakit. Form dapat dilihat pada gambar IV.5.

The screenshot shows a web-based form titled "Form Analisa MFEP Autis". The form is organized into three main sections:

- Form Analisa MFEP Autis:** This section contains input fields for "ID Analisa" (value: AN0008), "Nama Anak" (value: Fania), "Alamat" (value: Jl.Mawar), "Tempat Lahir" (value: Medan), "Tanggal Lahir" (value: 27/09/2013), and "Jenis Kelamin" (value: Perempuan). To the right of these fields are four buttons: "Tambah", "Simpan", "Batal", and "Keluar".
- Input Data Faktor:** This section contains five dropdown menus, each with the value "Tidak Sama Sekali":
 - Gangguan Kemampuan Sosial
 - Kesulitan Berempati
 - Tidak Suka Kontak Fisik
 - Tidak Suka suara Keras dan
 - Suka Tindakan Berulang
- Analisa MFEP:** This section features a "Proses" button, the text "Hasil Nilai MFEP: 0,5", and a heading "Autis Sindrom Asperger PENGOBATAN :". Below the heading is a numbered list of treatments:
 1. Terapi Perilaku Kognitif
 2. Pelatihan Keterampilan Sosial
 3. Terapi Wicara
 4. Terapi Fisik untuk membantu dalam kontrol gerakan anggota Tubuh

Gambar IV.5. Halaman Analisa MFEP Autis

IV.2 Uji Coba

Hasil rancangan sistem Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Anak Penderita Autis dengan Metode MFEP yang dibuat penulis dapat dengan mudah digunakan.

Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Anak Penderita Autis dengan Metode MFEP penulis menggunakan bahasa pemrograman visual studio dan menggunakan *mysql* sebagai databasenya. Perintah-perintah yang ada pada program yang penulis buat juga cukup mudah untuk dipahami karena admin atau pengguna hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai kebutuhan.

IV.2.1. Pengujian Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru untuk mengetahui apakah program yang dibangun sudah sesuai dengan tujuannya atau tidak.

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Implementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem sehingga siap untuk dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberi masukan terhadap pengembangan sistem.

Pengujian dengan menggunakan metode *Black Box testing* merupakan tahap pengujian yang memfokuskan kepada persyaratan fungsional perangkat lunak. *Test Case* ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroprasinya. Teknik pengujian *black-box* berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan *test case* dengan menpartisi domain input dari suatu program dengan cara yang memberikan cakupan pengujian yang mendalam. Pengujian *black box* didesain untuk mengungkap kesalahan pada persyaratan fungsional tanpa mengabaikan kerja internal dari suatu program.

Dari serangkaian uji coba didapat hasil yang cukup baik. Semua fungsi menu berjalan dengan tepat sesuai dengan perancangan, secara keseluruhan sistem ini sudah layak untuk diujicobakan kepada user.

Tabel IV.1 Hasil Pengujian Black Box

No	Media	Error	Succes	Hasil
1.	Input Data	Apabila terjadi kesalahan input atau pengolahan data yang tidak sesuai dengan <i>database</i> , maka sistem akan error.	Apabila data yang menjadi inputan sesuai dengan <i>database</i> maka pasien akan masuk kedalam sistem.	Valid
2.	Penyimpanan Data	Sistem akan menampilkan Error bila data terdapat redundansi terhadap <i>database</i> dan data <i>primary key</i> yang tidak terisi.	Sistem melakukan koneksi <i>database</i> untuk melakukan penyimpanan data berskala besar.	Valid
3.	Output Data		Informasi yang diakses oleh sistem memiliki keakuratan data	Valid

IV.3 Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Kesimpulan dari hasil uji coba sistem sudah berjalan sebagaimana yang diinginkan pada sistem sudah berjalan sesuai seperti yang diharapkan pada analisa sistem pada pembahasan yang sebelumnya

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Dengan aplikasi ini masyarakat/pasien dapat mengetahui kondisi anak apakah benar terdeteksi Autis atau tidak.

2. Masyarakat/pasien dapat memperoleh cara pengobatan apabila anak mereka benar terkena Autis.
3. Dengan menggunakan aplikasi ini masyarakat tidak perlu datang langsung ke Dokter untuk memeriksa penyakit yang diderita anaknya terkena Autis atau tidak, terkecuali untuk konsultasi lebih lanjut.

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

1. Sistem ini belum memiliki *update* data autis secara otomatis apabila ada data baru tentang penyakit ini. .
2. Interface sistem yang dibangun masih tampak sederhana, dapat dikembangkan lebih menarik.