

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer yang sangat pesat membawa imbas pada seluruh lapisan bidang usaha, sehingga komputerisasi dalam berbagai bidang sudah merupakan tuntutan yang mendasar dewasa ini. Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat diperlukan sebagai pertimbangan proses pengambilan keputusan.

Dalam hal ini, usaha dagang yang merupakan salah satu instansi penting dari beberapa instansi lain juga membutuhkan pengolahan informasi yang optimal supaya memberikan pelayanan yang terbaik bagi konsumen ataupun pelanggan. Keterbatasan yang dimiliki oleh pihak *intern* dalam penyajian informasi akan membawa pada ketidakpuasan dan ketidaknyamanan bagi pengguna jasa perusahaan. Masalah ini yang saat ini terjadi pada dinas pasar deli serdang belum memiliki suatu sistem untuk mengolah data pengadaan bangunan baru sehingga sering terjadi kesalahan pengolahan data maka secara tidak langsung akan mengurangi mutu pelayanan kepada para konsumen.

Oleh karena itu, penulis akan membuat suatu skripsi dengan memilih judul **“Sistem Informasi Akuntansi Pengadaan Bangunan Baru Dinas Pasar Deli Serdang”**

I.2. Ruang Lingkup permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi pada laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Konsep pengolahan biaya pengadaan bangunan baru pada dinas pasar deli serdang masih dilakukan dengan cara mengetikan data pada *microsoft word*.
2. Proses pendataan pembiayaan pengadaan bangunan baru pada dinas pasar deli serdang tergolong lambat karena belum ada tersedia *database* penyimpanan.
3. Belum tersedianya laporan biaya keluar untuk pengadaan bangunan baru pada dinas pasar deli serdang yang dapat tersaji secara komputerisasi.

I.2.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, penulis membuat perumusan masalah tentang perancangan sistem ini adalah bagaimana merubah konsep kerja pengolahan data pembiayaan pengadaan bangunan yang menggunakan *microsoft word* menjadi terkomputerisasi yang dilakukan dengan cepat serta memberikan laporan yang lebih akurat ?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis kemukakan dalam sistem ini adalah :

1. Aplikasi sistem dibangun menjelaskan biaya pengadaan bangunan baru pada dinas pasar deli serdang yang beralamat di Jl. Mawar No. 14 lubuk pakam.
2. Data yang diinput merupakan pengadaan bangunan dan biaya yang dibutuhkan.
3. Hasil dari sistem atau output adalah laporan pengadaan bangunan baru serta laporan biaya yang dibutuhkan

4. Aplikasi sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Vb .Net* dengan database *SQL Server*.

I.3. Tujuan dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari studi yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu dinas pasar deli serdang dalam melakukan pengolahan data biaya pengadaan bangunan baru.
2. Untuk menghasilkan informasi mengenai biaya pengadaan bangunan baru yang dibutuhkan dengan mudah dan cepat.

I.3.2. Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari sistem yang akan dibangun ini adalah sebagai berikut :

1. Agar proses pengolahan biaya pengadaan bangunan baru pada dinas pasar deli serdang bisa lebih cepat dan baik.
2. Tidak lagi mengalami kesulitan dalam hal pengolahan data biaya pengadaan bangunan baru pada dinas pasar deli serdang.
3. Laporan yang dihasilkan oleh sistem dapat dijadikan acuan dalam memantau kinerja pegawai.

I.4. Metodologi Penelitian

Dalam penelitian penulis melakukan beberapa cara / prosedur dalam meneliti system yang ada pada tempat penelitian.

Adapun metodologi penelitian pada penelitian ini adalah :

a. Metode Lapangan (*Field Research*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung di bidang pengadaan bangunan. Untuk mengetahui jumlah bangunan baru yang harus di hitung secara manual, itu akan memakan waktu lebih banyak.

1. Sampel

Mengambil contoh-contoh data pengadaan bangunan baru yang diperlukan khususnya.

2. Wawancara (*Interview*)

Yaitu usaha pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara pada pihak yang berkopentem pada dinas pasar deli serdang.

3. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Yaitu penulis melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang akan dibangun.

b. Metode Kepustakaan (*Library Research*)

Yaitu usaha pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan Sistem Informasi Akuntansi Data Pengadaan Bangunan Baru.

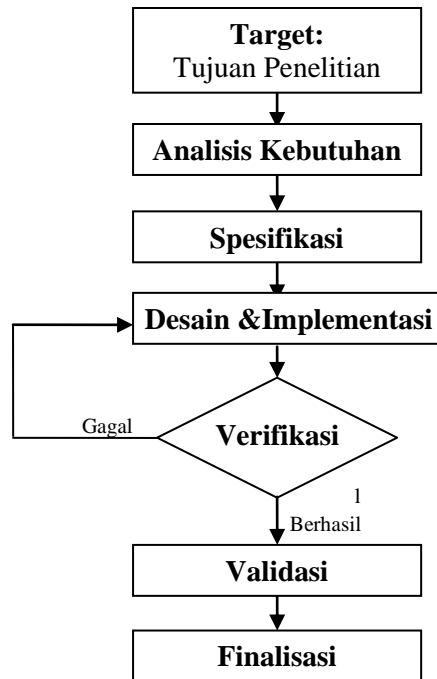
1. Analisa Tentang Sistem yang Ada

Ada beberapa cara dan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai tujuan perancangan yang dilakukan, yaitu :

- a. Menganalisis permasalahan yang ada dalam sistem pengadaan bangunan baru.
- b. Merancang sistem yang baru dengan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*).

c. Membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman *Visual Basic*.

Berikut adalah skema dalam melaksanakan penelitian :



Gambar I.1. Prosedur Perancangan

Pada gambar prosedur perancangan sistem di atas dapat di uraikan ke dalam beberapa tahap, yaitu:

1.1 Target / Tujuan Penelitian

Target penelitian dilakukan untuk membuat suatu aplikasi untuk memudahkan membantu memecahkan masalah yang terjadi dalam hal mencatat, menginput jumlah bangunan yang tersedia.

1.2 . Analisa Kebutuhan

Berisikan tentang data-data pengadaan bangunan baru serta biaya yang dikeluarkan guna memenuhi kebutuhan dalam pembuatan sistem.

1.3 . Spesifikasi dan Desain

Spesifikasi alat yang dirancang, komponen, peralatan uji yang digunakan dan diagram blok peralatan yang akan dirancang. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemograman *Visual Basic, SQL Server*.

1.4 . Implementasi dan Verifikasi

Tahap ini terdiri dari sistem input, proses, dan output. Input merupakan rancangan masukan dari sistem, desain ini adalah desain dari form yang akan digunakan pada aplikasi. Output merupakan laporan yang akan digunakan pada aplikasi. Sedangkan proses merupakan rancangan bagaimana sistem akan berjalan. Proses akan digambarkan menggunakan *Unified Medelling Language*. Setelah sistem selesai dilakukan akan dilanjutkan dengan implementasi menggunakan *Visual Studio.Net dan SQL Server*.

1.5 . Validasi

Langkah-langkah yang dilakukan saat pengujian sistem secara keseluruhan, besar-besaran yang akan di uji, dan ukuran untuk menilai apakah alat sudah bekerja dengan baik sesuai spesifikasinya.

2. Bagaimana Sistem yang Lama dengan Sistem yang Akan Dirancang

Sistem yang akan dirancang akan mempermudah pengguna dalam mengelolah pengadaan bangunan baru pada, karena sistem yang akan diterapkan sudah menggunakan sistem komputerisasi dimana pengguna dapat dengan cepat mengetahui atau menghitung biaya pengadaan bangunan baru.

3. Pengujian / Uji Coba Sistem yang Akan Diuji

Langkah-langkah uji coba sistem yang sudah dibuat :

1. Seluruh data yang ada, tentunya yang berkaitan dengan proses pengadaan bangunan baru di input.
2. Data yang sudah di input secara otomatis akan tersimpan dalam database di setiap tabel-tabel yang sudah ditentukan sebelumnya.
3. Menghasilkan laporan yang sesuai dengan kebutuhan.
4. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*, *datase SQL Server*.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada Dinas Pasar Deli Serdang yang beralamat di Jl. Mawar No. 14 Lubuk Pakam.

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem adalah pengertian

sistem, informasi, akuntansi, sistem informasi akuntansi, pengenalan *microsoft visual studio. net*, *microsoft sql server* dan *unified modeling language*.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, disain sistem, desain arsitektur, desain antarmuka, desain input, desain output, dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, metode yang digunakan serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran – saran yang berisi hal – hal penting diperhatikan.