

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman, organisasi besar maupun kecil telah banyak memanfaatkan komputer dalam melakukan transaksi data seperti mengelola data, menyiapkan data, melakukan perhitungan – perhitungan dan sebagainya. Hal ini dilakukan agar data – data yang diproses lebih akurat dan cara kerjanya lebih efektif dan efisien. Dalam hal ini peranan komputer sangat diperlukan bagi suatu organisasi, karena dalam membantu dan meningkatkan kualitas kerja agar menjadi organisasi yang lebih maju dan berkembang.

SIA (Sistem Informasi Akuntansi) merupakan kumpulan sumber daya, seperti manusia dan peralatan, yang dirancang untuk mengubah data keuangan dan data lainnya ke dalam informasi. Informasi pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan saat ini belum akurat dan sering terjadi kesalahan pada proses data pengadaan perlengkapan sekolah tersebut, apabila disajikan dengan sistem komputerisasi tentu akan menghasilkan informasi yang tepat pula.

Hal ini menjadikan salah satu alasan yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian yang lebih jauh tentang proses pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan. Untuk itu penulis menyusun dan menuangkannya pada Skripsi yang akan penulis buat agar dapat mengembangkan proses pengadaan perlengkapan sekolah dengan benar pada SMP Adhyaksa

Medan yang berjudul “**Sistem Informasi Pengadaan Perlengkapan Sekolah pada SMP Adhyaksa Medan dengan Menggunakan Metode FIFO**”.

### **III. Identifikasi Masalah**

Identifikasi masalah yang penulis temukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Informasi data yang dibutuhkan untuk pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan masih membutuhkan waktu yang lama.
2. Kurang akuratnya data yang diterima mengenai pengadaan perlengkapan.
3. Pencarian data pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan yang tidak efisien.

### **IV. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah yang penulis tentukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mempercepat dan mempermudah proses untuk mengelola data yang berhubungan dengan pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan ?
2. Bagaimana memberikan data tentang pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan dengan tingkat keakuratan yang tinggi ?
3. Bagaimana mempermudah dalam proses pencarian data pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan ?

### **I.2.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang penulis tentukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dirancang hanya digunakan pada satu komputer.
2. Sistem yang dirancang hanya berfungsi untuk proses mengelola data yang berhubungan dengan pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan.
3. *Input* data mengenai data untuk login, data perlengkapan, data pemasok, data perlengkapan masuk dan data perlengkapan keluar.
4. *Output* yang dihasilkan merupakan data persediaan perlengkapan sekolah
5. Sistem yang dirancang menggunakan aplikasi *Vb .Net* dengan *database SQL Server*.

### **I.3. Tujuan dan Manfaat**

#### **I.3.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk menambah pengetahuan mengenai informasi pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan.
2. Untuk mengetahui bagaimana peranan dan cara kerja pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan.

### **I.3.2. Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menambah pengetahuan, wawasan dan pengamatan terhadap sistem yang ada tentang pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan.
2. Membantu dalam mengelola pengadaan perlengkapan sekolah yang ada pada SMP Adhyaksa Medan.

### **I.4. Metodologi Penelitian**

Untuk mendapatkan data yang mendukung di dalam penulisan Skripsi ini, maka penulis menggunakan pendekatan empat macam metode, yaitu :

1. Pengamatan (*Observasi*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara melihat secara langsung guru-guru, staf pengajar dan tata usaha yang di laksanakan pada bagian pengadaan perlengkapan sekolah.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis memperoleh data atau informasi dengan cara percakapan langsung kepada pihak yang berkompeten pada bidangnya.

3. Metode Perpustakaan (*Library Research*)

Penulis melakukan proses mengumpulkan data atau informasi dengan mempelajari bahan-bahan yang ada kaitannya dengan pengadaan perlengkapan sekolah.

#### 4. Sampel (*Sampling*)

Penulis mengambil seluruh data yang berhubungan dengan pengambilan bagian dari populasi dengan cara mengambil dokumen tentang pengadaan perlengkapan sekolah.

#### **I.4.1. Bagaimana Sistem yang Lama dengan Sistem yang akan Dirancang**

Sistem yang lama saat ini masih menggunakan sistem yang sederhana yaitu menggunakan aplikasi *Microsoft Word* dalam pengadaan perlengkapan sekolah sehingga sering terjadi kesalahan. Oleh karena itu, sistem yang akan dirancang akan mempermudah pengguna dalam mengelolah data pengadaan perlengkapan sekolah pada SMP Adhyaksa Medan, karena sistem yang akan diterapkan akan menggunakan sistem terkomputerisasi yaitu menggunakan bahasa pemrograman *VB .Net* dan *database sql server* dimana pengguna dapat dengan cepat mengetahui perlengkapan yang akan habis.

#### **I.4.2. Pengujian / Uji Coba Sistem yang Akan Diuji**

Langkah-langkah uji coba sistem yang sudah dibuat :

1. Seluruh data yang ada, tentunya yang berkaitan dengan proses pengadaan perlengkapan sekolah *diinput*.
2. Data yang sudah *diinput* secara otomatis akan tersimpan dalam *database*.
3. Menghasilkan laporan yang sesuai dengan kebutuhan.
4. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemograman *Visual Basic*, *database SQL Server*.

### **I.5. Lokasi Penelitian**

Lokasi penelitian dalam penulisan Skripsi ini penulis lakukan pada SMP Adhyaksa Medan Jl. H. M. Said No. 23 Medan.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan Skripsi ini, adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang penulisan Skripsi, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan Skripsi.

#### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini dicantumkan teori – teori yang relevan dan dijadikan dasar dalam pembuatan sistem diantaranya pengertian sistem, pengenalan *microsoft visual studio. net*, *microsoft sql server* dan *unified modeling language*.

#### **BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang analisa aplikasi yang sedang berjalan, evaluasi sistem yang berjalan, desain sistem, desain arsitektur, desain antarmuka, desain *input*, desain *output*, dan struktur pada aplikasi yang akan dibangun.

**BAB IV : HASIL DAN UJI COBA**

Berisikan tentang tampilan hasil aplikasi yang dirancang, pembahasan hasil program aplikasi yang dirancang, pengujian, yang digunakan serta kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang dirancang.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisikan kesimpulan dari penelitian dan hasil akhir yang diperoleh dari perancangan aplikasi, serta saran – saran yang berisi hal – hal penting yang perlu diperhatikan.