

BAB IV

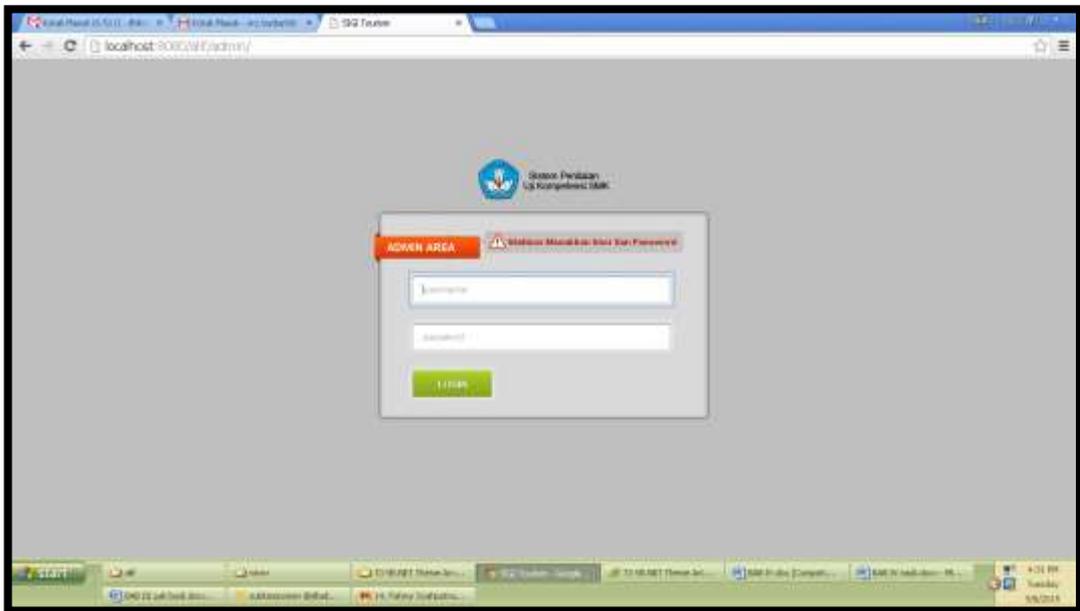
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelaskan tentang tampilan-tampilan yang ada pada Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)*.

1. Tampilan Login

Tampilan login dapat dilihat pada Gambar IV.1.



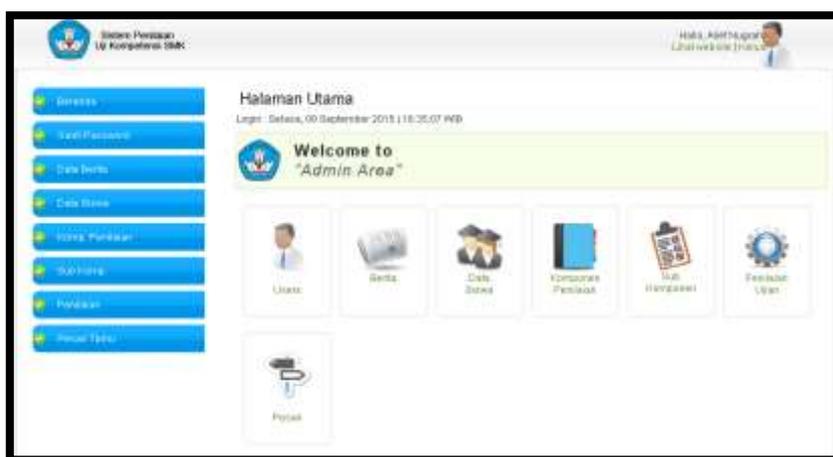
Gambar IV.1. Tampilan Login

Pada Gambar IV.2 menampilkan halaman login dari Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)*.

Dalam tampilan menu utama terdiri dari beberapa menu seperti tombol, kemudian dilengkapi dengan pilihan *user* dan *password*.

2. Tampilan Halaman Beranda

Pada *form* ini menampilkan menu Utama Admin seperti Beranda, Data Siswa, Data Berita, Komponen Penilaian, Pesan Tamu seperti ditunjukkan pada gambar IV. 2 berikut ini :



Gambar IV.2. Tampilan Halaman menu utama Admin

3. Tampilan Halaman Input User

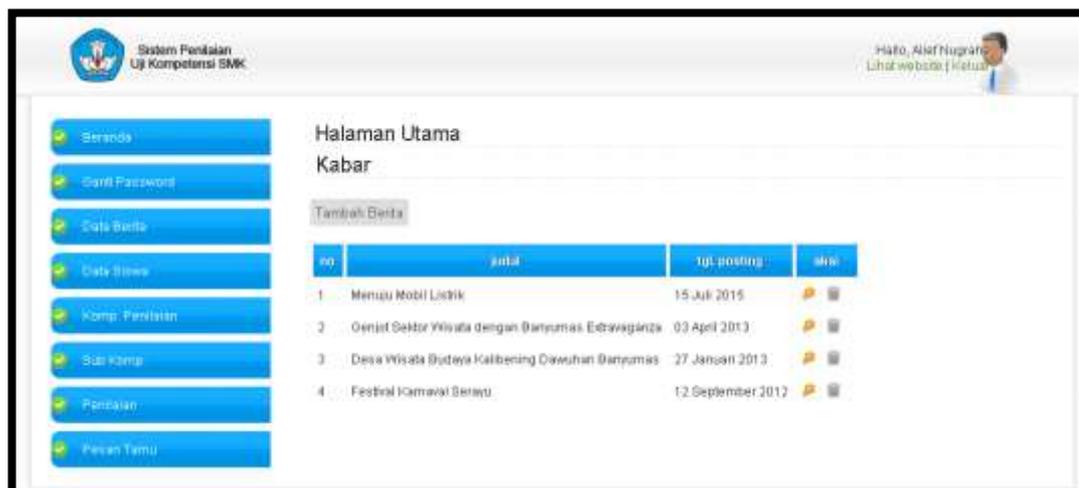
Pada *form* ini menampilkan menu Utama Admin yang berisi tentang *username*, dan *email* dari admin seperti yang ditunjukkan pada gambar IV.3 berikut ini :



Gambar IV.3. Tampilan Halaman User

4. Tampilan Halaman input Kabar Berita

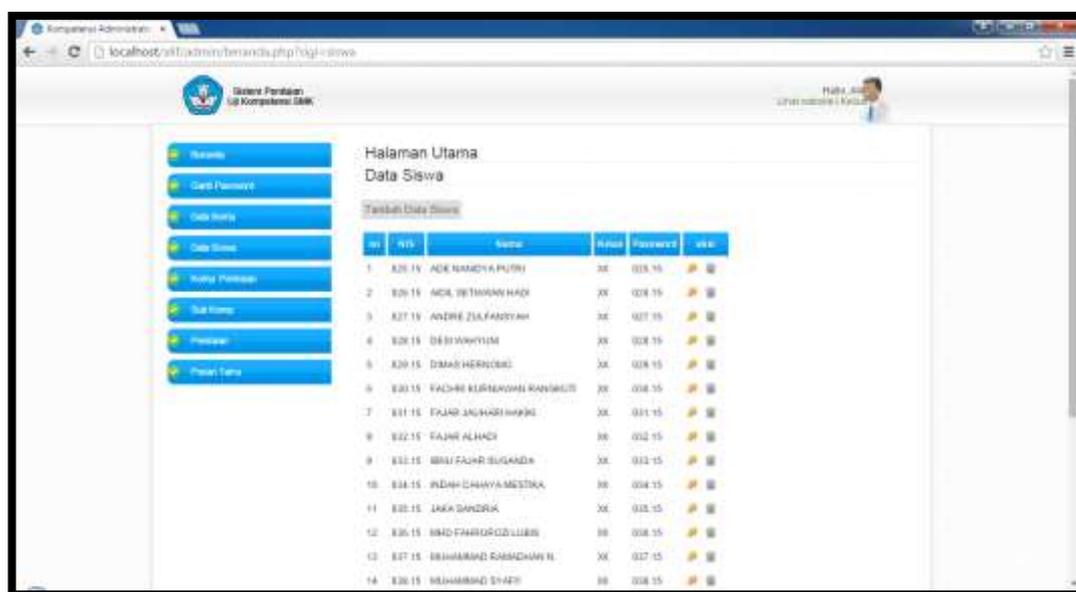
Pada *form* ini menampilkan *penginputan* data Kabar Berita. Adapun isi dari Kabar Berita adalah tentang informasi jadwal dan info seputar pendidikan dapat ditunjukkan pada gambar IV. 4 berikut ini :



Gambar IV.4. Tampilan Halaman input Kabar Berita

5. Tampilan Halaman input Data Siswa

Pada *form* ini menampilkan *penginputan* data Siswa yang berisi Nis, Nama Siswa, Kelas, dan Password masing-masing siswa seperti yang ditunjukkan pada gambar IV.5 berikut ini :

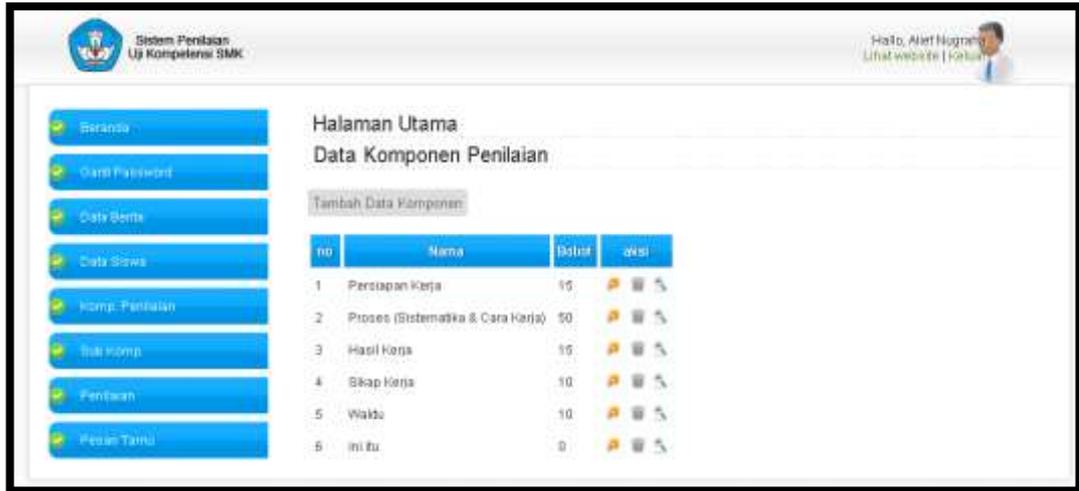


No	NIS	Nama	Kelas	Password	Aksi
1	826.15	ADE NANDYA PURI	XX	008.15	[Edit] [Delete]
2	826.15	ADE SETIawan HADI	XX	024.15	[Edit] [Delete]
3	827.15	ANDRE ZIA FARDYAH	XX	027.15	[Edit] [Delete]
4	828.15	DESI WANYUM	XX	028.15	[Edit] [Delete]
5	829.15	DIMAS HERNOBO	XX	029.15	[Edit] [Delete]
6	830.15	FACHR ELRIZANDHI RANIBLUT	XX	030.15	[Edit] [Delete]
7	831.15	FAJAR ALHARIHARIS	XX	031.15	[Edit] [Delete]
8	832.15	FAJRI ALHADI	XX	032.15	[Edit] [Delete]
9	833.15	BILAL FAHRILUGANDA	XX	033.15	[Edit] [Delete]
10	834.15	INDAH CHAYIA MESTIKA	XX	034.15	[Edit] [Delete]
11	835.15	JAKA SANDRA	XX	035.15	[Edit] [Delete]
12	836.15	IBAD FAHRUDZILLAH	XX	036.15	[Edit] [Delete]
13	837.15	IBRAHIM RAMDANI H.	XX	037.15	[Edit] [Delete]
14	838.15	MUHAMMAD SHAFI	XX	038.15	[Edit] [Delete]

Gambar IV.5. Tampilan Halaman input Data Siswa

6. Tampilan Halaman input Data Komponen Penilaian

Pada *form* ini menampilkan *penginputan* data komponen penilaian ujian kompetensi dimana bobot dari penilaian di nilai dari Persiapan Kerja 15%, proses(sistematika dan cara kerja) 50%, Hasil Kerja 15%, Sikap Kerja 10%, Waktu 10%. Seperti yang ditunjukkan pada gambar IV.6 berikut ini :



Halaman Utama
Data Komponen Penilaian

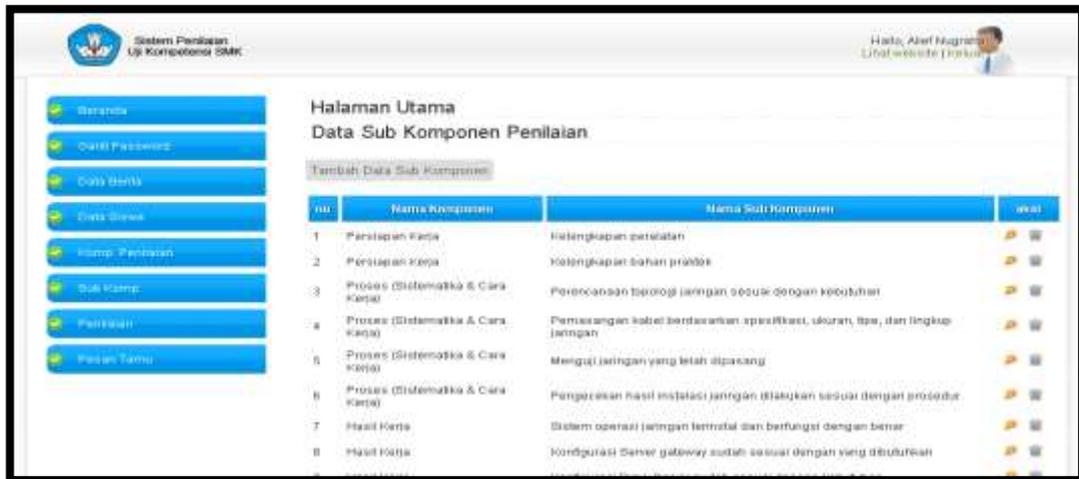
Tambah Data Komponen

no	Nama	Bobot	aksi
1	Persiapan Kerja	15	
2	Proses (Sistematis & Cara Kerja)	50	
3	Hasil Kerja	15	
4	Siap Kerja	10	
5	Waktu	10	
6	ini itu	0	

Gambar IV.6. Tampilan Halaman input Data Komponen Penilaian

7. Tampilan Halaman input Data Sub Komponen Penilaian

Pada *form* ini menampilkan penginputan data sub komponen penilaian dapat ditunjukkan pada gambar IV.7 berikut ini :



Halaman Utama
Data Sub Komponen Penilaian

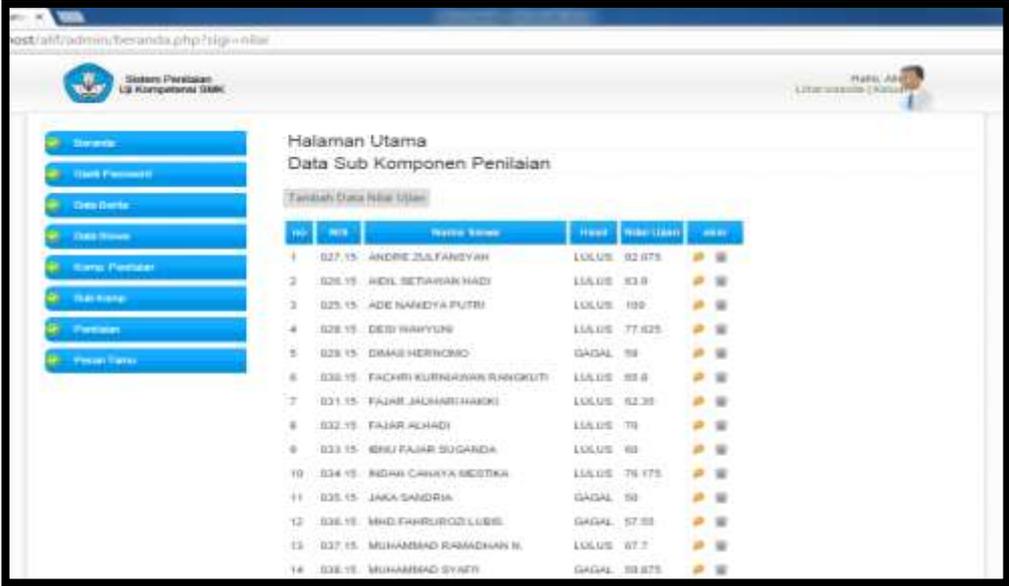
Tambah Data Sub Komponen

no	Nama Komponen	Nama Sub Komponen	aksi
1	Persiapan Kerja	Kelengkapan peralatan	
2	Persiapan kerja	Kelengkapan bahan praktek	
3	Proses (Sistematis & Cara Kerja)	Perencanaan teknologi jaringan sesuai dengan kebutuhan	
4	Proses (Sistematis & Cara Kerja)	Pemasangan kabel berdasarkan spesifikasi, ukuran, tipe, dan lingkup jaringan	
5	Proses (Sistematis & Cara Kerja)	Mengisi jaringan yang telah dipasang	
6	Proses (Sistematis & Cara Kerja)	Pengecekan hasil instalasi jaringan dilakukan sesuai dengan prosedur	
7	Hasil Kerja	Sistem operasi jaringan terinstal dan berfungsi dengan benar	
8	Hasil Kerja	Konfigurasi Server gateway sudah sesuai dengan yang dibutuhkan	

Gambar IV.7. Tampilan Halaman input Data Sub Komponen Penilaian

8. Tampilan Halaman input Data Nilai Ujian

Pada *form* ini menampilkan *penginputan* data nilai ujian dimana form ini menampilkan Nis, Nama Siswa, Hasil, dan Nilai Ujian seperti yang ditunjukkan pada gambar IV.8 berikut ini :



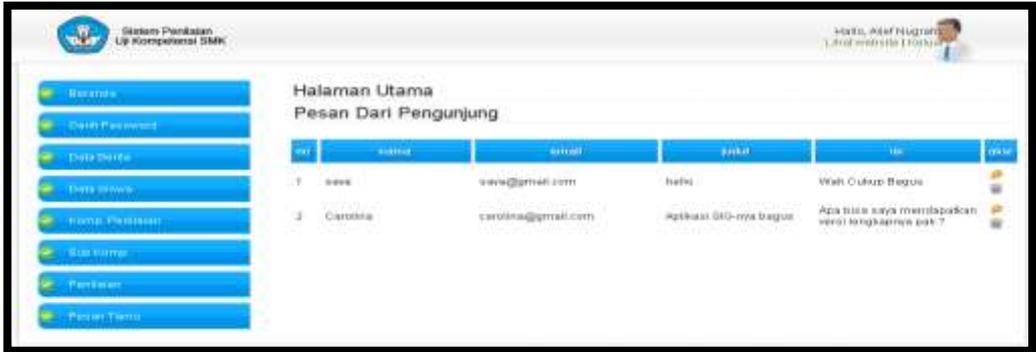
The screenshot shows a web application interface for 'Sistem Penilaian UJ Komputerasi SMK'. The main content area is titled 'Halaman Utama Data Sub Komponen Penilaian' and contains a table with the following data:

No	NIS	Nama Siswa	Hasil	Nilai Ujian	Aksi
1	027.15	ANDRE ZULFANZAH	LOLOS	82.875	[Edit] [Hapus]
2	028.15	HIDIL SETAWAN HADI	LSA.05	83.8	[Edit] [Hapus]
3	025.15	ADE NAKDYA PUTRI	LOLOS	100	[Edit] [Hapus]
4	028.15	DEDI RAYYUN	LSA.05	77.625	[Edit] [Hapus]
5	028.15	DIMAS HERYOMO	GAGAL	58	[Edit] [Hapus]
6	030.15	FACHRI KURNAWAN SHERGUTI	LSA.05	88.8	[Edit] [Hapus]
7	031.15	FAJRI JADHARTHARI	LOLOS	82.35	[Edit] [Hapus]
8	032.15	FAJAR ACHADI	LSA.05	79	[Edit] [Hapus]
9	033.15	IBNU FAJRI SUGANDA	LOLOS	60	[Edit] [Hapus]
10	034.15	INDAH CAHYA BESTIKA	LSA.05	76.175	[Edit] [Hapus]
11	035.15	JAKA SANDRIA	GAGAL	50	[Edit] [Hapus]
12	036.15	MHD FARUJUS LUBIS	GAGAL	57.55	[Edit] [Hapus]
13	037.15	MUHAMMAD RAMADHAN H.	LOLOS	67.7	[Edit] [Hapus]
14	038.15	MUHAMMAD SYAFI	GAGAL	58.875	[Edit] [Hapus]

Gambar IV.8. Tampilan Halaman input Data Nilai Ujian

9. Tampilan Halaman input Pesan dari Pengunjung

Pada *form* ini menampilkan *penginputan* data Pesan dari Pengunjung dapat ditunjukkan pada gambar IV.9 berikut ini :



The screenshot shows a web application interface for 'Sistem Penilaian UJ Komputerasi SMK'. The main content area is titled 'Halaman Utama Pesan Dari Pengunjung' and contains a table with the following data:

No	Nama	Email	Pesan	Uraian	Aksi
1	seva	seva@gmail.com	hello	Web Cukup Bagus	[Edit] [Hapus]
2	Carolina	carolina@gmail.com	Apakah UI-nya bagus	Apakah bisa menampilkan email pengirimnya pak?	[Edit] [Hapus]

Gambar IV.9. Tampilan Halaman input pesan

10. Tampilan halaman Utama WAP

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali di buka jika kita mengakses aplikasi ini dan beberapa link dapat kita akses antara lain, link login akan menampilkan halaman login akses siswa/i , link info tentang layanan wap berfungsi menampilkan halaman info tentang wap , dan untuk pendatang bisa memberikan saran dengan klik link geustbox area.



Gambar IV.10 : Tampilan Halaman Utama

11. Tampilan Halaman Informasi

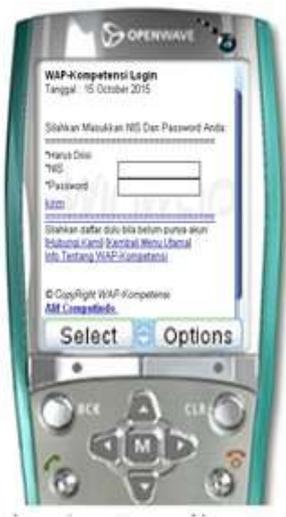
Pada tampilan gambar dibawah ini menampilkan tentang halaman informasi seputar profil dari aplikasi yang dibuat. Adapun penjelasan profil mengenai untuk apa layanan WAP ini dibuat. Berikut gambar Halaman informasi pada gambar IV.11 :



Gambar IV.11 Tampilan Halaman Informasi

12. Halaman Login

Pada tampilan gambar dibawah ini menampilkan tentang halaman Login . Adapun Halaman ini digunakan untuk siswa login dengan nis dan password yang dimilikinya untuk melihat nilai hasil kompetensi. Berikut gambar halaman login,pada gambar IV.12



Gambar IV.12: Tampilan Halaman Login

13. Halaman Hasil

Pada tampilan gambar dibawah ini menampilkan tentang halaman hasil. Adapun halaman ini digunakan untuk siswa melihat nilai hasil kompetensi. Berikut gambar hasil nilai kompetensi pada gambar IV.13 :



Gambar IV.13: Tampilan Halaman Hasil

14. Halaman Guestbox

Pada tampilan gambar dibawah ini menampilkan tentang halaman Guestbox. Halaman ini digunakan untuk siswa memberikan saran atau masukan. Berikut gambar Guestbook pada gambar IV.14 :



Gambar IV.13: Tampilan Halaman Guestbox

IV.2. Uji Coba Hasil

IV.2.1. Skenario Pengujian

Dalam Skenario Pengujian terlebih dahulu dilakukan perancangan aplikasi Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)*, penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*. Sistem ini dirancang sesederhana mungkin untuk mempermudah *user* menggunakannya.

1. *Hardware* (Perangkat Keras)
 - a. PC (*Personal Computer*) atau laptop dengan *processor* intel *core* duo.
 - b. *Memory* 2 GB.
 - c. *Harddisk* 320 GB HDD.
2. *Software* (Perangkat Lunak)

- a. *Windows 7* sebagai sistem operasi.
- b. Bahasa Pemrograman PHP (*Personal Home Page*)
- c. My SQL.
- d. Aplikasi *winwap browser* dan *Openwave*.

Setelah tahap perancangan selesai dilakukan dalam pembuatan aplikasi, maka *programmer* melakukan tahap pengujian apabila aplikasi telah selesai sepenuhnya dan dapat digunakan oleh *user*.

Pada tahap pengujian akan dilakukan implementasi terhadap Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)*, agar user dapat dengan mudah menggunakan aplikasi ini. Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka akan menuju tahap implementasi. Setelah di implementasi oleh *programmer* maka aplikasi ini harus di lakukan pengujian oleh beberapa user untuk mengetahui apakah aplikasi ini telah mencapai tujuan dalam pembuatannya.

Pengujian aplikasi ini dilakukan oleh beberapa user dengan melihat aplikasi berdasarkan fungsi informasi yang di berikan berdasarkan tampilan aplikasi. Hasil dari pengujian aplikasi tersebut dapat di lihat pada tabel IV.1.

Tabel IV.1. Tabel Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Dapat

No	Materi Pengujian	Hasil Pengujian Dari <i>User</i>	Keterangan

Hasil Pengujian Berdasarkan Informasi Yang Di Tampilkan			
1.	Informasi nilai ujian Kompetensi Berbasis WAP	Informasi singkat padat dan tepat	Baik
2.	Pengolahan data Siswa	Data siswa dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data siswa dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik
3.	Pengolahan data nilai	Data nilai dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data nilai dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik
4.	Pengolahan data komponen	Data komponen dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data komponen dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik
5	Pengolahan data sub komponen	Data sub komponen dapat ditambah dan diubah kemudian disimpan kedalam database dan data sub komponen dapat dihapus kemudian data terhapus di database	Baik

IV.2.2.Hasil Pengujian

Setelah melakukan pengujian *programmer* mendapatkan beberapa kesimpulan dari hasil uji coba pada Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)*. Adapun kesimpulan yang di dapat oleh *programmer* adalah sebagai berikut :

1. Dari hasil pengujian berdasarkan informasi yang di dapat *user* dapat menemukan informasi nilai ujian kompetensi.
2. Pada tampilan user tidak sulit untuk menggunakan aplikasi ini, karena pada tampilan menu utama terlihat jelas penempatan tombol *button* secara horizontal sesuai dengan fungsinya masing-masing.

Dari hasil kesimpulan diatas menjelaskan bahwa tujuan dari aplikasi ini di buat telah tercapai karena dapat memberikan informasi kepada *user* dengan tepat. Untuk itu *programmer* membuat pengujian untuk mengetahui apakah aplikasi ini sudah tercapai dalam tujuannya sebagai pengembangan dari aplikasi sejenis dengan metode yang berbeda.

IV.2.3. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang

Dalam setiap aplikasi yang dibangun tentunya memiliki kekurangan dan kelebihan. Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)* yang dirancang dan dibangun ini merupakan aplikasi sistem baru. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa aplikasi ini memiliki kekurangan dan juga kelebihan. Oleh karena itu, penulis akan mendeskripsikan kekurangan dan kelebihan aplikasi sebagai berikut ini :

IV.2.3.1. Kelebihan

Adapun kelebihan aplikasi identifikasi yang telah dirancang dan dibangun adalah sebagai berikut ini:

1. Dapat melakukan pengecekan nilai ujian kompetensi dimana user atau siswa dapat menghemat waktu dan tenaga dalam melakukan aktivitas pengecekan nilai ujian kompetensi karena sistem dapat diakses kapanpun dan dimanapun
2. Dapat mengakses sistem dimana saja kapan saja hanya dengan menggunakan *handphone*.
3. Menjadi nilai tambah bagi sekolah karena sekolah tersebut telah menambah fasilitas untuk mengakses informasi nilai ujian kompetensi.
4. Terdapat hak akses *user* dan admin, sehingga tidak sembarangan orang dapat mengakses sistem.
5. Aplikasi ini bersifat *userfriendly* atau mudah digunakan.

IV.2.3.2 Kekurangan

Disamping kelebihan, tentunya ada kekurangan yang terdapat pada aplikasi yang dibangun. Oleh karena itu, masih perlu dilakukannya pembaharuan pada sistem . Adapun kekurangan dari Aplikasi Nilai Ujian Kompetensi Berbasis Mobile Menggunakan *Wireless Application Protocol (Wap)* adalah sebagai berikut ini :

1. Aplikasi yang dirancang hanya berlaku untuk nilai ujian kompetensi saja.
2. Disain *interface* masih kurang menarik dan fitur-fitur yang disediakan masih sangat kurang.

3. Sistem ini masih belum mendekati validitas data secara *uptodate* dikarenakan sistem ini tidak terhubung langsung kepada sistem informasi sekolah, sehingga harus ada admin khusus untuk mengoperasikan sistem ini.
4. Sistem ini belum didukung oleh sistem pengamanan yang canggih, serta menggunakan *simulasi* untuk menjalankan aplikasi yang penulis buat pada skripsi ini.