

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan bab-bab sebelumnya dalam skripsi ini, maka pada bagian penutup ini penulis menyampaikan beberapa kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan simulasi animasi 3D teknik dasar olah raga voli berbasis *multimedia* ini telah berhasil dirancang dengan menggunakan *Visual Studio* dan *3D Max 2009*.
2. Animasi teknik dasar olahraga bola voli ini hanya berupa video yang menjelaskan gerakan-gerakan dasar olah raga bola voli.

V.2. Saran

Pada kesempatan ini penulis akan memberikan beberapa saran yang nantinya dapat berguna untuk pengembangan aplikasi ini.

1. Perancangan simulasi animasi 3D teknik dasar olahraga bola voli berbasis *multimedia* ini sangat sederhana, sehingga dibutuhkan perancangan yang lebih baik lagi dalam memberikan informasi tentang gerakan teknik dasar olahraga voli.
2. Gerakan animasi masih kurang *natural* dan pada setiap gerakan masih terlihat tidak seirama.

3. Simulasi dibuat interaktif, seperti penambahan-penambahan beberapa pergerakan disimulasikan pengguna dengan menggunakan tombol pada *keyboard*.
4. Diharapkan untuk pengembangan lebih lanjut objek-objek dibuat tampak *reality*.