

DAFTAR PUSTAKA

- Daryanto, Tri. 2005. *Sistem Multimedia Dan Aplikasinya*. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Prayudi, Yudi. 2008. *Animasi 3 Dimensi dan Aplikasinya*. C.V. Andi Offset, Yogyakarta.
- Priyanto, Rahmat. 2009. *Langsung Bisa Visual Basic.Net*. C.V. Andi Offset, Yogyakarta.
- Setiawan, Budi. 2014. *Rancang Bangun Pembuatan Animasi Iklan Layanan Masyarakat “Masa Depan Tanpa Narkoba*. STMIK GI MDP.
- Sridadi, Bambang. 2005. *Sistem Multimedia Dan Aplikasinya*. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Suarsana, I Made. 2013. *Pengaruh Latihan Kekuatan Otot Lengan Terhadap Ketepatan Smash Dalam Permainan Bola Voli*. FKIP Universitas Tadulako, Sulawesi Tengah.
- Suriyanto, Adhi Dharma. 2010. *3D Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Wiradinata, Gilang. 2007. *Movie Animasi 3 Dimensi dengan 3D Studio Max*. C.V. Andi Offset, Yogyakarta.
- Zain, Zulhasymi. 2014. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Aturan–aturan Dasar Bola Voli Berbasis Flash 8 Dengan Metode Computer Based Learning*. STMIK Budidarma Medan.