

ABSTRAK

Permainan bola voli merupakan cabang olahraga beregu yang dimainkan oleh enam orang setiap regu, permainan ini akan berjalan dengan baik apabila setiap pemain minimal telah menguasai teknik dasar bermain bola voli. Teknik dasar permainan bola voli selalu berkembang sesuai dengan perkembangan pengetahuan, teknologi dan ilmu-ilmu yang lain. adapun teknik dasar dalam permainan bola voli meliputi : (1) passing, (2) smash, (3) servis, (4) umpan. Permainan bola voli diawali dengan melakukan servis, dengan servis yang menggunakan teknik yang baik akan dapat membuat lawan kehilangan kontrol pada saat menerima servis dan akan menjadi keuntungan (menambah point) bagi lawan yang melakukan servis, jadi servis merupakan teknik dasar yang harus dikuasai dengan baik dan benar. Selain penguasaan teknik dasar yang baik bola voli, ada unsur yang tidak kalah pentingnya dalam permainan bola voli, unsur yang dimaksud adalah unsur kondisi fisik . Kondisi fisik adalah suatu kesatuan utuh dari beberapa komponen yang tidak dapat di pisahkan. Adapun kondisi fisik yang dimaksud adalah kekuatan, daya tahan, daya otot, kecepatan, kelenturan, kelincahan, keseimbangan, ketepatan dan reaksi. Untuk itu perlu perancangan animasi teknik dasar olahraga voli serta menerapkannya mulai dari gerakan service hingga gerakan smash. Dengan tampilan multimedia yang didesain dan dimodifikasi menarik, masyarakat akan lebih cepat mengerti dan mudah memahami teknik dasar olahraga voli.. Multimedia adalah penggunaan komputer untuk menyajikan dan menggabungkan teks, suara, gambar, animasi dan video dengan alat bantu dan koneksi sehingga pengguna dapat bernavigasi, berinteraksi, berkarya dan berkomunikasi. Dalam perancangan, Design animasi teknik dasar olahraga voli ini dibuat dengan menggunakan software 3D Max 2009 dan ditampilkan menggunakan Visual Basic 2010, yang akan membantu masyarakat cepat mengerti dan mudah memahami teknik dasar olahraga voli.

Kata Kunci: *Multimedia, 3D Max 2009, Visual Basic 2010, Simulasi, Animasi.*

ABSTRACT

The game of volleyball is a team sport played by six people per team, this game will go well if each player has mastered the basic techniques of minimal playing volleyball. The basic techniques of the game of volleyball is always evolving in accordance with the development of knowledge, technologies and sciences that other, as for basic techniques in volleyball games include: (1) passing, (2) smash, (3) services, (4) feedback. Volleyball game begins with the serve, the services that use good technique will be able to make the opponent lose control when receiving services and would be an advantage (add point) to the opponent who served, so the service is a basic technique that must be mastered well and true. In addition to a good mastery of the basic techniques of volleyball, there are elements that are not less important in the game of volleyball, elements intent is an element of physical condition. Physical condition is an integral unity of several components that can not be separated. The physical condition in question is the strength, endurance, muscle power, speed, flexibility, agility, balance, accuracy and reactions. It is necessary to design the basic techniques of the sport volleyball animation and apply from service movement to smash the movement. With a multimedia display designed and modified interesting, people will be more quickly understood and easily understand the basic techniques of the sport volleyball .. Multimedia is the use of computers to present and combine text, sound, images, animation and video with tools and connections so that users can navigate, interact, work and communicate. In the design, the basic engineering design of sports volleyball animation is created using 3D Max 2009 software and displayed using Visual Basic 2010, which will help people quickly understood and easily understand the basic techniques of the sport of volleyball.

Key words: *Multimedia, 3D Max 2009, Visual Basic 2010, Simulation, Animation.*