

DAFTAR PUSTAKA

- Adriyanto Bambang, 2010, *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash 8*, Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan Nasional 2010.
- Anditya, Tanjung Syukri, 2015, *Merancang Desain Rumah ArchiCAD & 3ds Max*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Galih Pranowo, 2010, *Studio MAX 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hendratman Hendi, 2012, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika-Bandung.
- Komputer Wahana, 2010, *Desain Arsitektur Menggunakan AutoCAD dan 3D Max 2010*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Komputer Wahana, 2012, *Shortcouse, Series Adobe Flash CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Komputer Wahana, 2014, *Mudah Membuat Game Android Berbasis Adobe AIR*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Madium Madcoms, 2013, *Mahir dalam 7 Hari Adobe Flash CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Madiun Madcoms, 2008, *Mahir dalam 7 Hari Adobe Flash CS3 Professional*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Madiun Madcoms, 2013, *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri Adobe Flash Pro CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Madiun Madcoms, 2014, *Kreasi Animasi dengan Adobe Flash*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Wibisono Bayu, 2013, *Faktor-faktor yang Berhubungan Dengan Kecelakaan Kerja pada Pekerja Tambang Pasir Gali Di Desa Pegirangan Kabupaten Pemalang Tahun 2013*, Jurnal Emitor, Vol 14, No.1, Fakultas Kesehatan, Universitas Dian Nuswantoro.