

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

Perancangan animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir berbasis multimedia. Dalam hal ini *user* akan melihat tampilan animasi 3 dimensi pada aplikasi *Adobe Flash Professional CS6*.

IV.1 Uji Coba Aplikasi

Aplikasi ini dijalankan dalam sistem operasi windows seven dengan menggunakan aplikasi *Autodesk 3D-max 2012* dan *Adobe Flash Professional CS6*. Aplikasi *Autodesk 3D-Max 2012* ini di gunakan untuk merancang tampilan animasi mesin penyedot pasir, alat, pompa pasir, mesin diesel, tali polik, cara kerja animasi, pipa, pasir di keluarkan dari pompa pasir, intro (penjelasan). Tujuan utama di gunakannya *Autodesk 3D-Max* ini agar tampilannya tampak lebih nyata dan tampak mempunyai isi. Ketika Aplikasi *Adobe Flash Professional CS6* ini di jalankan, tampilannya akan berbentuk 3D-Max. Aplikasi *Adobe Flash Professional CS6* di gunakan untuk membuat *script* pada tampilan design 3D-Max tersebut.

IV.1.1. Tampilan Aplikasi

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi yang telah dilakukan pada bab analisa dan perancangan, selanjutnya dapat di tampilkan beberapa tampilan aplikasi animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir berbasis multimedia.

IV.1.1.1 Tampilan Awal

Tampilan awal aplikasi animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir berbasis multimedia terdapat tombol menu, tombol about, tombol exit seperti pada gambar IV.1 berikut ini.



Gambar IV.1. Tampilan Awal

Pada tampilan di atas merupakan tampilan awal aplikasi untuk menjalankan aplikasi tersebut.

IV.1.1.2 Tampilan About

Tampilan ini merupakan tampilan untuk melihat informasi tentang penulis. Tampilan about dapat kita lihat pada gambar IV.2 berikut ini.

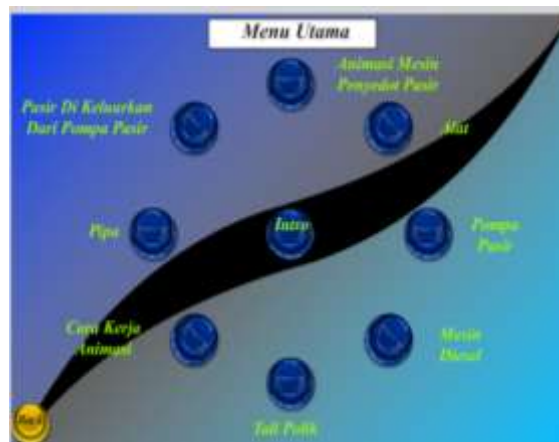


Gambar IV.2. Tampilan About

Tampilan di atas terdapat tombol back untuk kembali ke tampilan awal dan berisi informasi tentang penulis atau perancang animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir berbasis multimedia.

IV.1.1.3 Tampilan Menu Utama

Pada tampilan ini kita dapat memilih untuk memainkan aplikasi memilih melalui tombol-tombol pada tampilan menu utama. Tampilan menu utama dapat dilihat gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Menu Utama

Dalam tampilan ini terdapat 9 (Sembilan) tombol di dalam menu utama yang masing – masing tombol menampilkan proses pengenalan animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir berbasis multimedia dan tombol back untuk kembali ke tampilan awal.

IV.1.1.4 Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Animasi Mesin Penyedot pasir

Pada tampilan ini kita dapat memilih untuk memainkan aplikasi ini dengan memilih tombol animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir seperti pada gambar IV.4. berikut ini



Gambar IV.4. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Animasi Mesin Penyedot pasir

IV.1.1.5 Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Alat

Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi alat pada mesin penyedot pasir berbasis multimedia seperti pada gambar IV.5. berikut ini.



Gambar IV.5. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Alat

IV.1.1.6. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Pompa Pasir

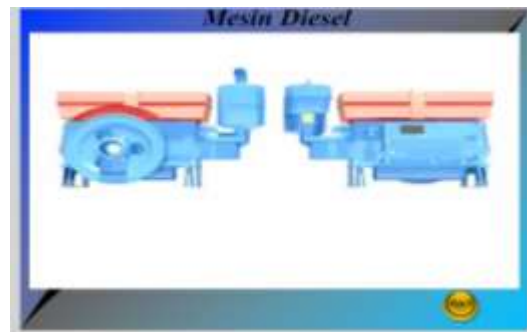
Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi pompa pasir mesin penyedot pasir berbasis multimedia seperti pada gambar IV.6. berikut ini.



Gambar IV.6. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Pompa Pasir

IV.1.1.7. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Mesin Diesel

Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi mesin diesel mesin penyedot pasir berbasis multimedia seperti pada gambar IV.7. berikut ini.



Gambar IV.7. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Mesin Diesel

IV.1.1.8. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Tali Polik

Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi tali polik mesin penyedot pasir berbasis multimedia seperti pada gambar IV.8. berikut ini.



Gambar IV.8. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Tali Polik

IV.1.1.9. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Cara Kerja Animasi

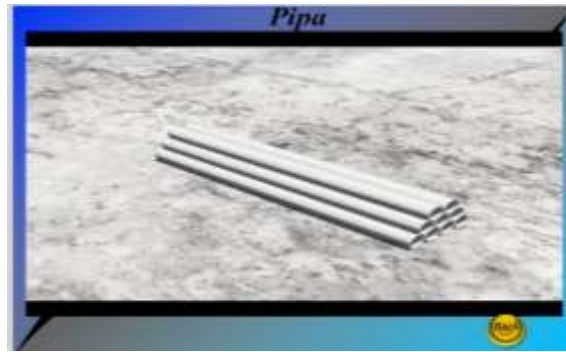
Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi cara kerja animasi mesin penyedot pasir berbasis multimedia seperti pada gambar IV.9. berikut ini.



Gambar IV.9 Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Cara Kerja Animasi

IV.1.1.10. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Pipa

Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi pipa mesin penyedot pasir berbasis multimedia seperti pada gambar IV.10. berikut ini.



Gambar IV.10. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Pipa

IV.1.1.11. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Pasir Di Keluarkan Dari Pompa Pasir

Tampilan ini merupakan tampilan untuk menjalankan animasi 3 dimensi pasir yang di keluarkan dari pompa pasir mesin penyedot pasir berbasis multimedia pada gambar IV.11. berikut ini.



Gambar IV.11. Tampilan Di Dalam Menu Utama Terdapat Tombol Pasir Di Keluarkan Dari Pompa Pasir

IV.2. Hardware/Software yang dibutuhkan.

Dalam pembuatan tampilan animasi 3 dimensi tersebut dibutuhkan beberapa sistem yang harus di penuhi penulis dalam pembuatan aplikasi simulasi tersebut. Adapun kebutuhan tersebut sebagai berikut:

1. Sistem Operasi yang digunakan *Windows 7*
2. *Hard disk* minimal 120 GB
3. *Memory* minimal 1 GB.
4. Kartu grafis mendukung *DirectX 10*.

IV.2.1. Kebutuhan *Software*

Adapun *software* yang dibutuhkan dalam perancangan animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir berbasis multimedia adalah sebagai berikut:

1. *Autodesk 3ds Max 2012*.
2. *Adobe Flash Professional CS6*.

IV.3 Kelebihan dan Kekurangan

Adapun Kelebihan dari perancangan animasi 3 dimensi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi tidak terlihat membosankan dengan tampilan desainnya,yang di buat tampak nyata.
2. Objek bagian dan jenis mesin penyedot pasir yang lengkap menambah daya tarik informasi yang diperoleh dari dalam aplikasi.

3. Teks dan suara serta dapat dijalankan untuk mempermudah *user* dalam menggunakan aplikasi.

Adapun kekurangan dari perancangan animasi 3 dimensi mesin penyedot pasir ini adalah sebagai berikut:

1. Tidak bisa di mainkan secara *on-line*.
2. Efek-efek animasi yang kurang banyak agar aplikasi semakin menarik.