

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, maka adapun kesimpulan dari perancangan simulasi animasi 3 dimensi bercocok tanaman tomat berbasis multimedia adalah sebagai berikut.

1. Perancangan simulasi 3 dimensi ini dibangun dengan 3D Studio Max 2012 dan Adobe Flash Professional CS6.
2. Aplikasi ini menggunakan actionscript 3.0 untuk membuat tombol interaktif dalam melihat tampilan-tampilan simulasi.
3. Tampilan menu dan tombol masih sederhana namun mudah dipahami oleh *user* sehingga tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi simulasi 3 dimensi bercocok tanaman tomat.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi simulasi animasi 3 dimensi bercocok tanaman tomat berbasis multimedia ini adalah sebagai berikut :

1. Program animasi ini memerlukan pengembangan yang lebih lanjut untuk mendapatkan hasil maksimal yaitu tentang pengembangan tampilan animasi terlebih dari isi materi yang lebih detail lagi..
2. Perlu penambahan animasi agar terlihat lebih menarik dan interaktif.

3. Perlu menambahkan animasi teks sehingga rancangan interface tidak terlalu membosankan.
4. Penggunaan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistik dan jelas.
5. Lebih detail lagi dalam membuat objek-objek yang diperlukan dalam perancangan simulasi ini sehingga dapat memperlihatkan obyek tampak seperti keadaan aslinya.
6. Sistem yang dibuat menjadi lebih baik apabila aplikasi ini di terapkan pada instansi khususnya pendidikan.