

ABSTRAK

Penerapan konsep kecerdasan buatan sangat membantu dalam berbagai masalah pengacakan. Salah satu contoh penerapan kecerdasan buatan untuk masalah pengacakan pada permainan Color Memory. Dalam permainan Color Memory, akan tampil urutan warna yang harus diingat oleh pemain berupa kedipan (blink) pada papan warna secara bergantian, pemain mengklik papan warna sesuai urutan kedipan yang ditampilkan. Tampilan warna akan diacak kedipannya dan jumlah kedipan juga akan meningkat. Algoritma Brute Force merupakan algoritma dengan sebuah pendekatan yang lempang (straight forward) untuk memecahkan suatu masalah, biasanya didasarkan pada pernyataan masalah (problem statement) dan definisi konsep yang dilibatkan. Algoritma Brute Force memecahkan masalah dengan sangat sederhana, langsung dan dengan cara yang jelas (obvious way). Dari penelitian yang dilakukan, didapat hasil optimum untuk proses pengacakan pada permainan Color Memory menggunakan algoritma Brute Force sehingga kombinasi dari kedipan warna yang berbeda dapat ditampilkan pada setiap level permainan.

Kata Kunci : game, color memory, algoritma brute force, pengacakan

ABSTRACT

Application of the concept of artificial intelligence is very helpful in a variety of problems randomization. One example of the application of artificial intelligence to the problem of randomization in Color Memory game. In the game Color Memory, will perform the sequence of colors that should be remembered by the players in the form of flicker (blink) on board colors alternately, players click the color board in the order shown flicker. Color display will be randomized kedipannya and the blinking will also increase. Brute Force algorithm is an algorithm with a straightforward approach (straight forward) to solve a problem, usually based on the problem statement (problem statement) and the definition of the concept involved. Brute Force algorithm solves the problem with a very simple, direct and clear manner (obvious way). From the research conducted, the result is optimum for randomization process on Color Memory game use Brute Force algorithm so that a combination of different colors flicker can be displayed at any level of the game.

Keywords: games, color memory, brute force algorithm, randomization

