

DAFTAR PUSTAKA

- Adriyanto Bambang, 2010, *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash 8*, Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan Nasional 2010.
- Sarwiko, Dwi. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Macromedia Director*. Jurnal Online. Universitas Gunadarma, Diakses pada tanggal 30 April 2013 dari http://gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2010/Artikel_10105507.pdf
- Pranowo Galih, 2010, *3DS Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset. Yogyakarta.
- Syahfitri Yunita, (2011), Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. Jurnal Online. STMIK Triguna Darma
- Pranowo Galih, 2010, *Studio MAX 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hendratman Hendi, 2014, *The Magic of 3D Studio Max*, Informatika-Bandung.
- Madiun Madcoms, 2014, *Kreasi Animasi dengan Adobe Flash*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Madiun Madcoms, 2008, *Mahir dalam 7 Hari Adobe Flash CS3 Professional*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Madium Madcoms, 2013, *Mahir dalam 7 Hari Adobe Flash CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Madiun Madcoms, 2013, *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri Adobe Flash Pro CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Komputer Wahana, 2012, *Shortcouse, Series Adobe Flash CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Komputer Wahana, 2014, *Mudah Membuat Game Android Berbasis Adobe AIR*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Komputer Wahana, 2010, *Desain Arsitektur Menggunakan AutoCAD dan 3D Max 2010*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Anditya, Tanjung Syukri, 2015, *Merancang Desain Rumah ArchiCAD & 3ds Max*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.