

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, maka adapun kesimpulan dari rancang bangun aplikasi pengenalan senjata tradisional di pulau Sumatera berbasis multimedia ini adalah sebagai berikut.

1. Perancangan simulasi 3 dimensi ini dibangun dengan 3D Studio Max 2012 dan Adobe Flash Professional CS6 .
2. Tampilan menu dan tombol masih sederhana namun mudah dipahami oleh *user* sehingga tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi pengenalan senjata tradisional di pulau Sumatera berbasis multimedia.

V.2. Saran

Adapun saran untuk kedepannya rancang bangun aplikasi pengenalan senjata tradisional di pulau Sumatera berbasis multimedia ini adalah sebagai berikut .:

1. Perlu penambahan animasi agar terlihat lebih menarik dan interaktif.
2. Perlu menambahkan animasi teks sehingga rancangan interface tidak terlalu membosankan.
3. Penggunaan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistis dan jelas.

4. Lebih detail lagi dalam membuat objek-objek yang diperlukan dalam rancangan bangun aplikasi ini sehingga dapat memperlihatkan obyek tampak seperti keadaan aslinya.