

DAFTAR PUSTAKA

- Astono Sigit, S.Kar., M.Hum, dkk, 2007, *Pelajaran Seni Budaya 2 Seni Tari dan Seni Musik SMA KELAS XI*, Yudhistira, Jakarta.
- Edy Winarno ST, M. Eng, dkk, 2015, *Pemrograman dan Hack Android untuk Pemula dan Advanced*, PT Elex Media Komputindo, Semarang.
- Galih Pranowo, 2010, *Studio MAX 2010 Dasar dan Aplikasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hendi Hendratman, 2014, *The Magic Of 3D Studio MAX*, Informatika, Bandung.
- Saeba, *Modelling dan Animasi Dengan 3D Studio MAX 2008 dan 2009* (Jakarta:Penerbit)
- Sumirat Putra Adi, *Aplikasi Alat Musik Gamelan Jawa Pada Perangkat Android*, Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Wahana Komputer, 2012, *Membuat Presentasi Bisnis Menggunakan Adobe Flash CS6*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2014, *Mudah membuat Game Android Berbasis Adobe AIR*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Wahana Komputer, 2015, *Pemodelan Objek dengan 3ds Max 2014*, C.V Andi Offset (Penerbit Andi), Yogyakarta.
- Widia Lidia, 2015, *Anatomi, Fisiologi dan Siklus Kehidupan Manusia*, Penerbit Nusa Medika, Yogyakarta.