

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, maka adapun kesimpulan dari perancangan aplikasi simulasi alat musik gamelan berbasis android adalah sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi simulasi ini dibangun menggunakan *3D max 2012* dan *Adobe Flash Professional cs6*. Perangkat lunak ini adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih .
2. Banyak aplikasi dibangun menggunakan *flash*, karena aplikasi *flash* adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi *flash* dengan kemampuan *logika ActionSript* seperti halnya yang terdapat pada aplikasi simulasi alat musik gamelan dan juga mendukung untuk penggunaan android.
3. Aplikasi simulasi ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana namun mudah untuk dikenali sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi simulasi alat musik gamelan.
4. Aplikasi simulasi ini dapat dijalankan pada ponsel yang mendukung aplikasi android.

57

V.2. Saran

56

Adapun saran untuk kedepannya aplikasi ini sebagai berikut :

1. Desain tampilan animasi masih kurang banyak, untuk itu perlu adanya penambahan desain pada aplikasi alat musik gamelan.
2. Perancangan aplikasi alat musik gamelan yang dibuat dapat diakses melalui internet sehingga memudahkan pihak yang berkepentingan untuk menggunakan aplikasi.
3. Diharapkan agar lebih kreatif lagi dalam menerapkan animasi teks sehingga animasi tampak lebih komunikatif.
4. Diharapkan agar lebih ada pengembangan lagi dalam penerapan efek cahaya pada objek agar terlihat lebih realistis serta menerapkan efek-efek khusus pada objek agar desain tampak lebih nyata.
5. Diharapkan animasi dirancang lebih detail lagi dalam membuat objek-objek yang diperlukan dalam perancangan simulasi ini sehingga dapat memperlihatkan obyek tampak seperti keadaan aslinya.