

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan Simulasi yang telah diselesaikan maka penulis dapat menyimpulkan beberapa poin yang tertera sebagai berikut:

1. Pengenalan Simulasi Kecelakaan ini dirancang menggunakan Software 3Dmax dan Adobe Flash CS6.
2. Aplikasi ini dibangun untuk mensimulasikan kecelakaan kereta api dan juga memberikan informasi tentang terjadinya kecelakaan akibat kelalaiyan pengendara sepeda motor dan mobil.
3. Proses pengenalan simulasi dibangun dengan video animasi 3 dimensi yang saat ini memiliki banyak peminat sehingga dapat membuat pengguna tertarik dalam menjalankan aplikasi.
4. Pengenalan simulasi ini menggunakan aplikasi tambahan seperti Ulead *Video Studio 11* sehingga pengguna dapat mengatur pemutaran video sesuai dengan keinginan pengguna.

V.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut maka penulis memberikan saran yang diharapkan sangat bermanfaat bagi pembaca, yaitu:

1. Dapat dilihat dari tampilan yang tersedia masih kurang menarik, bagi pengembang dapat memberikan tampilan yang lebih mendetail agar dapat membantu memberikan informasi dengan lebih mudah.

2. Pada tampilan video animasi ini masih kurang mendetail sehingga perlu penambahan terhadap fitur animasi sehingga pengguna memperoleh informasi yang jelas.
3. Pengembangan animasi 3D tidak dapat di akses melalui *internet*, diharapkan animasi ini kedepannya dapat di akses melalui *internet*.
4. Pengembangan animasi karakter ini masih kurang sempurna karena durasi masih pendek.