

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1 Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil perancangan pemesanan makanan dengan penerapan algoritma *multilevel feedback queue*.

##### IV.1.1 Tampilan Halaman Login

Tampilan menu Login merupakan halaman awal yang akan muncul apabila user akan masuk ke halaman admin program. Pada halaman ini *user* yang masuk dan melalui halaman ini akan diteruskan ke halaman Admin, halaman kasir dan halaman dapur. Tampilan dapat dilihat pada gambar IV.1.



**Gambar IV.1 Halaman Login**

##### IV.1.2 Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama merupakan halaman utama pemesanan makanan dengan penerapan algoritma *multilevel feedback queue* yang akan muncul apabila program dijalankan. Pada halaman ini *user* dapat memilih menu apa yang diinginkan. Tampilan Menu Utama dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut.



Gambar IV.2 Halaman Menu Utama

#### IV.1.3 Tampilan Daftar Menu

Tampilan Daftar menu merupakan tampilan yang berguna untuk melihat menu masakan yang tersedia dalam sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*. Tampilan data Admin ini dapat dilihat seperti pada Gambar IV.3.

No	Gambar	Kode	Nama	Jenis	Bahan	Detail	Harga
1		A0011	Es Telur	minuman	lele, jeruk, gula, es, susu	Minuman hasil olah buah jeruk manis yang memiliki ekspresi-pengantaraan dari es, jeruk dan es campur	Esis (Detail) Rp. 28.000,00
2		A0012	Air Gembira	minuman	mentega dan susu manis	Air Gembira bisa dihidang kembali-nya orang Tercita. Minuman ini terbuat dari gula merah, jala, dan buah lemon yang disajikan dalam bejana hangat	Esis (Detail) Rp. 48.000,00
		A0013					

Gambar IV.3 Tampilan Daftar Menu

#### IV.1.4 Tampilan Data Detail Menu

Tampilan Data detail menu merupakan tampilan yang berguna untuk melihat data secara detail menu yang ada pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*. Pada tampilan ini terdapat tampilan menu yang tersedia yang telah ada pada *database*, tampilan data detail menu ini dapat dilihat pada Gambar IV.4.



**Gambar IV.4 Tampilan Data Detail Menu**

#### IV.1.5 Tampilan Menu Pesanan

Tampilan detail merupakan tampilan berguna untuk melihat data detail menu pesanan yang ada pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*. Tampilan detail pesanan ini adalah tampilan menu yang telah dipesan oleh pemesan. Tampilan Menu pesanan ini dapat dilihat pada Gambar IV.5 berikut ini.



#### IV.1.7 Tampilan Data Pemesan

Tampilan data pemesan berguna untuk menampilkan data pesanan berupa data pesanan pada layar kasir. Data pemesanan yang ditampilkan hanya data pesanan yang melakukan proses pesanan pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*. Tampilan data pemesanan ini dapat dilihat pada Gambar IV.7.



No	Kode	Nama Pemesan	No Meja	Jam Pesanan	Status	Total	Status	Detail
1	T019	panji	347002	14:05:48	teranga	Rp. 70.000,00	Baru	Lihat Menu
2	T018	pesanan 1	347001	11:07:00	teranga	Rp. 156.000,00	Baru	Lihat Menu

Pemesanan Makanan Menggunakan Metode Multilevel Feedback Queue  
Copyright © 2015 [@Fandi181818](#)

Gambar IV.7 Tampilan Data Pemesan

#### IV.1.8 Tampilan Menu Prioritas Pesanan

Tampilan menu prioritas pesanan merupakan halaman yang akan digunakan oleh koki melihat data pesanan yang dipesan oleh pengguna pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*. Pada halaman ini dapat melihat daftar pesanan yang dipesan teratas atau prioritas oleh pengguna. Tampilan Menu prioritas dapat dilihat pada gambar IV.8.



**Gambar IV.8 Halaman Menu Prioritas**

#### IV.1.9 Tampilan Data Pesanan Dapur

Tampilan Data Pemesanan merupakan tampilan berguna untuk melihat atau hapus pesanan yang ada di dapur yang dimiliki pemesan pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*. Tampilan data Pesanan Dapur ini dapat dilihat seperti pada Gambar IV.9 berikut ini.

**DAFTAR DATA TRANSAKSI**

No	Kode	Nama Pemesan	Nomor Meja	Tanggal	Waktu	Status	Aksi
1	T018	pesanan 1	M1003	2015-11-04	13:17:26	Danda	<a href="#">Lihat detail</a>
2	T018	panti	M1003	2015-11-04	13:01:48	Danda	<a href="#">Lihat detail</a>

Pemesanan Makanan Menggunakan Metode Multilevel Feedback Queue  
Copyright © 2015

**Gambar IV.9 Tampilan Data Pesanan Dapur**

#### IV.1.10 Tampilan Konfigurasi IP Address Pada Server



Gambar IV.10 Tampilan Konfigurasi IP Address Pada Server

#### IV.1.11 Tampilan Konfigurasi IP Address Pada Pelanggan



Gambar IV.11 Tampilan Konfigurasi IP Address Pada Pelanggan

## IV.2 Uji Coba Hasil

### IV.2.1 Rencana Pengujian

Pada tahap implementasi dan pengujian terhadap Perancangan sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue* dirancang secara sederhana, agar user dapat dengan mudah menjalankan dan menggunakan Aplikasi sistem pemesanan makanan dengan metode *multilevel Feedback Queue* yang dirancang. Pada setelah uji coba kemudian akan menampilkan login ke menu utama pada aplikasi, dan program siap digunakan Oleh pengguna.

Pengujian merupakan bagian yang tidak dapat terpisahkan dari pembangunan sebuah sistem. Karena dengan melakukan pengujian terhadap sistem yang akan diimplementasikan maka dapat diketahui apakah sistem tersebut berjalan sesuai dengan keinginan atau tidak. Dan dimaksudkan agar kualitas dari sistem dapat terjamin sebelum diimplementasikan. Rencana pengujian yang dilakukan terhadap sistem berupa pengujian dengan menggunakan metode *black-box testing* dimana pengujian lebih memfokuskan kepada kebutuhan fungsional dari *user*. Pengujian ini dapat menemukan kesalahan seperti:

1. Kesalahan *Interface*.
2. Kesalahan Struktur Data.

Pengujian dilakukan dengan cara menginputkan data pada sistem sehingga akan muncul hasil dari pengujian. Berikut adalah rencana pengujian Sistem Informasi Pegadaian.

Tabel IV.1 Skenario Pengujian Sistem

Komponen yang di uji	Pengujian	Tingkat pengujian	Jenis pengujian
Login admin	Pengecekan admin terdaftar	Sistem	Blackbox
Pengujian pengisian data	Pengisian data Pesanan	Sistem	Blackbox

Tabel IV.2 Pengujian Sistem Login Admin

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:admin Password:admin Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian admin, sebagai halaman pusat data sistem informasi	Dapat masuk ke tampilan utama Admin	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:admin Password:1234 Klik tombol login	Tidak dapat login dan muncul pesan error	menampilkan pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem data Pesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Tambah data	Data Pesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah	Data Pesanan yang akan dimasukkan ke dalam database,	[✓] diterima [] ditolak

		maka Data masuk pada server database	klik tambah maka Data masuk pada server database	
<b>Kasus hasil uji (Data salah)</b>				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
2.	Masukkan data tidak lengkap	Ada pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [ ] ditolak

#### IV.2.2 Hasil Pengujian

Dalam “sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*”, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan dengan *database* MySQL. Sistem ini dirancang sesederhana mungkin untuk mempermudah user menggunakannya. *Software* yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah:

1. Operation System Windows 7 Ultimate
2. Android 4.4
3. Macromedia Dreamweaver cs3
4. Apache
5. Paint
6. Microsoft Word Office 2007

Hardware yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah:

1. Processor Dual Core
2. 2GB Memory
3. 320 GB Hardisk

**IV.2.3 Adapun kelebihan dari sistem yang dirancang yaitu:**

1. *User* dapat melakukan pemesanan makanan pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*.
2. Koki yang ada di dapur dapat melihat prioritas makanan yang harus disiapkan secara prioritas pada sistem pemesanan makanan dengan metode algoritma *multilevel Feedback Queue*.
3. *User* dapat memesan tanpa harus takut untuk menunggu, karena prioritas pemesanan di atur oleh sistem dan bukan oleh manusia.

**IV.2.4 Adapun kekurangan dari sistem yang dirancang yaitu:**

1. Fungsi manusia sebagai tenaga kerja banyak tergantikan oleh teknologi-teknologi yang ada, karena dengan teknologi tersebut perusahaan merasa lebih diuntungkan.
2. Dapat memberikan dampak bagi lingkungan sosial seperti pengurangan tenaga kerja, sehingga dapat menambah angka pengangguran.
3. Selain itu dengan adanya sistem informasi tersebut membuat ketergantungan manusia terhadap sistem informasi manajemen tersebut, sehingga mengesampingkan rasional manusia itu sendiri.