

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Hasil

Dibawah ini merupakan tampilan hasil dari perancangan simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia, berikut keterangannya.

##### 1. Tampilan Menu utama Aplikasi

Tampilan ini merupakan halaman awal ketika memulai aplikasi, di menu utama ini terdapat 3 tombol yaitu Masuk aplikasi, Tentang aplikasi dan Keluar Aplikasi. Pada menu utama ini menggambarkan empat orang pegawai *railink* sedang menyapa pengguna.



Gambar IV.1 Tampilan Menu Utama Aplikasi

## 2. Tampilan Tentang Aplikasi

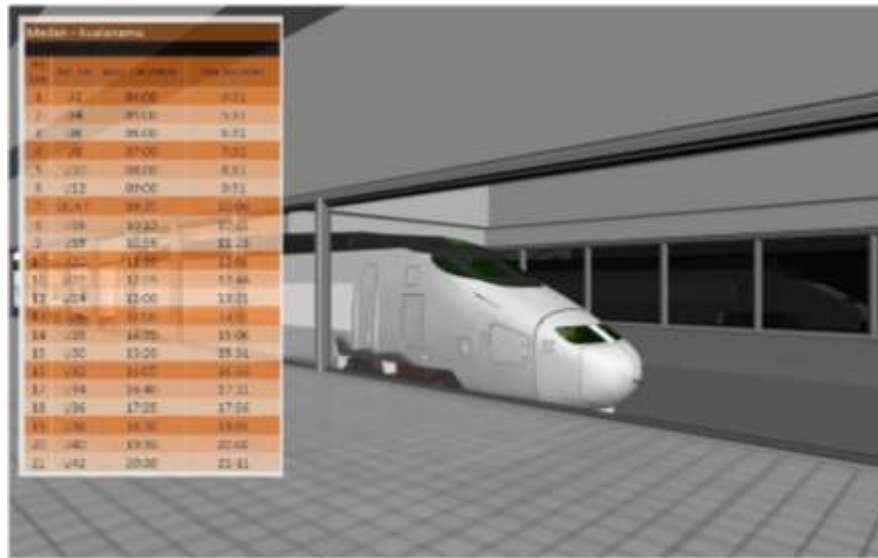
Pada *view* ini menampilkan informasi mengenai animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia. Pada tampilan ini terdapat satu tombol yaitu *Home* untuk kembali ke menu utama. Informasi dalam *view* aplikasi *railink* ini berbentuk teks yang berwarna putih.



**Gambar IV.2 Tampilan Tentang Aplikasi**

## 3. Tampilan Animasi Kepala Kereta Api

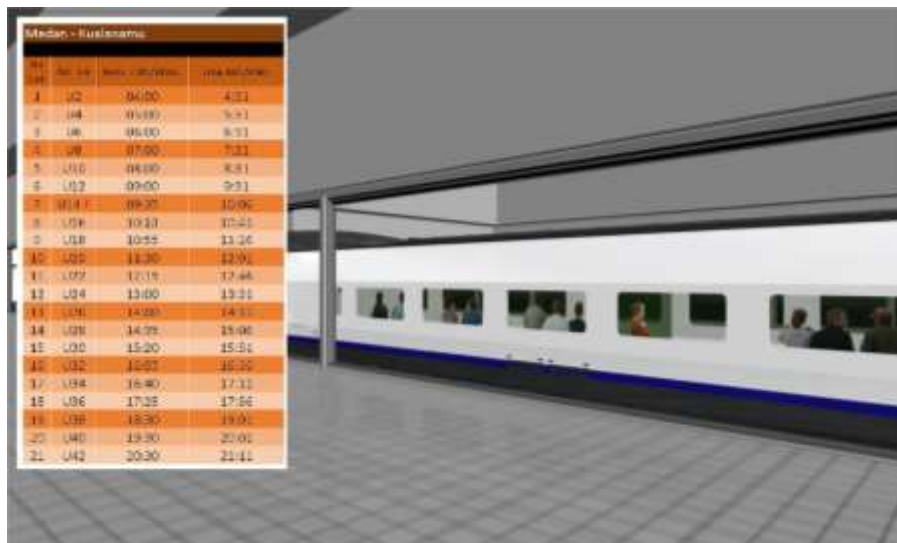
Gambar dibawah ini adalah interface animasi kepala kereta api dan jadwal keberangkatan *railink* medan – kuala namu. *Interface* ini terdapat apabila *user* masuk aplikasi dan sebelum railink berangkat ke stasiun kuala namu.



**Gambar IV.3 Tampilan Animasi Kepala Kereta Api**

#### 4. Tampilan animasi Gerbong Kereta Api

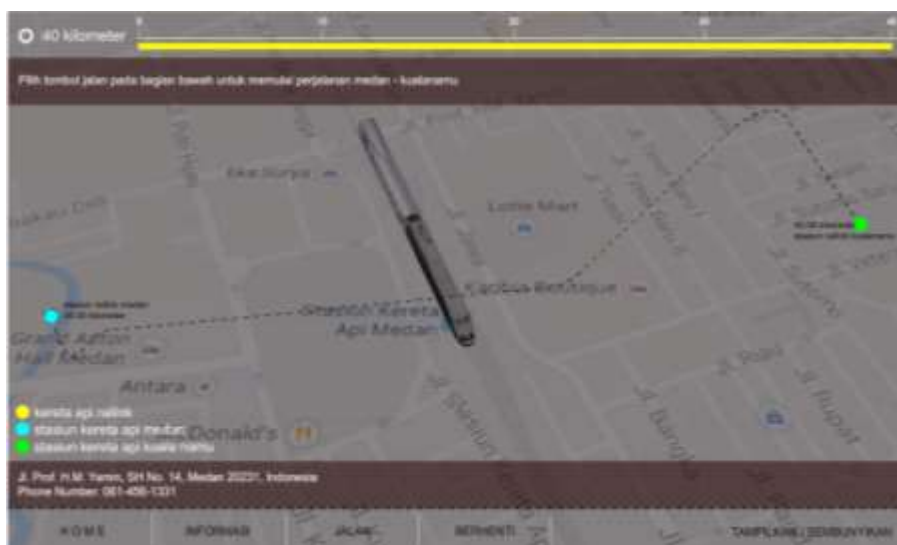
*Interface* ini merupakan tampilan animasi gerbong yang didesain dengan software 3d max pada kereta api medan – kuala namu, dan juga terdapat rute keberangkatan railink.



**Gambar IV.4. Tampilan animasi Gerbong Kereta Api**

## 5. Tampilan Railink Mulai Berjalan

Pada gambar dibawah ini adalah *interface* aplikasi ketika railink memulai perjalanan dari stasiun medan ke stasiun *railink* kuala namu. Terdapat sirkuit ataupun lintasan berupa garis putus-putus yang menggambarkan lintasan kereta api pada aplikasi yang dirancang.

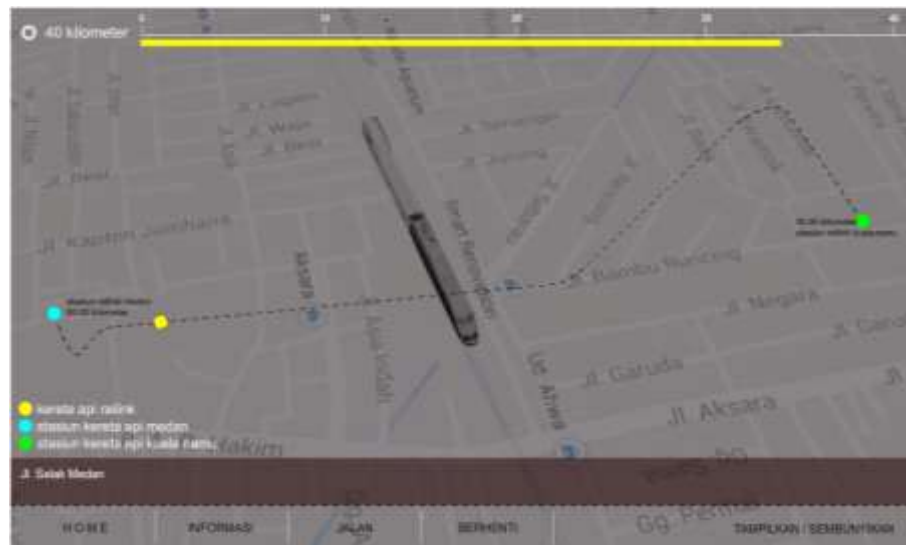


**Gambar IV.5. Tampilan Railink Mulai Berjalan**

## 6. Tampilan Railink Sedang Berjalan

Pada gambar tampilan dibawah ini ialah *interface* dimana *railink* sedang berjalan mengikuti lintasan yang sudah dirancang. Pada *interface* ini juga ditampilkan informasi mengenai kode warna yang ada pada gambar yaitu :

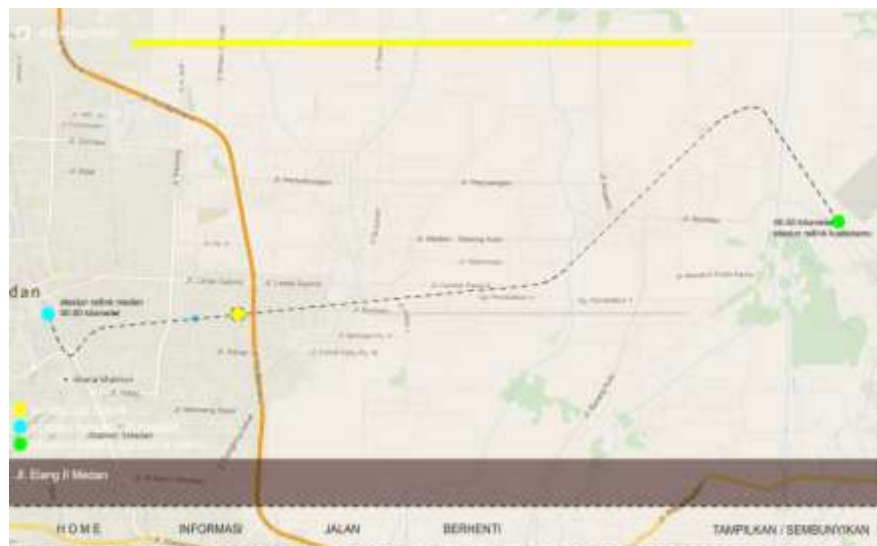
- Kuning : Kereta Api *Railink*
- Biru : Stasiun Kereta Api Medan
- Hijau : Stasiun Kereta Api Kuala namu



**Gambar IV.6. Tampilan *Railink* Mengikuti Lintasan**

#### 7. Tampilan Sembunyikan

Pada gambar tampilan dibawah ini animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia ini, tampilan railink disembunyikan. Dan yang terlihat hanyalah sirkuit dari lintasan railink



**Gambar IV.7. Tampilan Sembunyikan**

## 8. Tampilan Menu Keluar

Pada *interface* ini menampilkan berupa menu untuk keluar simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia, terdapat tiga tombol pada menu ini yaitu tombol Home, Ya dan Tidak. Jika ya maka aplikasi akan keluar jika tidak maka user akan kembali kemenu utama



**Gambar IV.8. Menu Keluar**

## IV.2. Pembahasan

Hasil yang didapatkan dari pembahasan dari permasalahan yang ada adalah terciptanya sebuah program simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia. Dimana aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengetahui informasi mengenai rute kereta api medan - kuala namu.

Selain itu juga pemilihan *software* aplikasi yang tepat, yang memiliki kemampuan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada. *Software* aplikasi yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan yang ada yaitu :

1. *Software 3D max* digunakan untuk mendesain aplikasi simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia

2. *Macromedia Flash* merupakan salah satu program animasi yang digunakan untuk bahasa program aplikasi simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia.

### IV.3. Bahan Hasil Uji Coba

Pada tahap berikut ini ialah tahap dimana jalannya pengujian dari animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia yang akan dituangkan pada table berikut ini.

No	Uji Coba	Berjalan	Tidak
1	Tombol Aplikasi Railink	✓	
2	Lintasan Railik Yang dirancang	✓	
3	Audio Kereta Api	✓	
4	Rendering Desain Kereta Api	✓	

#### IV.3.1. Spesifikasi Sistem

Adapun ketentuan spesifikasi kebutuhan implementasi dalam pembuatan program aplikasi simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia ini menggunakan sistem komputerisasi *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), yaitu sebagai berikut:

##### 1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Sistem informasi yang telah terkomputerisasi ini dapat dijalankan apabila telah dilakukan beberapa hal, yaitu proses instalasi sudah dilakukan serta *hardware* yang mendukung dalam menjalankan program ini. Spesifikasi

*hardware* yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem agar dapat berjalan dengan baik adalah sebagai berikut :

- a. Komputer dengan *processor Core I3*.
- b. *Memory 2 GByte*
- c. *Harddisk 500 GB*
- d. *VGA card 256 Mb* dengan *Monitor 14 inchi*
- e. *Mouse dan Keyboard*.

## **2. Perangkat Lunak (Software)**

Spesifikasinya yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia ini yaitu :

- a. *Autodesk 3ds Max 2011*.
- b. *Macromedia flash 8* atau *Adobe Flash Professional CS6*.

### **IV.3.2. Analisa Hasil**

Setelah dilakukan uji coba pada program aplikasi aplikasi ini, penulis menganalisa beberapa *hardware* (perangkat keras), dan *software* (perangkat lunak), pendukung untuk menjalankan aplikasi ini agar aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai pengujian yang dilakukan.

### **IV.4. Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang**

Adapun kelemahan dan kelebihan dari sistem yang dihasilkan sebagai rumusan pengembangan sistem, yaitu :

#### **IV.4.1. Kelebihan Sistem**

Berikut ini adalah beberapa kelebihan yang ada pada animasi yang dirancang antara lain sebagai berikut :

- a. Tampilan *interface* yang dirancang begitu menarik seolah-olah nyata.
- b. Tampilan interface yang mudah dipahami dan juga mudah dioperasikan..
- c. Dengan adanya aplikasi ini dapat meningkatkan informasi mengenai railink bagi penggunanya.
- d. Desain railink ini sudah berbasis tiga dimensi.

#### **IV.4.2. Kekurangan Sistem**

Berikut ini adalah kekurangan dari animasi perancangan, yaitu :

1. Aplikasi railink ini hanya bisa dijalankan pada *Macromedia Flash*.
2. Aplikasi railink ini di jalankan hanya bisa digunakan untuk *single user*.
3. Aplikasi railink ini dirancang hanya bisa dijalankan pada sistem operasi *Windows*.
4. Background pada aplikasi railink ini masih tergolong sederhana.