

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia ini dibangun dengan menggunakan *software macromedia flash 8* ataupun *CS 6* dan *3D Max 2009*.
2. Perancangan simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu perencanaan, Desain, pemrograman, dan Uji coba.
3. Dengan adanya simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia, animator lainnya dapat menjadi sumber informasi animasi.
4. Aplikasi ini menggunakan tampilan ataupun background yang menyerupai iklan railink yang sebenarnya.
5. *User* tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan *system operation* simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia.

V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran, yaitu :

1. Simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia, maka perlu adanya tambahan pada aplikasi ini seperti penambahan tampilan rel kereta api yang berbasis 3 dimensi.
2. Untuk perkembangan simulasi animasi 3 dimensi rute kereta api kuala namu berbasis multimedia ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
3. Penulis mengharapkan kerja samanya dengan pengguna untuk memberikan ide dalam merancang desain interior stasiun kereta api kuala namu dengan tingkat smoothing yang lebih bagus.
4. Penulis mengharapkan kerjasama yang baik antara pembuat aplikasi dengan pengguna dalam memberikan material warna pada desain kereta api agar tampilannya lebih menarik.