

ABSTRAK

Perkembangan dunia multimedia yang sangat pesat dewasa ini khususnya dalam dunia pendidikan. Multimedia adalah salah satu metode penyampaian informasi khususnya dalam bidang pendidikan. Pada umumnya kurangnya didapati metode pembelajaran multimedia yang dapat menyampaikan informasi mengenai perancangan animasi 3 dimensi. secara menarik dan interaktif pada dunia pendidikan Indonesia. Berbagai solusi dirancang agar metode pembelajaran mengenai animasi 3 dimensi dapat dikemas dalam bentuk media interaktif berbasis multimedia yang dapat dipelajari oleh siapa pun yang mempelajarinya. Maka dirancangnya sebuah perancangan animasi 3 dimensi rute kreta api kwalanamu berbasis multimedia. yang menggunakan software autodesk 3ds max dan macromedia flash untuk memberikan solusi tersebut yang mana dapat memberikan informasi perancangan 3 dimensi bagi mereka yang mempelajari pengenalan animasi 3 dimensi secara interaktif secara audio visual.

Kata kunci: Aplikasi, Autodesk 3ds max, Pembelajaran.

ABSTRACT

Game simulation is a method in which to enter into the reality of a game that makes players themselves see and get into the game. It has shown that many commercial games available in the market simulations incorporate elements into their games. Making this simulation game based on the kind of game that uses existing car driving games (R-Factor). Games are made to be named Dragon Simulation Game Ova Down Mount Based on Initial D. This game provides entertainment through the medium of simulation games that are based on the original version of the anime initial d. The players will be entertained from the simulation game. Designing games made with blender game engine software (bge), macromedia flash and photoshop. Process simulation game that wants to be given to players include the player can drive down the mountain with the ask quickly ushered out by dragon Railink AE86.

Kata kunci: Aplikasi, Autodesk 3ds max, Pembelajaran.