

## BAB IV

### HASIL DAN UJI COBA

#### IV.1. Tampilan Hasil

Tampilan hasil dari aplikasi Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai ini akan dijelaskan pada sub bab berikut ini.

##### IV.1.1. Tampilan Halaman Awal (Beranda)

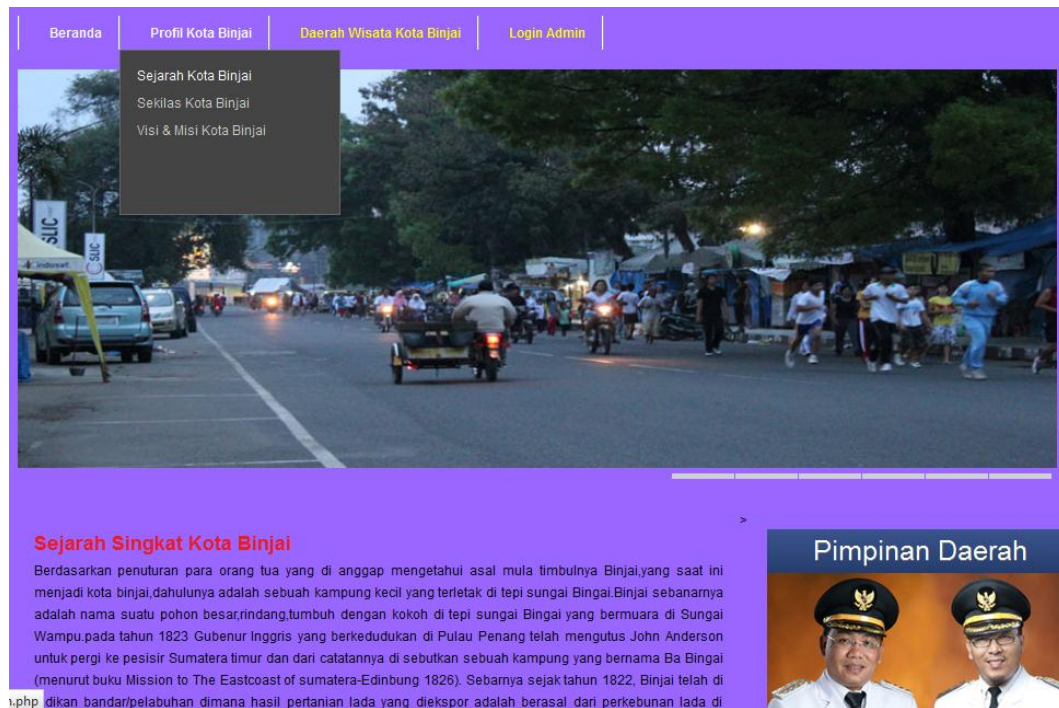
Berikut ini adalah tampilan halaman awal (Beranda) yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai seperti pada gambar IV.1. berikut ini :



**Gambar IV.1. Tampilan Halaman Utama (Beranda)**

#### IV.1.2. Tampilan Halaman Menu Sejarah Kota Binjai

Berikut ini adalah tampilan halaman Menu Sejarah Kota Binjai yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai seperti pada gambar IV.2. berikut ini :



**Gambar IV.2. Tampilan Halaman Menu Sejarah Kota Binjai**

#### IV.1.3. Tampilan Halaman Menu Sekilas Kota Binjai

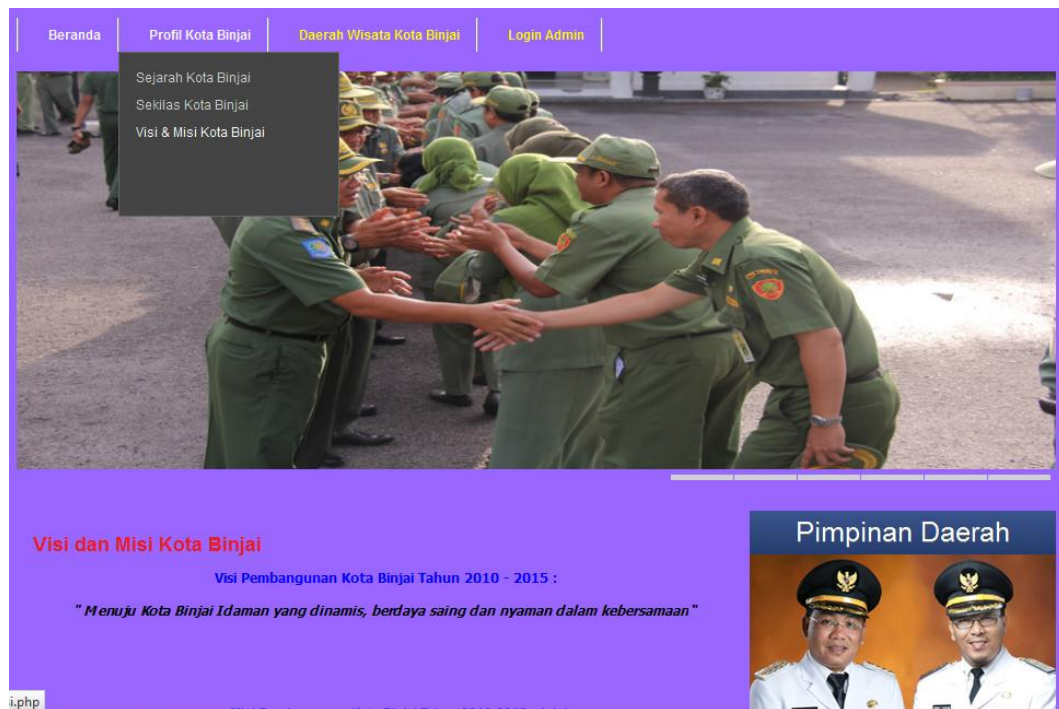
Berikut ini adalah tampilan halaman Menu Sekilas Kota Binjai yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai seperti pada gambar IV.3. berikut ini :



**Gambar IV.3. Tampilan Halaman Menu Sekilas Kota Binjai**

#### **IV.1.4. Tampilan Halaman Menu Visi & Misi Kota Binjai**

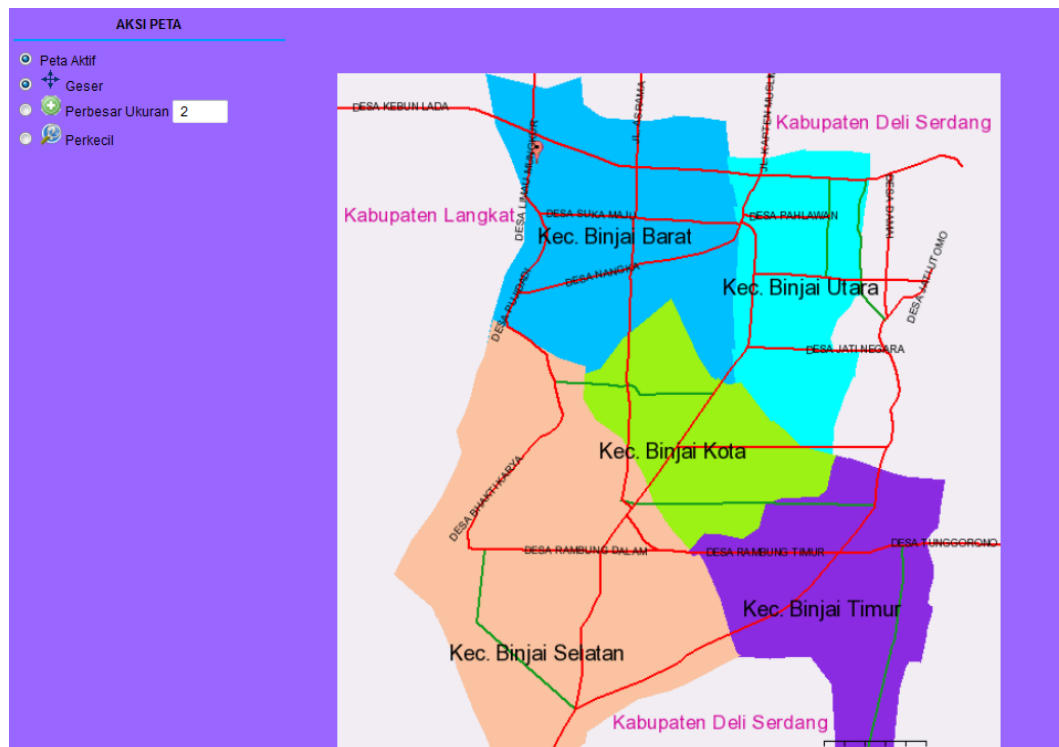
Berikut ini adalah tampilan halaman menu visi & misi Kota Binjai untuk yang penulis buat dalam Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai seperti pada gambar IV.4. berikut ini :



**Gambar IV.4. Tampilan Halaman Menu Visi & Misi Kota Binjai**

#### **IV.1.5. Tampilan Halaman Menu Peta Daerah Wisata Kota Binjai**

Berikut ini adalah halaman menu Peta daerah wisata Kota Binjai yang penulis buat dalam Sistem Informasi Daerah Wisata di Kota Binjai seperti pada gambar IV.5. berikut ini :



**Gambar IV.5. Tampilan Halaman Menu Peta Daerah Wisata Kota Binjai**

#### **IV.1.6. Tampilan Halaman Login Administrator**

Berikut ini adalah tampilan halaman login administrator yang penulis buat dalam pembuatan Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai. Pada halaman ini merupakan halaman admin dalam proses penginputan data, pengeditan data, dan penghapusan data daerah wisata kota binjai seperti pada gambar IV.6. berikut ini :



**Gambar IV.6. Tampilan Halaman Menu Login**

#### **IV.1.7. Tampilan Halaman Utama Menu Admin**

Halaman ini merupakan halaman utama menu administrator untuk dapat mengolah data daerah wisata kota binjai seperti input data, edit data, dan hapus data daerah wisata kota binjai. Tampilan halaman menu admin dapat dilihat pada gambar IV.7. berikut ini :



**Gambar IV.7 Tampilan Halaman Utama Menu Admin**

#### **IV.1.8. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Wisata Kota Binjai**

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel wisata Kota Binjai untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data wisata yang terdapat di Kota Binjai. Tampilan halaman menu admin tabel wisata dapat dilihat pada gambar IV.8. berikut ini :

**INPUT DATA WISATA DI KOTA BINJAI**

Kode Wisata :

Nama Wisata Kota Binjai :

**Pimpinan Daerah**



**Jadwal Berangkat**

U 25	Binjai - Medan	09.15 WIB - 09.52 WIB
U 29	Binjai - Medan	14.30 WIB - 15.07 WIB
U 4	Binjai - R. Prapat	09.15 WIB - 15.31 WIB
U 32	Medan - Binjai	15.20 WIB - 15.57 WIB
U 34	Medan - Binjai	17.00 WIB - 17.37 WIB

TABEL WISATA KOTA BINJAI

No	KODE WISATA	NAMA WISATA	Aksi	Aksi
1	101	TAMAN TITI KEMBAR	Ubah	Hapus
2	102	PANTAI SB	Ubah	Hapus
3	103	TAMAN BALITA	Ubah	Hapus
4	104	AIR TERJUN PELARUGA	Ubah	Hapus

**Gambar IV.8. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Wisata Kota Binjai**

#### **IV.1.9. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Kecamatan Kota Binjai**

Halaman ini merupakan halaman menu admin tabel kecamatan Kota Binjai untuk dapat menginput, mengedit, dan menghapus data kecamatan yang terdapat di Kota Binjai. Tampilan halaman menu admin tabel kecamatan dapat dilihat pada gambar IV.9. berikut ini :



**INPUT DATA KECAMATAN DI KOTA BINJAI**

Kode Kecamatan :

Nama Kecamatan :

**Jadwal Berangkat**

U 25	Binjai - Medan	09.15 WIB - 09.52 WIB
U 29	Binjai - Medan	14.30 WIB - 15.07 WIB
U 4	Binjai - R. Prapat	09.15 WIB - 15.31 WIB
U 32	Medan - Binjai	15.20 WIB - 15.57 WIB
U 34	Medan - Binjai	17.00 WIB - 17.37 WIB

TABEL WISATA KOTA BINJAI

No	KODE KECAMATAN	NAMA KECAMATAN	Aksi	Aksi
1	001	BINJAI TIMUR	Ubah	Hapus
2	002	BINJAI UTARA	Ubah	Hapus
3	003	BINJAI BARAT	Ubah	Hapus
4	004	BINJAI SELATAN	Ubah	Hapus

**Gambar IV.9. Tampilan Halaman Menu Admin Tabel Kecamatan****IV.1.10. Tampilan Halaman Menu Admin Daerah Wisata Kota Binjai**

Halaman ini merupakan halaman menu admin untuk daerah wisata Kota Binjai. Tampilan halaman menu admin tabel daerah wisata Kota Binjai dapat dilihat pada gambar IV.10. berikut ini :

INPUT DATA LOKASI DAERAH WISATA DI KOTA BINJAI

Kode Daerah :	<input type="text"/>
Titik Kordinat X :	<input type="text" value="0.000000"/>
Titik Kordinat Y :	<input type="text" value="0.000000"/>
Nama Wisata :	<input type="text" value="AIR TERJUN PELARUGA"/>
Lokasi Wisata :	<input type="text"/>
Nama Kecamatan :	<input type="text" value="BINJAI BARAT"/>
Fasilitas Wisata :	<input type="text"/>
Jarak Lokasi Wisata :	<input type="text"/>
Keterangan :	<input type="text"/>

**Gambar IV.10. Tampilan Halaman Menu Admin Daerah Wisata**

## IV.2. Uji Coba

Dalam perancangan Sistem Informasi Geografis Daerah Wisata di Kota Binjai berbasis *web* ini, penulis menggunakan program berbasis *web* dengan *macromedia dreamweaver* sebagai bahasa pemrograman untuk mendesain *web* maupun mengolah data daerah wisata yang ada di Kota Binjai. Program yang penulis buat cukup sederhana dan mudah untuk digunakan karena admin hanya perlu mengklik tombol-tombol yang sudah tersedia sesuai dengan kebutuhan,

dan *user* pun dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai daerah wisata yang ada di Kota Binjai. Alasan di atas dapat menjadi tujuan untuk meningkatkan pengunjung dan para wisatawan untuk datang ke tempat-tempat wisata yang ada di Kota Binjai.

#### **IV.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem**

Pada tahap ini penulis menggunakan metode *Black Box* dalam pengujian kebutuhan sistem yang telah dibuat, dan akan melakukan perbaikan ulang setelah kesalahan ditemukan. Untuk melakukan pengujian sistem yang akan dicoba penulis menggunakan *server lokal Apache* untuk mensimulasikan pengujian aplikasi. Pengujian yang akan dilakukan terhadap hasil perancangan dapat dilakukan dengan secara *offline*. Pengujian *offline* dilakukan dengan menggunakan komputer biasa, dimana komputer ini memiliki 2 fungsi, yaitu sebagai *server* sekaligus sebagai *client*.

#### **IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem yang dirancang**

Adapun kelemahan dan kelebihan dari sistem yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan dari sistem yang dibuat
  - a. Tampilan / desain *web* dirancang dengan mudah dipahami dan juga mudah digunakan oleh admin maupun *user*.
  - b. Para pengunjung ataupun para wisatawan lebih mudah dalam mendapatkan informasi mengenai dimana saja daerah-daerah wisata yang ada di Kota Binjai hanya dengan terhubung ke *internet*.

- c. Dalam pengolahan data wisatanya seperti *input* data, *edit* data, dan hapus data lebih dinamis dalam penggunaannya.
2. Kekurangan dari sistem yang dibuat
- a. Sistem yang dibangun masih sangat sederhana.
  - b. Aplikasi ini hanya berlaku untuk menampilkan informasi daerah wisata yang berada di Kota Binjai
  - c. Sistem yang dihasilkan ini belum sempurna dan masih memerlukan banyak pengembangan lagi.