

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan internet sebagai jaringan global yang menyatukan jaringan-jaringan komputer milik pribadi, universitas-universitas, perusahaan-perusahaan, institusi-institusi swasta, dan sebagainya, diikuti juga dengan perkembangan teknologi *world wide web* (www) yang biasa dikenal dengan web. Tetapi harus diketahui bahwa *world wide web* (www) bukanlah internet, demikian juga sebaliknya. Namun *world wide web* (www) dan internet sangat berkaitan satu sama lain.

Perkembangan internet yang sangat pesat membawa banyak perubahan bagi manusia untuk saling bertukar informasi. Pertukaran informasi yang dulunya memakan waktu yang cukup lama dan dibatasi oleh batasan geografi, kini semua halangan tersebut seolah-olah sirna. Sekarang untuk mengirim sebuah informasi atau surat diperlukan waktu dalam hitungan detik, kemanapun surat atau informasi tersebut dikirim.

Dalam menentukan kelayakan perusahaan yang terbaik penulis menggunakan metode AHP (*Analitycal Hierarchy Process*), metode ini adalah sebuah kerangka untuk mengambil keputusan dengan efektif atas persoalan yang kompleks dengan menyederhanakan dan mempercepat proses pengambilan keputusan dengan memecahkan persoalan tersebut kedalam bagian-bagiannya, menata bagian atau variabel ini dalam suatu susunan hirarki, member nilai

numerik pada pertimbangan subjektif tentang pentingnya tiap variabel dan mensintesis berbagai pertimbangan ini untuk menetapkan variabel yang mana yang memiliki prioritas paling tinggi dan bertindak untuk mempengaruhi hasil pada situasi tersebut.

Kelebihan dari metode AHP dalam pengambilan keputusan adalah:

1. Dapat menyelesaikan permasalahan yang kompleks, dan strukturnya tidak beraturan, bahkan permasalahannya yang tidak terstruktur sama sekali.
2. Kurang lengkapnya data tertulis atau data kuantitatif mengenai permasalahan tidak mempengaruhi kelancaran proses pengambilan keputusan karena penilaian merupakan sintesis pemikiran berbagai sudut pandang responden.
3. Sesuai dengan kemampuan dasar manusia dalam menilai suatu hal sehingga memudahkan penilaian dan pengukuran elemen

Disamping kelebihan-kelebihan di atas terdapat pula beberapa kesulitan dalam menerapkan metode AHP ini. Apabila kesulitan-kesulitan tersebut tidak dapat diatasi, maka dapat menjadi kelemahan dari metode AHP dalam pengambilan keputusan :

1. AHP tidak dapat diterapkan pada suatu perbedaan sudut pandang yang sangat tajam/ekstrem di kalangan responden.
2. Responden yang dilibatkan harus memiliki pengetahuan dan pengalaman yang cukup tentang permasalahan serta metode AHP.

Berdasarkan penjelasan diatas maka penulis tertarik untuk membuat **“Penerapan Metode AHP Untuk Penentuan Perusahaan Yang Layak Masuk Kedalam Jobs Medan Berbasis Web”**. Sehingga dengan adanya sistem ini maka pencari lowongan dapat melihat perusahaan yang terbaik dan berkualitas.

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Adapun beberapa tahap yang dilakukan dalam membuat ruang lingkup permasalahan adalah :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Terdapat beberapa masalah yang ditemui dan diharapkan dapat diselesaikan melalui penelitian ini adalah:

1. Perusahaan harus memenuhi kriteria-kriteria kelayakan perusahaan di jobs medan.
2. Belum adanya pemberi informasi tentang gaji, lokasi dan informasi perusahaan yang jelas.
3. Pengambilan keputusan penentuan kelayakan perusahaan yang dilakukan masih menggunakan cara yang manual.
4. Belum adanya Metode sebagai Pendukung Keputusan dalam Pemilihan perusahaan yang layak dan berkualitas.

I.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas timbulah suatu rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana menentukan kriteria-kriteria perusahaan yang layak dan kemudian diimplementasikan kedalam aplikasi ?
2. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi penentuan kelayakan perusahaan secara komputerisasi ?
3. Bagaimana menerapkan metode *AHP (Analytical Hierarchy Process)* untuk proses penentuan kelayakan perusahaan pada jobs medan ?

I.2.3. Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka perlu dibuat batasan masalah yaitu :

1. Kriteria yang digunakan sebagai dasar penilaian diperoleh dari gaji, kualitas, lokasi, bidang pekerjaan, dan pengalaman perusahaan.
2. Aplikasi yang dirancang menggunakan Bahasa Pemrograman *PHP (Hypertext Preprocessor)*.
3. Dokumen yang dirancang menggunakan *MySQL*.
4. Output dari SPK ini adalah prioritas tertinggi perusahaan – perusahaan yang terseleksi layak.
5. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah *AHP (Analytical Hierarchy Process)*.
6. Adapun kriteria sebagai dasar penilaian yaitu:
 - a. Gaji
 - b. Kualitas
 - c. Bidang Pekerjaan
 - d. Lokasi
 - e. Pengalaman

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membantu dalam pengambilan keputusan penentuan perusahaan yang layak.
2. Membantu pencari pekerjaan dalam memilih perusahaan yang baik dan berkualitas.
3. Membuat aplikasi sistem pendukung keputusan penentuan perusahaan yang layak masuk di Jobs Medan.
4. Mempermudah pengguna dalam menginput, mengedit, dan menghapus data perusahaan

I.3.2. Manfaat

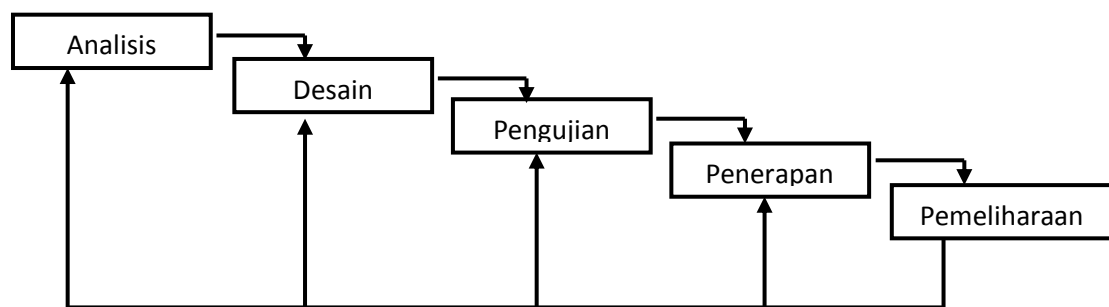
Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan perusahaan yang layak.
2. Adanya sistem yang terkomputerisasi dan *user friendly* untuk menghasilkan keputusan atau informasi dalam penentuan perusahaan yang layak di jobs medan.
3. Menghasilkan sistem yang handal dan aman dalam hal penyimpanan data perusahaan yang terseleksi.
4. Memberikan informasi kepada pencari pekerjaan tentang perusahaan yang baik dan berkualitas.

I.4. Metodologi Penelitian

Adapun metodologi yang digunakan peneliti dalam merancang sistem pendukung keputusan penentuan perusahaan yang layak masuk pada Jobs Medan adalah menggunakan *Waterfall*. Metode *Waterfall* pertama kali diperkenalkan oleh Windows W. Royce pada tahun 1970. *Waterfall* merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier *Output* dari setiap tahap merupakan *input* bagi tahap berikutnya (Kristanto, 2004).

Langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan perancangan adalah sebagaimana ditunjukkan pada gambar 1 :



Gambar I.1. Gambar Waterfall

Keterangan:

- a. Analisa.

Adapun kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel I.1. Analisis Kebutuhan

No	Kebutuhan	Keterangan
1.	Data	• Data perusahaan • Data Kriteria perusahaan
2.	Perangkat Keras	• Laptop minimal <i>Intel Pentium</i>
3.	Perangkat Lunak	• <i>XAMPP</i> • Database <i>MySQL</i> • Macromedia dreamweaver

		• PHP
4	Pelaksana Sistem	• Admin operator bagian penyeleksi perusahaan yang layak masuk pada jobs medan

b. Desain

Desain yang digunakan dalam pembuatan sistem dan aplikasi yang akan dirancang penulis adalah :

- a. Mendesain sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
- b. Menggunakan XAMPP sebagai *Server Local*.
- c. Menggunakan aplikasi *Macromedia Dreamweaver CS5* untuk mendesain website.
- d. Menggunakan aplikasi *Microsoft Visio 2007* untuk menggambarkan flowchart sistem.
- e. Menggunakan aplikasi *Adobe Photoshop CS5* untuk membuat template pada web.

c. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem secara *black-box*, yang meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem. Dari hasil pengujian sistem inilah dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

d. Penerapan

Penerapan aplikasi dilakukan pada saat semua sistem telah diuji dengan baik. Aplikasi yang telah diuji sebelumnya akan diterapkan kedalam sistem penentuan kelayakan perusahaan yang masuk pada jobs medan.

e. Pemeliharaan

Adapaun proses pemeliharaan sistem yang perlu dilakukan untuk menjaga semua data-data yang telah tersimpan kedalam aplikasi agar tidak hilang atau terinfeksi virus adalah sebagai berikut :

- a. Melakukan perawatan terhadap komponen-komponen *hardware* dan *software*.
- b. Menggunakan program anti virus agar data maupun file tidak terinfeksi atau dirusak oleh virus.

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian penulis bertempat di PT. Kartika Mandiri Persada, yang beralamat di Jalan Platina III dalam Lingkungan XIII Titipapan Medan – Telp. 061 – 685 4457 Hp. 0813 9641 2975 : 061 – 685 5489 E-mail : www.KMP_@yahoo.co.id

I.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan Skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sistem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan, serta saran kepada instansi.