

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia yang telah dibuat oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu *planning*, *designing*, *scripting*, dan *testing*.
2. Dengan adanya aplikasi animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia ini dapat membantu *user* yang awam tentang ATM *card* untuk memberikan informasi mengenai penggunaan mesin ATM.
3. Desain *box* mesin anjungan tunai mandiri (ATM) di bangun menggunakan *software 3D Max*.
4. Aplikasi animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia ini animasi pada *menu* utama tampilannya 3 dimensi.
5. *File export publish* pada *software macromedia flash* dalam perancangan ini menghasilkan *file exe*.

## V.2. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka penulis membuat beberapa saran untuk animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia, yaitu :

1. Aplikasi animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia ini masih belum sepenuhnya sempurna, maka perlu adanya tambahan pada aplikasi ini seperti suara panduan.
2. Untuk perkembangan animasi 3D Simulasi Penggunaan Mesin ATM Berbasis Multimedia ini agar lebih maju, diharapkan pengembangannya itu dilakukan secara tim agar hasilnya juga lebih memuaskan.
3. Untuk kedepannya aplikasi ini bisa diterapkan pada *smartphone* yang sudah berbasis *android*.
4. Penulis mengharapkan bantuan kepada *user* untuk bisa membantu atau kerja samanya dalam memperbaiki interfacenya agar lebih baik kedepannya.
5. Diharapkan kerja sama antara perancang dan pengguna dalam menampilkan tangan untuk memasukkan *PIN* ATM.