

ABSTRAK

Pendakian Gunung merupakan salah satu dari sekian banyak olah raga alam bebas yang berbasis didarat dan bisa dilakukan dengan cara berjalan kaki dan juga menggunakan peralatan dan teknik-teknik tertentu untuk bisa mendaki. Pada umumnya pendakian gunung dilakukan pada daerah yang berkontur batuan tebing, perbukitan, permukaan yang terjal dan mempunyai tingkat kesulitan tertentu. Animasi 3D Pendakian Gunung ini di rancang dengan menggunakan software 3ds Max sebagai media pembuatan objek karakter dan animasi. Pinnacle Studio 15 sebagai software untuk membuat rancangan video animasi, menginput text dan suara.

Kata kunci : Animasi 3D Pendakian Gunung dengan Safety Procedure